



**MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL PARA UNIDADES
DE INFANTERÍA DE MARINA.**

CAPITULO I.

INTRODUCCIÓN.

LAS GRANDES BATALLAS DEL PRESENTE Y DEL FUTURO SE DESARROLLARAN EN AREAS URBANAS, LA HISTORIA RECIENTE ES CLARA EN CUANTO A LA INTENSIDAD DE LOS CONFLICTOS SIN PERJUICIO DEL PUNTO DEL PLANETA EN QUE SE DESARROLLARON, SOLO EN LOS ULTIMOS DIEZ AÑOS EL PUNTO FOCAL DE TODOS LOS CONFLICTOS FUERON AREAS POBLADAS COMO SARAJEVO EN LA ANTIGUA YUGOSLAVIA, MOGADISHU EN SOMALIA, GROZNY EN CHECHENIA Y POR ULTIMO BASORA Y BAGDAD EN IRAQ.

TODA FUERZA MILITAR QUE SOLO SE PREPARA PARA COMBATIR EN AREAS RURALES PIERDE LA PERSPECTIVA DEL FUTURO Y CASI CON SEGURIDAD PERDERA TAMBIEN SU PROXIMO ENFRENTAMIENTO.



A.- PROPÓSITO.

EL PROPÓSITO DE ESTE MANUAL ES UNIFICAR LOS PROCEDIMIENTOS, TÉCNICAS Y TACTICAS EN LAS OPERACIONES DE COMBATE URBANO EN TERRENO URBANO EN LAS DIFERENTES UNIDADES DE LA ARMADA DE MÉXICO Y SERVIR COMO TEXTO DE CONSULTA.

B.- LIMITACIONES.

EL PRESENTE TRABAJO SE REALIZO CON LAS LIMITACIONES QUE IMPLICAN EL RECOLECTAR LA INFORMACIÓN TÉCNICA Y OPERATIVA DE LAS TÁCTICAS QUE SE EMPLEAN PARA LAS OPERACIONES MILITARES EN TERRENO URBANIZADO Y LA PUESTA EN PRACTICA DE LAS MISMAS EN UNIDADES DE INFANTERÍA.

C.- ORGANIZACIÓN.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

LA ORGANIZACIÓN DEL TRABAJO CONSISTIÓ EN SIETE CAPÍTULOS QUE FORMAN EL CUERPO, SIENDO EL PRIMERO LA INTRODUCCIÓN DEL MISMO.

EN EL CAPITULO II SE PRESENTAN CUALES SON LOS PROPÓSITOS Y CARACTERÍSTICAS DE LAS OPERACIONES MILITARES EN TERRENO URBANIZADO.

EN EL CAPITULO III SE DESCRIBEN LOS ASPECTOS MILITARES DEL TERRENO, LA FORMA DE EDIFICIOS Y CALLES, COMO SON LAS ESTRUCTURAS DE CASAS Y EDIFICIOS Y CARACTERÍSTICAS DE LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

EN EL CAPITULO IV SE DESCRIBE LAS TÉCNICAS DE MOVIMIENTO INDIVIDUAL EN AMBIENTES URBANOS DENTRO Y FUERA DE EDIFICIOS, TAMBIEN SE ABORDAN CUALES SON LAS AREAS DE PELIGRO MAS USUALES.

EN EL CAPITULO V SE ANALIZA COMO ESTABLECER UNA POSICIÓN DEFENSIVA EN TERRENO URBANO, SE MUESTRA COMO POSICIONAR ARMAS PORTÁTILES Y SEMI-PORTÁTILES Y COMO CONDUCIR UNA DEFENSA DE PUNTO Y UNA DEFENSA MOVIL.

EN EL CAPITULO VI SE ESTABLECE LA DOCTRINA MODERNA DE LAS OFENSIVAS EN TERRENO URBANO. SE ANALIZAN LAS FASES DE UN ATAQUE A UNA POBLACIÓN EN LA CUAL SE DELIMITAN LOS DIFERENTES ESCALONES Y COMO SE ORGANIZAN Y CONTROLAN. TAMBIEN SE MUESTRA COMO SE ORGANIZA DESDE EL NIVEL BATALLON HASTA EL NIVEL PELOTÓN PARA EL ATAQUE.

EN EL CAPITULO VII SE DESCRIBEN LOS PRINCIPIOS DEL PATRULLAJE EN AREAS URBANAS, LAS TÁCTICAS EMPLEADAS Y LA FORMA DE CONDUCIR ESTOS PATRULLAJES EN AREAS DE CONFLICTO DE BAJA INTENSIDAD.

A FIN DE COMPLEMENTAR LA INFORMACIÓN Y COMPRENSIÓN DE PROCEDIMIENTOS SE INCLUYEN LOS ANEXOS QUE ABORDAN LOS SIGUIENTES TEMAS:

ANEXO "A" SE ESTABLECE LA FORMA DE TRANSPORTE TACTICO DE LAS ARMAS Y LOS TIPOS DE TIRO EMPLEADOS EN EL COMBATE URBANO..

EN EL ANEXO "B" SE DESCRIBEN LAS TÉCNICAS INDIVIDUALES Y DE ESCUADRA PARA LA PENETRACIÓN Y DESPEJE DE CUARTOS Y PASILLOS.

EN EL ANEXO "C" SE MUESTRA UNA FORMA SISTEMATICA PARA LA PENETRACIÓN Y ASEGURAMIENTO DE UN EDIFICIO POR UNPELTON DE INFANTERÍA DE MARINA.

EN EL ANEXO "D" SE PRESENTA UN GLOSARIO DE LOS TERMINOS MAS COMUNES EN EL COMBATE URBANO CONVENCIONAL.

CAPITULO II.

COMBATE URBANO CONVENCIONAL.



A.- GENERALIDADES.

LA RAZÓN DE LA EXISTENCIA BÁSICA DE UNA INSTITUCIÓN ARMADA ES LA DE DISUADIR A UN POSIBLE ENEMIGO PARA QUE NO AGREDA LA SOBERANÍA DE LA NACIÓN. PARA QUE ESTA DISUASIÓN SEA EFECTIVA, ESE POSIBLE ENEMIGO DEBE ESTAR CONSCIENTE DE QUE LA INSTITUCIÓN ARMADA PUEDE MOVILIZAR, DESPLEGAR, COMBATIR Y GANAR UNA GUERRA, CONFLICTO O ENFRENTAMIENTO.

LA PREPARACIÓN EFECTIVA DE UNA FUERZA DE COMBATE (UNA FUERZA DE REACCIÓN) SE ENFOCA EN PREPARAR A SUS INTEGRANTES PARA "VENCER" EN LOS ESCENARIOS DE COMBATE MÁS PROBABLES EN LOS QUE OPERA. EL COMBATE EN ÁREAS URBANAS POR SU NATURALEZA ES UNA ESPECIALIDAD DE LUCHA EL CUAL SE DIVIDE EN:

1.- OPERACIONES URBANAS.



INCLUYE TODAS LAS ACCIONES DESARROLLADAS POR UNIDADES MILITARES Y NAVALES QUE SON PLANEADAS Y EJECUTADAS EN ÁREAS URBANAS, CON FINES TÁCTICOS, ESTRATÉGICOS Y DE AYUDA A LA POBLACIÓN CIVIL.

a.- OPERACIONES DE AYUDA A LA POBLACIÓN CIVIL.

ESTAS SON ACCIONES DESARROLLADAS PARA APOYAR A LA POBLACIÓN CIVIL EN CASOS DE DESASTRE O DE OTRO TIPO DE CONTINGENCIAS EN LAS CUALES SE DETERMINA EL EMPLEO DE FUERZAS MILITARES. (ACTUALMENTE ESTAS OPERACIONES SE ENCUADRAN DENTRO DEL **PLAN MARINA**, INTERNACIONALMENTE SE LES CONOCE COMO MISIONES DE AYUDA HUMANITARIA).



b.- OPERACIONES MILITARES EN TERRENO URBANO (OMTU).

SU OBJETIVO PRIMARIO ES EL DE CONQUISTAR, ASEGURAR Y MANTENER EL TERRENO UTILIZANDO TODOS LOS RECURSOS Y MEDIOS BÉLICOS DISPONIBLES (AVIACIÓN, ARTILLERÍA, INGENIEROS DE COMBATE ETC.) ESTO CAUSA UN EXTENSO DAÑO Y DESTRUCCIÓN A LAS ÁREAS DONDE SE COMBATE. PARA ESTE TIPO DE OPERACIONES NORMALMENTE SE EMPLEA UNIDADES DE INFANTERÍA REGULAR, CON UN LIGERO ADIESTRAMIENTO EN EL COMBATE URBANO.

c.- OPERACIONES DE COMBATE AVANZADO EN TERRENO URBANO (OCATU).

ESTAS SON OPERACIONES EN ÁREAS URBANAS CONDUCTIDAS POR UNIDADES ADIESTRADAS A UN NIVEL SUPERIOR QUE LAS UNIDADES DE INFANTERÍA REGULARES. SON NORMALMENTE OPERACIONES EN LAS CUALES ES NECESARIO ASEGURAR GRANDES EXTENSIONES DE TERRENO URBANO TRATANDO DE DAÑAR O DESTRUIR LO MENOS POSIBLE LAS INSTALACIONES POR LA POSIBILIDAD DE LA PRESENCIA DE POBLACIÓN CIVIL (NO COMBATIENTE).

PARA ESTE TIPO DE COMBATE SE EMPLEAN UNIDADES DE ELITE COMO LAS DE COMANDOS O PARACAIDISTAS. (LAS CUALES FORMAN NORMALMENTE FUERZAS DE RÁPIDO DESPLIEGUE O FUERZAS DE REACCIÓN INMEDIATA).

d.- OPERACIONES ESPECIALES EN TERRENO URBANO (OPETU).

ESTAS SON OPERACIONES EN LAS CUALES POR SU PARTICULAR SITUACIÓN ES NECESARIO APLICAR TÉCNICAS ESPECIALES TALES COMO EL TIRO SELECTIVO, DEMOLICIONES Y ARMAMENTO ESPECIAL. ES CONDUCTIDO POR PEQUEÑAS UNIDADES ESPECIALMENTE ENTRENADAS PARA EJECUTAR MISIONES OFENSIVAS (INCURSIONES) Y DE LUCHA CONTRATERRORISTA.

B.- PROPÓSITOS.

LOS PROPÓSITOS DEL COMBATE EN UN ÁREA URBANA ES LA DE DETENER Y DESTRUIR UNIDADES ENEMIGAS POR MEDIO DE PODER DE FUEGO, OBSTÁCULOS Y EXPLOSIVOS. ESTO SE HACE DEFENDIENDO EL ÁREA URBANA POR MEDIO DE PEQUEÑAS UNIDADES TIPO GUERRILLA. ESTAS PUEDEN ELIMINAR FORMACIONES ENEMIGAS MÁS GRANDES Y MEJOR PERTRECHADAS. ENTRE MAS TIEMPO PUEDA RESISTIR LA GUERRILLA, MAYOR SERÁ EL PRECIO MILITAR Y POLÍTICO QUE UN GOBIERNO DEBERÁ DE PAGAR.

LAS CIUDADES SON EL MEJOR TERRENO PARA COMBATIR DEFENSIVAMENTE, PUDIENDO CONVERTIRSE EN FORTALEZA SI SE TOMAN TODAS LAS VENTAJAS QUE OFRECE. CON UNOS POCOS CAMBIOS SE PUEDE ACONDICIONAR BUNKERS CON EXCELENTES CAMPOS DE TIRO Y RUTAS DE COMUNICACIÓN.



C.- **OBJETIVOS TÁCTICOS EN LAS ÁREAS URBANAS.**

1.- **SEDE DE GOBIERNOS.**



DESTRUIR O PRESERVAR LAS CEDES DE GOBIERNO. PUES EN MUCHOS CASOS SON UN CENTRO DE GRAVEDAD PARA LAS FUERZAS MILITARES DE UNA NACIÓN EN ESPECIAL SI TIENE UN ALTO GRADO DE CENTRALIZACIÓN. EN LA ACTUALIDAD LAS CEDES DE GOBIERNO SE LOCALIZAN EN CIUDADES RELATIVAMENTE GRANDES.

2.- **COMPLEJOS INDUSTRIALES.**

DESTRUCCIÓN O INUTILIZACIÓN DE COMPLEJOS INDUSTRIALES; ESTO AFECTARA DIRECTAMENTE LAS OPERACIONES MILITARES.

3.- **CENTROS DE POBLACIÓN.**

EN MUCHOS CASOS UNA GRAN PROPORCIÓN DE LA POBLACIÓN DE UNA NACIÓN O REGIÓN, VIVEN EN ÁREAS URBANAS O ADYACENTES A ESTAS, POR LO CUAL ES POSIBLE CONTROLAR UNA REGIÓN AL CONTROLAR SUS CENTROS DE POBLACIÓN.



4.- OBSTÁCULOS.

HISTÓRICAMENTE LAS ÁREAS URBANAS HAN DESARROLLADO AMPLIAS VÍAS DE COMERCIO QUE POR SU POSICIÓN GEOGRÁFICA COINCIDEN CON LAS MILITARES. EL CRECIMIENTO DE LAS CIUDADES HA RESTRINGIDO EL PASO A TRAVÉS DE ELLAS.

5.- LOCALIZACIÓN DE FUERZAS AMIGAS.

UNA FUERZA MILITAR PUEDE DECIDIR EL DEFENDER UN ÁREA URBANA PARA APROVECHAR SUS CARACTERÍSTICAS DEFENSIVAS PARA INTERFERIR CON LAS OPERACIONES OFENSIVAS DEL ENEMIGO, PUDIENDO RESISTIR POR EXTENSOS PERIODOS DE TIEMPO.

D.- CARACTERÍSTICAS DE OPERACIONES URBANAS.

LA CONDUCCIÓN DE OPERACIONES MILITARES EN VARIOS TIPOS DE TERRENO URBANIZADO CONSTITUYEN UN RETO PARA UN COMANDANTE CON RECURSOS E INGENIO. EDIFICIOS CON BUENA ESTRUCTURA, BIEN CONSTRUIDOS Y DE VARIOS NIVELES SON EN SÍ UNA "POSICIÓN FORTIFICADA". ESTAS ESTRUCTURAS LIMITAN LOS CAMPOS DE OBSERVACIÓN Y CONSTITUYEN UN OBSTÁCULO PARA FUERZAS MILITARES EN MOVIMIENTO.

LAS CARACTERÍSTICAS ESPECIFICAS QUE HACEN DISTINTIVO AL COMBATE URBANO SON: .

1.- VENTAJAS DEFENSIVAS.

UN DEFENSOR HABILIDOSO Y BIEN ADIESTRADO TIENE GRANDES VENTAJAS TÁCTICAS SOBRE UN ATACANTE. EL DEFENSOR OCUPA POSICIONES BIEN FORTIFICADAS Y ENMASCARADAS MIENTRAS QUE EL ATACANTE TENDRÁ QUE MANIOBRAR SOBRE TERRENO PREPARADO QUE LO CANALIZARA Y EXPONDRÁ SEGÚN AVANCE. EL MOVIMIENTO DE UNIDADES BLINDADAS Y MECANIZADAS SE REDUCE GRANDEMENTE POR OBSTÁCULOS EN LAS CALLES.

2.- CAMPO DE BATALLA TRIDIMENSIONAL.

LOS COMANDANTES Y TODO EL PERSONAL DEBEN CONSIDERAR LOS MEDIOS PARA CONTROLAR EDIFICIOS ÁREAS DE SUPERFICIE, SISTEMAS SUBTERRÁNEOS (METRO, ALCANTARILLADO, DRENAJE PROFUNDO Y TÚNELES) ESTRUCTURAS ELEVADAS (EDIFICIOS ALTOS, TREN ELEVADO, LÍNEAS DE COMUNICACIÓN).

3.- CONTROL.

SE REQUIERE CONTROL ABSOLUTO A TODOS LOS NIVELES. LA CAPACIDAD DE COMUNICACIONES ESTA FRECUENTEMENTE RESTRINGIDA O ES ESPORÁDICA. PLANEACIÓN Y CONTROL CENTRALIZADO PERO CON EJECUCIÓN DESCENTRALIZADA ES LA NORMA.

4.- OBJETIVOS LIMITADOS.



EN EL ATAQUE, LOS MEJORES PROGRESOS SE HACEN POR ETAPAS. DE UN OBJETIVO LIMITADO A OTRO, CON PLANES DETALLADOS PARA CADA ETAPA.

5. - IMPULSO (MOMENTUM) E INICIATIVA.

EN EL ATAQUE, LA MÁS PEQUEÑA PERDIDA DEL IMPULSO (MOMENTUM), PERMITE AL ENEMIGO A REAGRUPARSE, REACCIONAR Y TOMAR LA INICIATIVA. (CONTRA ATACAR O REFORZAR SU POSICIÓN).

6. - FUEGO DE APOYO.

TODOS LOS MOVIMIENTOS DE TROPAS DEBEN SER CUBIERTOS POR FUEGO DE APOYO. EL FUEGO DE APOYO NAVAL ES LIMITADO POR SU ALCANCE. ES IMPERATIVA UNA INTEGRACIÓN DEL FUEGO DE ARMAS DE APOYO. (NAVALES AÉREOS Y TERRESTRES.

7. - LIDERAZGO.

LAS OPERACIONES URBANAS PROPORCIONAN UNA PRUEBA CONSTANTE AL LIDERAZGO, INICIATIVA, IMPROVISACIÓN E IMAGINACIÓN DE LOS COMANDANTES Y COMBATIENTES.

8. - COMBATE CERCANO.

LOS BLANCOS Y EL ALCANCE DE LAS ARMAS SE VERÁN NOTABLEMENTE REDUCIDOS POR NUMEROSAS ESTRUCTURAS, POLVO Y HUMO. LAS DISTANCIAS DE LOS BLANCOS SERÁN USUALMENTE A MENOS DE 200 METROS.

9. - PRESENCIA DE POBLACION CIVIL.

COMO ES NATURAL EN ZONAS HABITACIONALES Y EDIFICIOS, ES MUY PROBABLE ENCONTRAR PERSONAL CIVIL. DEBE TENERSE CUIDADO EN NO DISPARAR INDISCRIMINADAMENTE PARA EVITAR BAJAS DE PERSONAL NO COMBATIENTES (CIVILES) LO MÁS POSIBLE Y DISMINUIR EL DAÑO COLATERAL EXCESIVO.

CAPITULO III.

ASPECTOS MILITARES DEL TERRENO.

A.- ASPECTOS MILITARES DEL TERRENO DE COMBATE EN ÁREAS URBANAS.

LOS ASPECTOS MILITARES DEL TERRENO URBANO SON DIFERENTES A LOS QUE SE ENCUENTRAN EN EL CAMPO RURAL, AL TENER UNA GRAN CONCENTRACIÓN DE



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

PERSONAL Y MEDIOS EN TERRENOS CLARAMENTE LIMITADOS, Y POR SUS CARACTERÍSTICAS PARTICULARES DE LUCHA.

1. - ASPECTOS MILITARES DEL TERRENO URBANIZADO.



a. - TERRENO CLAVE.

EL TERRENO CLAVE DE UNA ÁREA URBANA INCLUYE EDIFICACIONES UBICADAS EN POSICIONES DESDE LAS CUALES PROPORCIONAN UNA VENTAJA SUBSTANCIAL O INFLUENCIAN LAS OPERACIONES, NORMALMENTE SON DE CONSTRUCCIÓN RESISTENTE Y CERCANA A LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN, CENTROS DE TRANSPORTE, COMUNICACIONES O GOBIERNO, EDIFICIOS COMERCIALES Y PUENTES.

(A). - EDIFICIOS CLAVE.

UN EDIFICIO CLAVE ES UNA ESTRUCTURA QUE ALBERGA ALGUNA AGENCIA GUBERNAMENTAL O DE USO PUBLICO, CULTURAL, POLÍTICO O DE VALOR HISTÓRICO. EJEMPLOS DE ESTO LO SON PRESIDENCIAS MUNICIPALES, MUSEOS, AUDITORIOS, OFICINAS POSTALES, TELEGRÁFICAS O TELEFÓNICAS, HOSPITALES, ESCUELAS ETC. SE PLANEA EL TOMAR CONTROL DE ESTOS SIN CAUSARLES GRANDES DAÑOS PARA LUEGO PODER UTILIZARLOS.

(B). - ÁREAS CRÍTICAS.

LAS ÁREAS CRÍTICAS SON UBICACIONES O EDIFICIOS LOS CUALES REQUIEREN ESPECIAL CUIDADO PARA SU CAPTURA O DEFENSA. ÁREAS ABIERTAS ENTRE EDIFICIOS, SUPERCARRETERAS, CALLES ANCHAS* VÍAS DE FERROCARRIL, TRENES SUBTERRÁNEOS Y CUALQUIER TERRENO QUE OFREZCA VENTAJAS EN OBSERVACIÓN Y CAMPOS DE FUEGO. LOS EDIFICIOS QUE RODEAN A ESTAS ÁREAS TAMBIÉN SE INCLUYEN.

b. - OBSERVACIÓN Y CAMPOS DE TIRO.

ESTOS SON RESTRINGIDOS POR DELGADAS LÍNEAS ESTABLECIDAS POR CALLES Y CALLEJONES. LA OBSERVACIÓN TAMBIÉN SE RESTRINGE POR



HUMO. ESTO INCREMENTA LA IMPORTANCIA DE LA POSESIÓN DE EDIFICIOS ALTOS.

c.- CUBIERTA Y OCULTAMIENTO.

LAS ÁREAS CONSTRUIDAS OFRECEN UNA EXCELENTE CUBIERTA Y OCULTAMIENTO PARA AMBOS, ATACANTE Y DEFENSOR. SIN EMBARGO EL DEFENSOR TIENE LA VENTAJA DE QUE EL ATACANTE TIENE QUE EXPONERSE PARA AVANZAR A TRAVÉS DE UN ÁREA URBANIZADA. EL DEFENSOR PUEDE INCREMENTAR SU VENTAJA CUANDO PUEDE SELECCIONAR POSICIONES EN EDIFICIOS SÓLIDAMENTE CONSTRUIDOS QUE TENGAN BUENOS CAMPOS DE TIRO.

LA EFECTIVIDAD DE LA CUBIERTA DEPENDERÁ DEL TIPO Y DEL MATERIAL DE CONSTRUCCIÓN DE UN EDIFICIO. LOS EDIFICIOS DE PIEDRA Y MAMPOSTERÍA CON GRUESAS PAREDES OFRECEN EXCELENTE CUBIERTA, AUN CUANDO HAN SIDO REDUCIDOS A ESCOMBROS POR UN INTENSO BOMBARDEO.

d.- OBSTÁCULOS.

LAS ÁREAS DE CONSTRUCCIÓN TIPO BLOQUE PROPORCIONAN EXCELENTE OBSTÁCULOS PUES SE PUEDEN PONER BARRICADAS FÁCILMENTE Y CUBRIRSE CON FUEGO.

2. - CATEGORÍAS DE TERRENO URBANIZADO.

EL TERRENO URBANIZADO SE CLASIFICA EN CUATRO CATEGORÍAS GENERALES. CADA UNA PRESENTA DIFERENTES FACETAS Y AFECTA AL PERSONAL Y EQUIPO DE FORMA DIFERENTE; ESTAS SON: POBLADOS, SUBURBIOS, CIUDADES PEQUEÑAS Y CIUDADES GRANDES.



FIG.1- POBLADOS Y CASERÍOS.



FIG.2.- SUBURBIOS Y PEQUEÑAS CIUDADES. (POBLACIÓN MAYOR DE 100000 HABITANTES).



FIG. 3. - CIUDADES GRANDES. (POBLACIÓN MAYOR A 1000000 HABITANTES).

3. - CARACTERÍSTICAS ESTRUCTURALES.

UN ENTENDIMIENTO DEL ANÁLISIS ESTRUCTURAL Y DEL MATERIAL DE CONSTRUCCIÓN AYUDARA A DESARROLLAR UN PLAN EXITOSO. EL USO ADECUADO DE LOS SISTEMAS DE ARMAMENTO DEPENDE PRIMARIAMENTE DE LA FAMILIARIZACIÓN CON UNA VARIEDAD DE CONDICIONES DE LOS DIFERENTES TIPOS Y TAMAÑOS DE POBLACIONES. SE DEBE RECORDAR QUE LA MAYORÍA DE LOS BLANCOS SE ENCONTRARAN DENTRO DE EDIFICIOS. CARACTERÍSTICAS CLAVE PARA EL ANÁLISIS DEL TERRENO INCLUYEN: TERRENO CLAVE, OBSERVACIÓN, CUBIERTA Y OCULTAMIENTO, OBSTACULOS, AVENIDAS DE



APROXIMACIÓN ETC. ADICIONALMENTE SE CONSIDERAN LOS SIGUIENTES FACTORES:

- ALTURA DE LOS EDIFICIOS.
- ANCHO DE CALLES; CANALES Y OTRAS VÍAS DE COMUNICACIÓN. .
- GROSOR Y ÁNGULO DE PAREDES PISOS Y TECHOS.
- ASPECTOS SUBTERRÁNEOS.
- MÉTODOS DE CONSTRUCCIÓN. ~
- DISTANCIAS OBSERVABLES.
- ESPACIOS ABIERTOS ADECUADOS PARA OPERACIONES AEROMÓVILES.

a.- CLASIFICACIÓN ESTRUCTURAL.

GENERALMENTE EXISTEN DOS TIPOS ESTRUCTURALES, CON ESTRUCTURA (ARMAZÓN) Y SIN ESTRUCTURA.

(A). - SIN ESTRUCTURA.

LOS EDIFICIOS SIN ESTRUCTURA SON AQUELLOS EN LOS CUALES LA MASA DE LAS PAREDES EXTERIORES CUMPLEN LA MISIÓN DE SOSTÉN PRINCIPAL DE:

(1).- PESOS MUERTOS DE AZOTEAS, PISOS Y TECHOS.

(2).- PESOS DE MUEBLES Y HABITANTES.

(3).- PESOS HORIZONTALES.

LOS MATERIALES DE CONSTRUCCIÓN SON ADOBE, PIEDRA, CEMENTO, CONCRETO REFORZADO ETC. EL GRUESO DE LAS PAREDES VARIA DE ACUERDO AL MATERIAL DE CONSTRUCCIÓN Y A LA ALTURA DEL EDIFICIO. LOS EDIFICIOS SIN ESTRUCTURA SON MÁS RESISTENTES A LA PENETRACIÓN DE PROYECTILES. EDIFICIOS VIEJOS (GUBERNAMENTALES O INSTITUCIONALES) SON NORMALMENTE CONSTRUIDOS DE PIEDRA. EL CONCRETO REFORZADO SE USA PARA CONSTRUIR DEPARTAMENTOS, ESCUELAS Y HOTELES.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.



FIG.4.- EDIFICIOS DE PIEDRA Y LADRILLO.

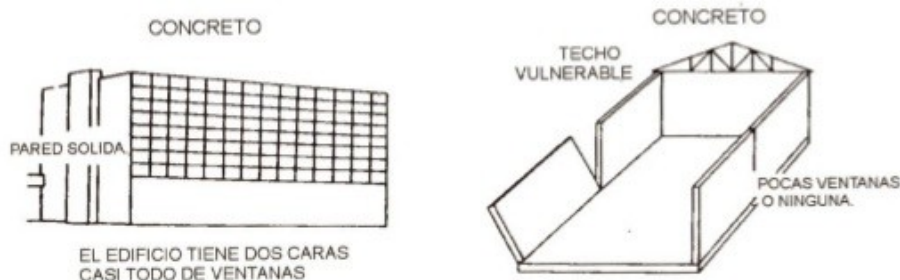


FIG.5.- EDIFICIOS DE CONCRETO. (VISTA INTERIOR Y EXTERIOR).

(B). - CON ESTRUCTURA.

ESTA CATEGORÍA ES TIPIFICADA POR ESTRUCTURAS Y ESQUELETOS DE COLUMNAS Y TRAVESAÑOS QUE SOPORTAN LOS PESOS VERTICALES Y HORIZONTALES. LOS EXTERIORES DEL EDIFICIO SON PAREDES DE CORTINA(RECUBRIMIENTO) QUE NO SOPORTAN NINGÚN PESO. SIN LA IMPEDIMENTA DE PAREDES QUE SOPORTAN PESO, SON POSIBLES GRANDES Y ESPACIOSOS INTERIORES, LOS CUALES OFRECEN POCA PROTECCIÓN A LOS DEFENSORES. ESTOS EDIFICIOS CON ESQUELETO DE ACERO O DE CONCRETO TIENEN UNA GRAN IMPORTANCIA PUES OCUPAN O SON SEDE ASENTAMIENTOS DE PODER POLÍTICO Y ECONÓMICO DE GRAN IMPORTANCIA Y SIGNIFICADO MILITAR.

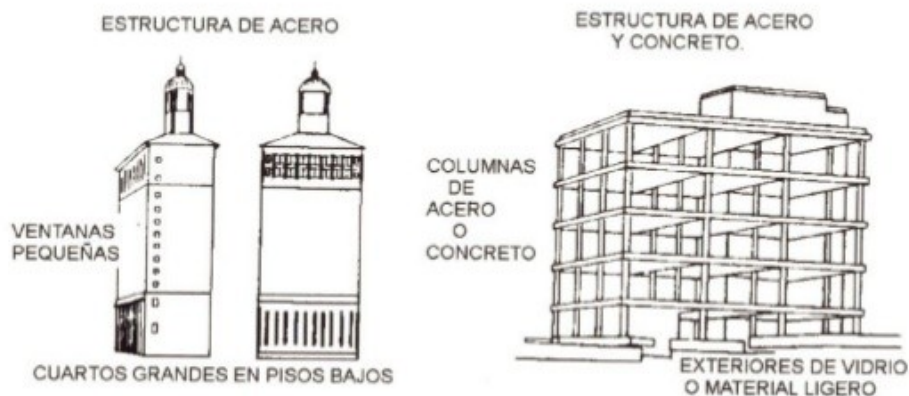
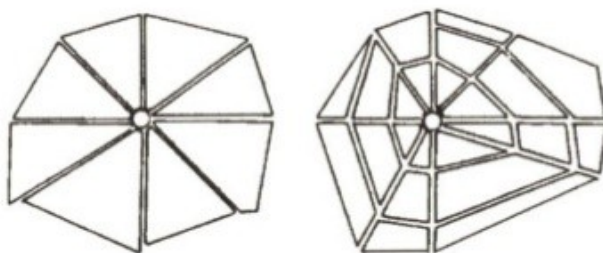


FIG. 6. - EDIFICIOS CON ESTRUCTURA. (VISTA INTERIOR Y EXTERIOR).

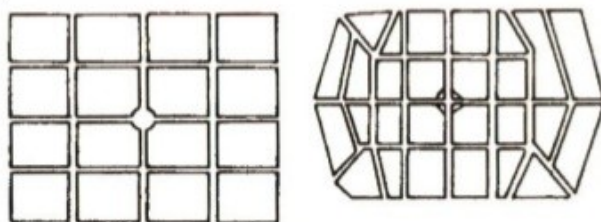
4. - CALLES INTERSECCIONES Y ANCHO DE CALLES.

a.- GENERALES.

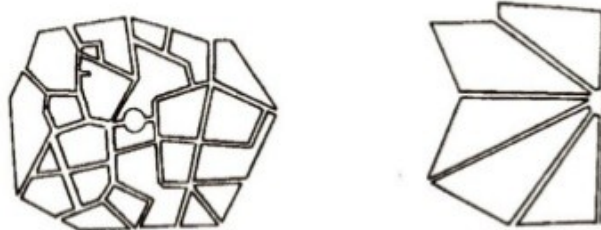
LAS CALLES E INTERSECCIONES CONSTRUIDAS EN ÁREAS DE EDIFICIOS HOMOGÉNEOS TIENEN DIMENSIONES Y PATRONES COMUNES. ESTOS SE PUEDEN AGRUPAR SEGÚN LAS SIGUIENTES ILUSTRACIONES:



RADIALES Y RADIALES CONCÉNTRICOS.



RECTANGULARES Y COMBINADOS.



SIN PATRÓN Y EN RAYOS.

FIG.7.- FORMAS O PATRONES MÁS COMUNES DE LAS CALLES.

b.- INTERSECCIONES.

EXISTEN TRES TIPOS PRINCIPALES DE INTERSECCIONES, EN CUADRICULA, EN FORMA DE "Y" Y EN PATRON IRREGULAR.



CUADRICULADO

FORMA "Y"

FORMA IRREGULAR.

FIG. 8.- FORMA DE LAS INTERSECCIONES DE LAS CALLES.



<u>MAGNITUD DE ANCHURA.</u>	<u>UBICACIÓN POSIBLE.</u>
DE 07 A 15 METROS.	CIUDADES Y PUEBLOS VIEJOS (TIPO COLONIAL).
DE 15 A 25 METROS. POBLACIONES O	CIUDADES, COLONIAS
NUEVAS.	
DE 25 A 50 METROS. BULEVARES	AVENIDAS Y

5. - ANÁLISIS DE BLANCOS.

LOS MAYORES CAMPOS DE TIRO SE ENCUENTRAN EN LAS INTERSECCIONES, A LO LARGO DE LAS CALLES Y A TRAVÉS DE PARQUES. SIN EMBARGO EL PRINCIPIO DE LA "**PERCEPCIÓN DE BLANCOS REDUCIDA**" ES LA CONSTANTE. LOS BLANCOS VISTOS DESDE LA PERSPECTIVA DE NIVEL DEL SUELO PUEDEN PARECEN MÁS PEQUEÑOS, ESTO ES CRÍTICO PARA CUALQUIER TIRADOR, ADEMÁS SE DEBE TENER EN CUENTA QUE UN DISPARO HECHO DESDE UNA VENTANA EN CUALQUIER ÁREA CÉNTRICA SERÁ EXTREMADAMENTE DIFÍCIL DE LOCALIZAR POR LA REVERBERACIÓN Y EL ECO QUE LO ACOMPAÑA.

a.- FACTORES PARA APUNTAR.

LAS CALLES CON EDIFICIOS DE SERVICIOS NORMALMENTE TIENEN DIMENSIONES Y PATRONES PARECIDOS LO CUAL NO AFECTA UN DISPARO EFECTUADO POR UN FUSIL DE ASALTO.

b.- DESCRIPCIÓN DE BLANCOS.

SE NECESITA UN ENTRENAMIENTO CUIDADOSO PARA CAPACITAR A UN OBSERVADOR PARA QUE IDENTIFIQUE Y DESCRIBA CORRECTAMENTE UN BLANCO DENTRO DE UN AMBIENTE URBANO. NECESITA SABER IDENTIFICAR EL TIPO DE CONSTRUCCIÓN Y EL MATERIAL CON EL QUE ESTA CONSTRUIDO PARA PODER ATACARLO CON EL ARMAMENTO DE APOYO CORRECTO.

c.- ENMASCARAMIENTO.

EL ENMASCARAMIENTO DE ARMAMENTO ES MAS FRECUENTE EN UN AMBIENTE URBANO QUE EN ÁREAS RURALES. EL ENMASCARAMIENTO DE OBSTÁCULOS ES MÁS DIFÍCIL Y HABRÁ UN IMPORTANTE INCREMENTO DE BALAS PERDIDAS Y REBOTES DE ESQUIRLAS Y PROYECTILES.

d.- ÁNGULOS Y ESPACIOS MUERTOS.

UN OBSERVADOR O TIRADOR QUE SE ENCUENTRA UBICADO EN UNA POSICIÓN ELEVADA TENDRÁ LIMITACIONES EN LA OBSERVACIÓN



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

OCASIONADAS POR CONSTRUCCIONES ELEVADAS ADYACENTES A SU POSICIÓN, LAS ESQUINAS DE CASAS Y EDIFICIOS ASÍ COMO LAS INTERSECCIONES.

DEBE DE TENERSE EN CUENTA QUE LOS ÁNGULOS MUERTOS CREAN UN FALSO SENTIMIENTO DE SEGURIDAD PARA LAS TROPAS QUE SE DESPLAZAN, PUES EN EL AMBIENTE URBANO NO SE COMBATE EN UN AMBIENTE "BIDIMENSIONAL" (COMO EN LOS AMBIENTES RURALES) SINO EN UN AMBIENTE "TRIDIMENSIONAL" QUE AUMENTA Y DISTORSIONA NOTABLEMENTE LOS CAMPOS DE TIRO Y CAMPOS DE OBSERVACIÓN.



FIG. 9. - VISTAS Y ESPACIOS MUERTOS DE UN TIRADOR APOSTADO EN UN EDIFICIO SOBRESALIENTE A LOS EDIFICIOS ADYACENTES.



FIG. 10.- VISTAS Y ESPACIOS MUERTOS DE UN TIRADOR APOSTADO EN UN EDIFICIO DE ALTURA SIMILAR A LOS EDIFICIOS ADYACENTES.



FIG. 11.- VISTAS Y ESPACIOS MUERTOS DE UN TIRADOR APOSTADO EN UN EDIFICIO A NIVEL MAS BAJO QUE LOS ADYACENTES.

6.- CARACTERÍSTICAS SUBTERRÁNEAS.

a.- GENERALIDADES.

UN CONOCIMIENTO DETALLADO DE LA NATURALEZA Y LOCALIZACIÓN DE LAS INSTALACIONES SUBTERRÁNEAS ES UNA IMPORTANTE AYUDA AL PLANEAMIENTO, Y POSTERIOR EJECUCIÓN TÁCTICA DE LAS OPERACIONES URBANAS. LAS CARACTERÍSTICAS DE MAYOR INTERÉS SON:

- (A).- SISTEMAS DE TRANSPORTE SUBTERRÁNEO.
- (B).- REDES COMERCIALES SUBTERRÁNEAS.
- (C).- TÚNELES.
- (D).- LÍNEAS ELÉCTRICAS Y DE GAS (TUBERÍAS).
- (E).- PASOS PEATONALES.
- (F).- SISTEMA DE ALCANTARILLADO Y DE DRENAJE.

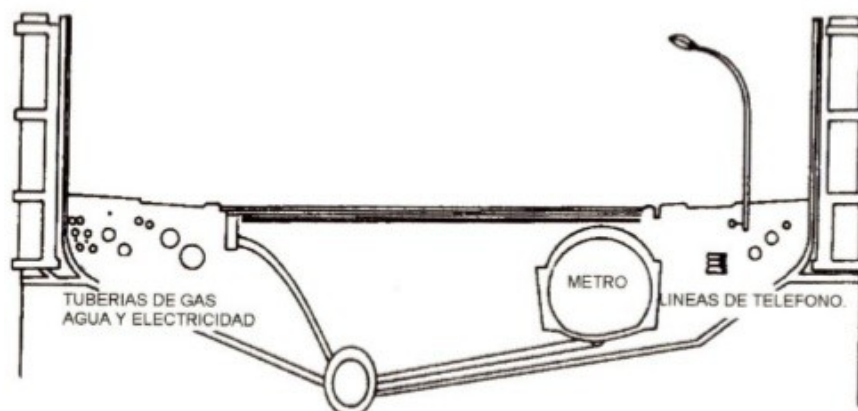


FIG. 12.- PERFIL DE UNA CALLE COMERCIAL TÍPICA.)

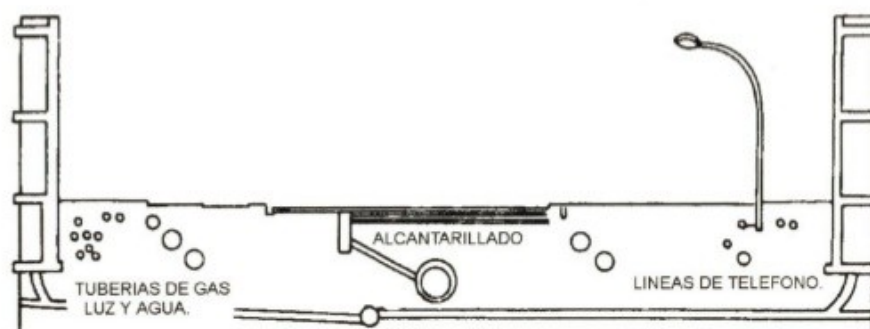


FIG. 13. - PERFIL TÍPICO DE UNA CALLE DE ZONA HABITACIONAL.

b.- DRENAJES.

LOS DRENAJES ESTÁN CLASIFICADOS EN:

- (A).- SANITARIOS.
- (B).- DRENAJES FLUVIALES.
- (C).- UNA COMBINACIÓN DE AMBOS.

LOS DRENAJES SANITARIOS TRANSPORTAN NORMALMENTE



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

DESPERDICIOS Y SON MUY PEQUEÑOS PARA SER UTILIZADOS CON EL FIN DE DESPLAZAR TROPAS. POR EL CONTRARIO LOS DRENAJES FLUVIALES SON MÁS GRANDES Y FRECUENTEMENTE DURANTE LAS ÉPOCAS DE POCA PRECIPITACIÓN, ESTÁN CASI SECOS, PERMITIENDO EN ALGUNAS OCASIONES EL TRANSITO DE PEQUEÑOS VEHÍCULOS LOS DRENAJES GENERALMENTE SIGUEN EL PATRÓN DE LAS CALLES.

c.- OTRAS CONSIDERACIONES.

ADEMÁS DE ESPERAR EL CONTACTO CON EL ENEMIGO Y TRAMPAS EXPLOSIVAS, SE DEBEN ESPERAR OTROS PELIGROS. DURANTE LOS PERIODOS DE LLUVIAS, LOS DRENAJES SE PUEDEN INUNDAR RÁPIDAMENTE. OTRO PELIGRO ES LA POCA VENTILACIÓN Y LOS RESULTANTES GASES TÓXICOS QUE SE ACUMULAN EN LOS TÚNELES. ADEMA DE QUE LAS CONDICIONES INSALUBRES FAVORECEN TODO TIPO DE ENFERMEDADES E INFECCIONES.

7.- MÚLTIPLES AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

EL TERRENO URBANO ES UN CAMPO DE BATALLA SINGULAR QUE PROPORCIONA AL ATACANTE Y AL DEFENSOR NUMEROSOS CAMPOS DE TIRO Y AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

EL CAMPO DE BATALLA URBANO ESTA DIVIDIDO EN CUATRO NIVELES BÁSICOS: EDIFICIOS, CALLES, SUTERRANEOS Y ESPACIO AEREO. LO CUAL INDICA QUE LAS OPERACIONES PUEDEN EFECTUARSE SOBRE LA SUPERFICIE DEL TERRENO, EN LA SUPERFICIE DEL TERRENO, DENTRO DE LOS EDIFICIOS O BAJO EL TERRENO. LA MAYORIA DE LAS OPERACIONES INCLUYE EL COMBATIR EN VARIOS O TODOS LOS NIVELES SIMULTÁNEAMENTE.

a.- NIVEL DE EDIFICIOS.

LOS EDIFICIOS PROPORCIONAN CUBIERTA Y ENCUBRIMIENTO, LIMITAN O AUMENTAN LOS CAMPOS DE TIRO Y DE OBSERVACIÓN, BLOQUEAN, CANALIZAN O RETRINGEN EL MOVIMIENTO DE TROPAS EN ESPECIAL DE FUERZAS MECANIZADAS. PROPORCIONAN EXCELENTE POSICIONES PARA FRANCO TIRADORES Y PARA ARMAS ANTITANQUE.

b.- NIVEL DE LA CALLE.

LAS CALLES PROVEEN RUTAS PARA UN RAPIDO AVANCE O RETIRADA. LAS FUERZAS QUE SE DESPLAZAN POR LAS CALLES CONTINUAMENTE SON CANALIZADAS POR LOS EDIFICIOS DEJÁNDOLES POCO ESPACIO PARA LA MANIOBRA. LOS OBSTÁCULOS EN LAS CALLES SON MAS EFECTIVOS QUE EN LA LUCHA EN TERRENOS ABIERTOS.

c.- NIVEL SUBTERRÁNEO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

LOS SISTEMAS SUBTERRÁNEOS SON A MENUDO DESESTIMADOS O IGNORADOS, PERO PUEDEN SER DE GRAN UTILIDAD A LAS OPERACIONES. ESTOS SISTEMAS INCLUYEN LINEAS SUBTERRÁNEAS COMO EL METRO, DRENAJES, SOTANOS Y SISTEMAS DE MANTENIMIENTO. (LA CIUDAD DE MÉXICO TIENE MAS DE 150 KILOMETROS DE VIAS SUBTERRÁNEAS) TANTO EL ATACANTE COMO EL DEFENSOR LAS PUEDEN EMPLEAR PARA EFECTUAR MOVIMIENTOS A LA RETAGUARDIA O FLANCOS DEL ENEMIGO PARA EFECTUAR CONTRATAQUES, EMBOSCADAS O INFILTRACIONES.

d.- NIVEL AEREO.

EL AIRE PROPORCIONA OTRO TIPO DE AVENIDAS DE APROXIMACIÓN EN EL COMBATE MODERNO. LOS MEDIOS AEROMÓVILES SE PUEDEN EMPLEAR PARA INSERCIONES O EXTRACCIÓN DE TROPAS Y ABASTECIMIENTOS. LOS HELICÓPTEROS SON AFECTADOS POR TORRES DE LUZ, SEÑALES, LINEAS DE ELECTRICIDAD ETC. TAMBIEN SON VULNERABLES AL FUEGO DE ARMAS LIGERAS Y DE MISILES AIRE-AIRE PORTÁTILES.

CAPITULO IV.

TÉCNICAS DE MOVIMIENTO EN UN AMBIENTE URBANO.

A.- TÉCNICAS DE MOVIMIENTO EN TERRENO URBANO.

1.- CONSIDERACIONES.

EN TERRENO URBANO EL INFANTE DE MARINA ESTA CONFRONTADO CON DIFERENTES TIPOS DE OBSTÁCULOS QUE DEBEN SER SUPERADOS PARA ELIMINAR O TOMAR UNA POSICIÓN ENEMIGA. EL COMBATE DE CASA EN CASA Y DE CALLE EN CALLE OCASIONA MUCHAS SITUACIONES SORPRESIVAS, DE MODO QUE LA VIGILANCIA Y LA SEGURIDAD TIENEN PRIORIDAD, PUES EL ENEMIGO PUEDE APARECER NO SOLO DESDE EL FRENTE, LOS FLANCOS Y LA RETAGUARDIA, SINO DESDE ARRIBA Y ABAJO TAMBIÉN, ESTO CREA UN CAMPO DE BATALLA TRIDIMENSIONAL.

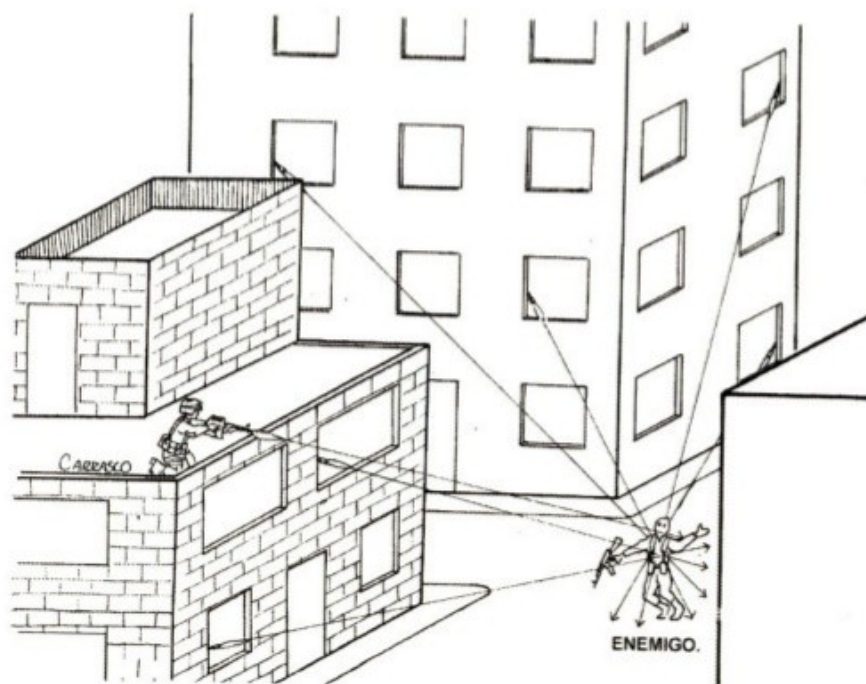


FIG. 14. - CAMPO DE BATALLA TRIDIMENSIONAL.

a. - REGLAS GENERALES DE MOVIMIENTO.

- (A).- NO PROYECTE SU SILUETA SOBRE PUERTAS VENTANAS Y TEJADOS.
- (B).- EVITE LAS ÁREAS ABIERTAS (CALLES CALLEJONES Y PARQUES) CUANTO SEA POSIBLES.
- (C).- HAGA UN RECONOCIMIENTO VISUAL DE SU PRÓXIMA POSICIÓN ANTES DE MOVERSE.
- (D).- SI ES POSIBLE ENMASCARE SU MOVIMIENTO CON HUMO, FUEGOS DE COBERTURA Y UTILICE EDIFICIOS ESCOMBROS Y VEGETACIÓN.

2.- TÉCNICAS DE MOVIMIENTO EN INTERIORES Y EXTERIORES.

EL CONOCER Y APLICAR CORRECTAMENTE LAS TÉCNICAS DE MOVIMIENTO TANTO EN INTERIORES COMO EN EXTERIORES . INCREMENTARA LAS POSIBILIDADES DE SUPERVIVENCIA DEL INFANTE DE MARINA DURANTE UN ATAQUE. CUANDO SÉ ESTA. EN UNA SITUACIÓN OFENSIVA FORZOSAMENTE SE



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

TIENE QUE AVANZAR HASTA UN OBJETIVO INMEDIATO, ESTO EXPONE AL ATACANTE DURANTE UN PERIODO DE TIEMPO AL FUEGO DEL ENEMIGO. POR LO QUE DEBE ESFORZARSE EN REDUCIR ÉL TIEMPO DE AVANCE Y BUSCAR PROTECCIÓN INMEDIATA.

a.- TÉCNICA DE INSPECCIÓN DE AMENAZA (TÉCNICA DEL PAY).

LA TÉCNICA DE INSPECCIÓN DE AMENAZAS CONOCIDA COMO "TÉCNICA DEL PAY" PUEDE SER UTILIZADA TANTO EN EXTERIOR COMO EN EL INTERIOR DE EDIFICIOS (TODO DEPENDE DE LA SITUACIÓN). ESTA TÉCNICA CONSISTE EN UNA BÚSQUEDA SISTEMÁTICA DE AMENAZAS, HACIENDO UN LIGERO GIRO EN EL QUE SOLO SE EXPONE UNA PEQUEÑA PARTE DEL CUERPO Y QUE AL DESARROLLARSE PARECERÍA QUE SE CORTA UN PAY O PIZZA.

(A).- TÉCNICA DEL PAY APLICADA EN UNA ESQUINA.

- (1).- EL INFANTE DE MARINA LLEGA A LA ESQUINA LO MAS PEGADO POSIBLE A LA PARED, PERO SIN ROZAR LA MISMA CON SU CUERPO O EQUIPO PARA NO HACER RUIDO.
- (2).- EL INFANTE DE MARINA TOMA UNA POSICIÓN QUE OFREZCA POCO BLANCO CONTRA UN POSIBLE ENEMIGO Y SE ACERCA A LA ESQUINA SIN REBASARLA CON LA TROMPETILLA DE SU ARMA.
- (3).- EL INFANTE DE MARINA COMIENZA UN MOVIMIENTO DE PIVOTE SOBRE SU PIERNA MAS ADELANTADA Y AVANZANDO EN MOVIMIENTO ANGULADO CON SU PIERNA MAS ATRASADA. TODO ESTO SIN QUE LA TROMPETILLA DE SU ARMA REBASE LA ESQUINA.
- (4).- MIENTRAS QUE EL INFANTE DE MARINA REALIZA ESTOS DOS MOVIMIENTOS ÉL EJECUTA UNA INSPECCIÓN RÁPIDA. AL FRENTE BUSCANDO AMENAZAS O AL ENEMIGO CADA VEZ QUE SE VA ABRIENDO SOBRE SU COMPÁS.
- (5).- AL TERMINAR SU MOVIMIENTO DE LA INSPECCIÓN (CORTAR EL PAY) EL INFANTE DE MARINA QUEDARA APUNTANDO . A 90° DE LA DIRECCIÓN GENERAL POR LA QUE AVANZABA.

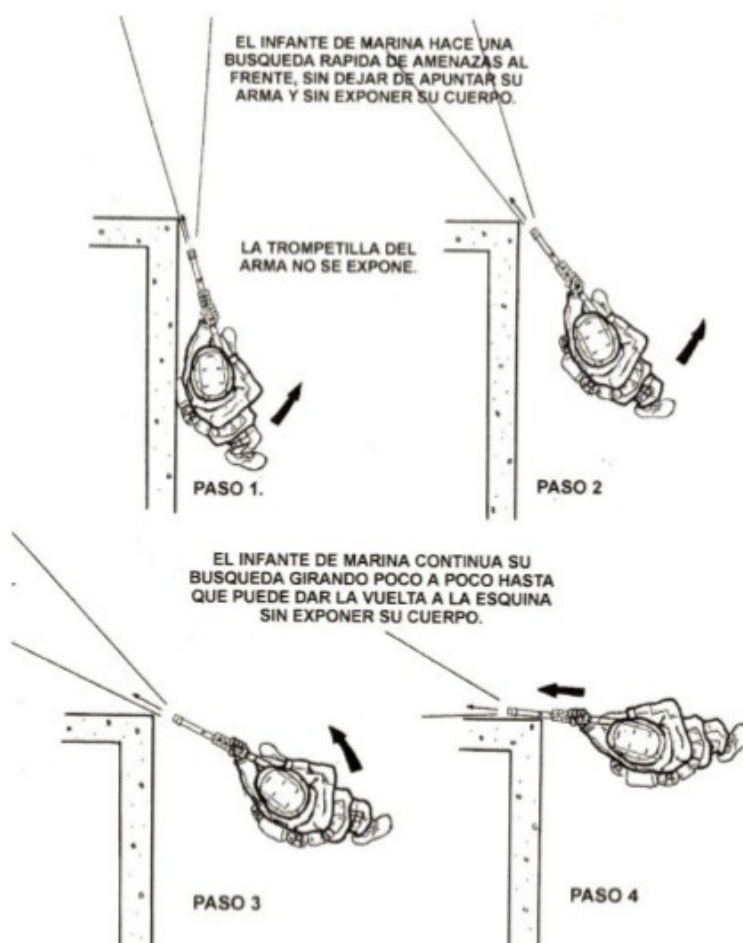


FIG.

15.- TÉCNICA DEL PAY APLICADA EN UNA ESQUINA.

(B).- TÉCNICA DEL PAY APLICADA EN UNA VENTANA.

- (1).- EL INFANTE DE MARINA SE APROXIMA A LA VENTANA LO MAS PEGADO POSIBLE A LA PARED, PERO SIN ROZAR LA MISMA CON SU CUERPO O EQUIPO PARA NO HACER RUIDO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

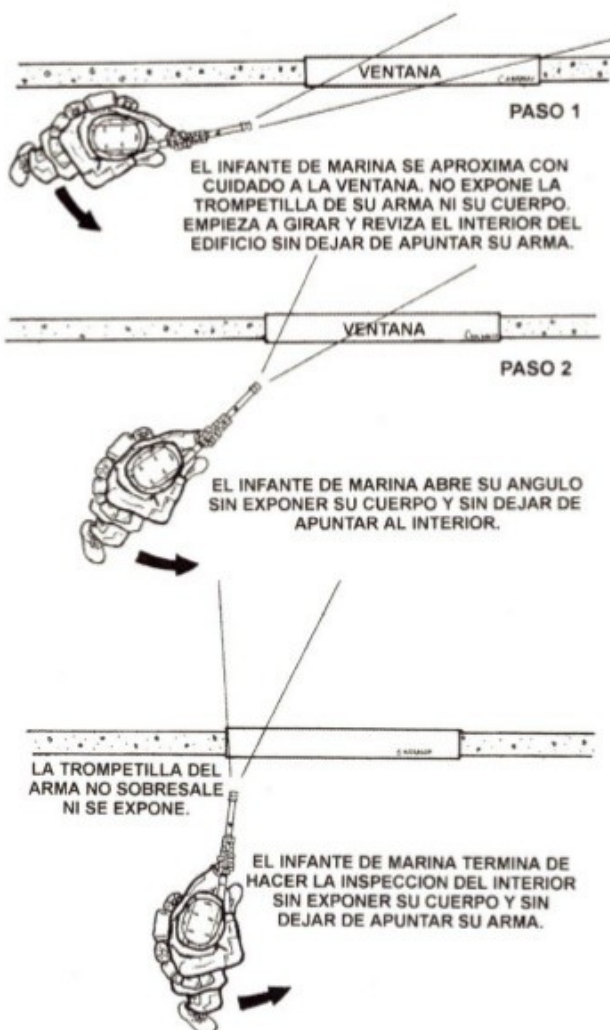


FIG. 16.- TÉCNICA DEL PAY APLICADA EN UNA VENTANA.

- (2).- EL INFANTE DE MARINA TOMA UNA POSICIÓN QUE OFRESCA POCO BLANCO CONTRA UN POSIBLE ENEMIGO Y SE HACERCA A LA VENTANA SIN REBASARLA CON LA TROMPETILLA DE SU ARMA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (3).- EL INFANTE DE MARINA COMIENZA UN MOVIMIENTO DE PIVOTE SOBRE SU PIERNA MAS ADELANTADA, Y AVANZANDO EN MOVIMIENTO ANGULADO CON SU PIERNA MAS ATRASADA. TODO ESTO SIN QUE LA TROMPETILLA DE SU ARMA REBASE LA ESQUINA.
- (4).- MIENTRAS QUE EL INFANTE DE MARINA REALIZA ESTOS DOS MOVIMIENTOS, EL EJECUTA UNA INSPECCION VISUAL DE FORMA RAPIDA AL FRENTE, EN BUSCA DE AMENAZAS O DEL ENEMIGO CADA VEZ QUE VAYA ABRIENDO EL ANGULO CON SU MOVIMIENTO DE PIERNAS.
- (5).- AL TERMINO DE SU MOVIMIENTO DE INSPECCION VISUAL (CORTAR EL PAY) EL INFANTE DE MARINA QUEDARA APUNTANDO A APROXIMADAMENTE 180° DE LA DIRECCIÓN GENERAL POR LA QUE AVANZABA.

b.-
ESQUINAS.

TÉCNICAS PARA OBSERVAR AL OTRO LADO DE LAS

(A).- **ERRORES MÁS COMUNES.**

LAS ESQUINAS SON MUY PELIGROSAS PARA INFANTES DE MARINA NOVATOS, DESCUIDADOS O SIN EL APROPIADO ADIESTRAMIENTO, LOS ERRORES MÁS COMUNES QUE COMETEN SON:

- (1).- NO RECONOCER EL ÁREA DE PELIGRO.
- (2).- EXTENDER SUS ARMAS MAS ALLÁ DE LA ESQUINA, ANUNCIANDO ASÍ SU PRESENCIA.
- (3).- EXPONER LAS CABEZAS A UNA ALTURA EN LA CUAL LOS SOLDADOS ENEMIGOS LAS PUEDAN VER.

(B).- **PROCEDIMIENTO PARA OBSERVAR AL OTRO LADO DE LA CALLE.**

- (1).- MANTÉNGASE TENDIDO SOBRE EL SUELO CON EL ARMA AL LADO, DESPUÉS AVANCE DESPACIO, ASEGURÁNDOSE DE QUE EL ARMA NO ESTE MAS ALLÁ DE LA ESQUINA.
- (2).- EXPONGA LA CABEZA LENTAMENTE A NIVEL DEL PISO, DE MODO QUE SE APARENTE SER PARTE DEL TERRENO, O SOMBRA DE LA PARED. EXPONGA LA CABEZA SOLO LO SUFICIENTE PARA OBSERVAR ALREDEDOR DE LA ESQUINA.

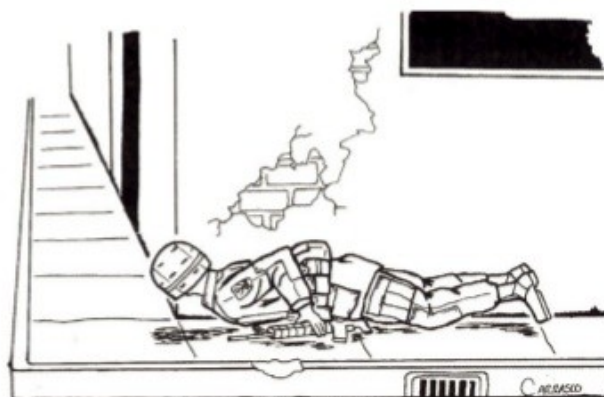


FIG. 17.- PROCEDIMIENTO PARA OBSERVAR AL OTRO LADO DE UNA ESQUINA.

- (3).- PUEDE EMPLEAR TAMBIEN UN PEQUEÑO ESPEJO EL CUAL LO EXPNDRA DESDE UNA PARTE BAJA PARA QUE NO SEA MUY VISIBLE.

c.- **MOVIMIENTO A TRAVES DE AREAS ABIERTAS (CALLES, CALLEJONES, PARQUES, ETC).**

LAS AREAS ABIERTAS DEBEN DE SER EVITADAS SIEMPRE QUE SEA POSIBLE. LAS AREAS ABIERTAS SON AREAS NATURALES DE ANIQUILAMIENTO DONDE SE EMPLEAN ARMAS COLECTIVAS. SE PUEDEN REDUCIR LOS RIESGOS APLICANDO CIERTOS PRINCIPIOS.

- (A).- EFECTUE UN RECONOCIMIENTO VISUAL DEL AREA Y DE LA POSICIÓN A LA CUAL SE PRETENDE DESPLAZARSE. ANTES DE MOVERSE A ESA POSICIÓN, ASEGURESE QUE ESTA PUEDA PROPORCIONAR COBERTURA O ENCUBRIMIENTO ACEPTABLE.
- (B).- SELECCIONE UNA RUTA QUE OFRESCA COBERTURA O ENCUBRIMIENTO. SI NO EXISTE, SE PUEDE UTILIZAR HUMO O FUEGO DE COBERTURA (SUMINISTRADO POR EL RESTO DE SU UNIDAD).
- (C).- MUEVASE POR LA RUTA MAS DIRECTA POSIBLE A LA POSICIÓN SELECCIONADA, UTILIZANDO LA RUTA MAS DIRECTA. DEBE REDUCIR EN LO POSIBLE EL TIEMPO QUE SE ESTARA EXPUESTO AL FUEGO ENEMIGO. TAMBIEN LA VELOCIDAD PUEDE LLEGAR A CREAR DIFICULTAD PARA QUE UN POSIBLE ENEMIGO PUEDA APUNTAR CON PRECISION. (RECUERDE QUE NO SIEMPRE EL CAMINO MAS CORTO ES EL MAS SEGURO, O EL MAS FACTIBLE "UTILICE SU CRITERIO").



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (D).- MUÉVASE DE POSICIÓN A POSICIÓN SIN DEJAR DE APOYAR CON LOS FUEGOS DE COBERTURA, CUANDO LLEGUE A SU SIGUIENTE POSICIÓN, ESTE PREPARADO PARA APOYAR EL MOVIMIENTO DE OTROS COMPAÑEROS DE SU ESCUADRA, PELOTÓN O SECCIÓN.
 - (E).- CUANDO DOS O MÁS INFANTES DE MARINA DEBAN MOVERSE AL MISMO TIEMPO A OTRA POSICIÓN SE SIGUE ÉL SIGUIENTE PROCEDIMIENTO.
 - (1).- LA UNIDAD DEBE DE COLOCARSE DE MANERA QUE ESTE PREPARADA PARA MOVERSE A SU PRÓXIMA POSICIÓN.
 - (2).- A UNA SEÑAL CONVENIDA, LA UNIDAD SE MUEVE SIMULTÁNEAMENTE A TRAVÉS DEL ÁREA ABIERTA A LA OTRA POSICIÓN. CUANDO SE MUEVAN SE DEBE MANTENER UNA SEPARACIÓN ENTRE INDIVIDUOS DE APROXIMADAMENTE 2 MTS. A 5 MTS. COMO MÍNIMO.
- d.- MOVIMIENTO PARALELO A LOS EDIFICIOS.
- (A).- ALO LARGO DE LAS PAREDES.
 - (1).- CUANDO SE MUEVA PARALELO A UN EDIFICIO, MUÉVASE A LO LARGO Y TAN CERCA DE LA PARED COMO SEA POSIBLE. ESO IMPEDIRÁ AL SOLDADO ENEMIGO QUE SE ENCUENTRE DENTRO DE UN EDIFICIO A TENER LA OPORTUNIDAD DE DISPARAR SIN EXPONERSE AL FUEGO DE LA FUERZA DE COBERTURA.
 - (2).- MUÉVASE CON UNA SILUETA BAJA Y MUÉVASE RÁPIDAMENTE DE POSICIÓN EN POSICIÓN UTILIZANDO TODA COBERTURA Y ENCUBRIMIENTO DISPONIBLES.
 - (3).- CUANDO SEA POSIBLE, MUÉVASE EN LA SOMBRA; ESTO AYUDA A DISIMULAR EL MOVIMIENTO.
 - (B).- CUIDADO CON LAS VENTANAS BAJAS.

LAS VENTANAS SON MUY PELIGROSAS. LA MAYORÍA DE LAS VENTANAS DEL PRIMER PISO ESTÁN A LA ALTURA DE LA CABEZA Y UN INFANTE DE MARINA CONFIADO O DESCUIDADO EXPONDRÁ LA CABEZA, DANDO AL ENEMIGO UN BLANCO. EXCELENTE. LA FORMA MAS ADECUADA PARA PASAR LAS VENTANAS BAJAS ES LA SIGUIENTE:

 - (1).- LA MANERA MÁS SEGURA ES PERMANECER LO MAS CERCA DEL EDIFICIO COMO SEA POSIBLE. CUANDO LLEGUE A LA VENTANA, AGACHE LA CABEZA PARA ASEGURARSE DE QUE ESTA BIEN POR DEBAJO DE LA VENTANA.
 - (2).- CUÍDESE DE NO PROYECTAR SILUETAS EN LAS VENTANAS.



FIG. 18. - PROCEDIMIENTOS PARA PASAR ENFRENTA DE VENTANAS.

e.- COMO PASAR VENTANAS DE SÓTANOS Y HOYOS EN LAS PAREDES.

- (A).- NO CAMINE NI CORRA AL PASAR POR UNA VENTANA DE SÓTANO;
LAS PIERNAS PRESENTARAN UN BUEN BLANCO PARA UN ENEMIGO
DENTRO DEL EDIFICIO.



FIG. 19. - PROCEDIMIENTO PARA PASAR POR ENFRENTA DE UN HOYO EN LA PARED O
UNA VENTANA DE SÓTANO.



- (B).- LA MANERA CORRECTA DE PASAR UNA VENTANA DE SÓTANO ES MANTENERSE LO MAS CERCA POSIBLE AL EDIFICIO Y CUANDO LLEGUE A LA VENTANA, PASE O SALTE SOBRE ESTA SIN EXPONER LAS PIERNAS.

f.- **CRUCE DE MUROS, CERCAS, TEJADOS U OTROS OBSTÁCULOS.**

(A).- **MOVIMIENTO SOBRE MUROS O CERCAS.**

- (1).- ANTES DE CRUZAR CUALQUIER OBSTÁCULO, OBSÉRVELO Y BUSQUE TRAMPAS EXPLOSIVAS Y POSICIONES ENEMIGAS CUBIERTAS U OCULTAS.
- (2).- MUÉVASE RÁPIDAMENTE ASÍ EL OBSTÁCULO Y RUEDE VELOZMENTE SOBRE ÉL, MANTENIENDO LA SILUETA LO MAS BAJA POSIBLE. LA VELOCIDAD Y UNA BAJA SILUETA NIEGAN AL ENEMIGO UN TIRO CERTERO.
- (3).- DESPUÉS DE CRUZAR EL OBSTÁCULO DIRÍJASE DE INMEDIATO A LA POSICIÓN CUBIERTA SELECCIONADA.

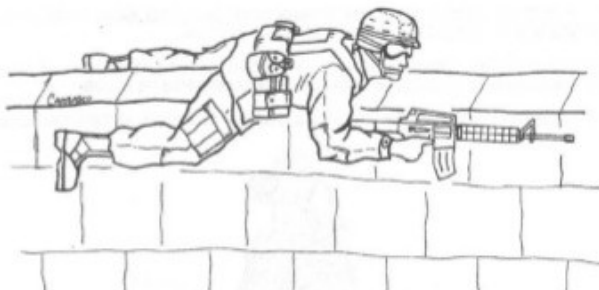


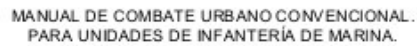
FIG. 20.- PROCEDIMIENTO PARA PASAR UN MURO.

(B).- **MOVIMIENTO SOBRE TEJADOS.**

- (1).- HAGA UN RECONOCIMIENTO VISUAL DEL ÁREA, DEL OBSTÁCULO Y DE LA RUTA MAS PRÓXIMA Y SEGURA A LA POSICIÓN SELECCIONADA,
- (2).- MUÉVASE RÁPIDAMENTE A TRAVÉS DEL ÁREA DE PELIGRO MANTENIENDO UNA SILUETA BAJA Y UTILIZANDO TODA COBERTURA Y ENCUBRIMIENTO DISPONIBLES.

(C).- **ESCALAMIENTO DE TECHOS.**

ESTA TÉCNICA ES UTILIZADA SOLAMENTE CUANDO EL TECHO AL QUE SE ESTA ESCALANDO NO ESTA DIRECTAMENTE BAJO EL FUEGO DEL ENEMIGO.



-

FIG. 21.- TÉCNICA PARA ESCALAR MUROS CON AYUDA DE DOS ELEMENTOS.



(6).- LOS DOS INFANTES DE MARINA JALAN SUS ARMAS Y LEVANTAN AL TERCERO QUE ESTABA ABAJO.

g.- POSICIONES CUBIERTAS.

EL INFANTE DE MARINA SIEMPRE QUE SE MUEVA DE UNA POSICIÓN A OTRA DEBE BUSCAR UNA CUBIERTA INDIVIDUAL QUE LO PROTEJA DE LAS VISTAS Y FUEGOS DEL ENEMIGO Y QUE LE PERMITA DISPARAR CON EFECTIVIDAD SU ARMA. PARA LOGRAR ESTO DEBE APLICAR LOS SIGUIENTES PASOS.

- (A).- ANTES DE MOVERSE A SU SIGUIENTE POSICIÓN DEBE VERIFICAR VISUALMENTE SU POSIBLE UTILIZACIÓN.
- (B).- DEBE CORRER ASÍ LA NUEVA POSICIÓN CUANDO TENGA FUEGO DE APOYO O ALGÚN TIPO DE CORTINA DE HUMO O OTRO TIPO DE DISTRACCIÓN.
- (C).- CUANDO CORRA A SU NUEVA POSICIÓN UTILICE EL CAMINO MAS CORTO Y QUE LO EXPONGA MENOS.
- (D).- AL ARRIBAR A SU NUEVA UBICACIÓN, DE INMEDIATO ASUMA UNA POSICIÓN CUBIERTA Y UN ESTADO DE ALERTA OFENSIVA, PARA PODER APOYAR A SUS COMPAÑEROS QUE ESTAN AL FRENTE O A LA RETAGUARDIA.



FIG. 22.- DESPUÉS DE HABER AVANZADO SE TOMA UNA POSICIÓN CUBIERTA DESDE LA CUAL SE PUEDA HACER FUEGO CONTRA EL ENEMIGO.

h.- ÁREAS DE PELIGRO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

UN ÁREA DE PELIGRO ES TODA UBICACIÓN O PORCIÓN DE TERRENO EN LA CUAL EL ATACANTE O DEFENSOR ESTE EXPUESTO A LAS VISTAS Y FUEGOS DEL ENEMIGO. LAS ÁREAS DE PELIGRO EN EL COMBATE URBANO EXISTEN TANTO EN EL EXTERIOR COMO EN EL INTERIOR DE LOS EDIFICIOS.

(A).- ÁREAS DE PELIGRO EN EL EXTERIOR DE EDIFICIOS.

(1).- ESQUINAS.

LAS ESQUINAS OFRECEN CAMPOS DE TIRO PARA FUSILEROS POSICIONADOS EN CUALQUIERA DE LAS VENTANAS DE ENFRENTÉ.

(2).- CRUCE DE CALLES.

LOS CRUCES DE CALLE PROPORCIONAN CAMPOS DE TIRO CRUZADOS IDEALES PARA AMETRALLADORAS.

(3).- TECHOS.

LOS TECHOS PROPORCIONAN UN FALSO SENTIDO DE SEGURIDAD PUES PUEDEN SER UTILIZADOS COMO CAMPO DE TIRO PARA FRANCO TIRADORES.

(4).- PARQUES Y ESTACIONAMIENTOS.

ESTOS SON CAMPOS ABIERTOS QUE SON CAMPOS DE TIRO PARA AMETRALLADORAS Y ARMAS PESADAS.

(5).- TODA POSICIÓN QUE EXPONE AL ATACANTE DURANTE UN PERIODO DE TIEMPO PROLONGADO.

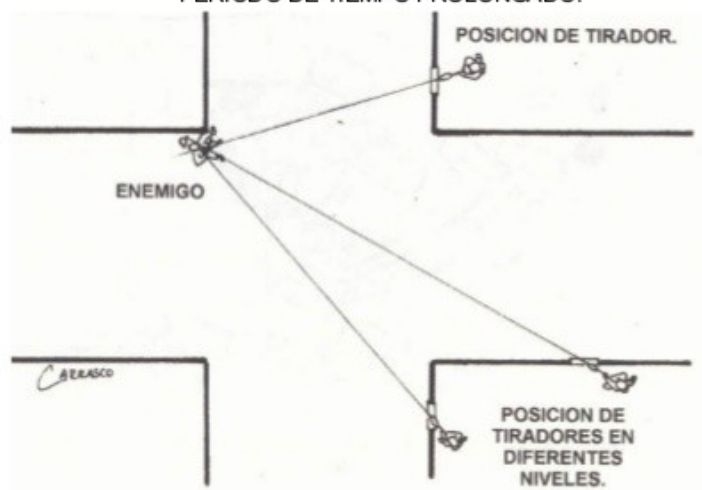




FIG. 23. - ÁREAS DE PELIGRO. LOS CRUCES DE LAS CALLES SON LAS ÁREAS MÁS PELIGROSAS EN EL EXTERIOR.

(B).- ÁREAS DE PELIGRO EN EL INTERIOR DE EDIFICIOS.

(1).- PASILLOS.

LOS PASILLOS SON ÁREAS RESTRINGIDAS DE PASO OBLIGADO, LAS CUALES PUEDEN ESTAR CUBIERTAS POR 1: FUEGO DE ARMAS AUTOMÁTICAS, TRAMPAS EXPLOSIVAS Y BARRICADAS.

(2).- VENTANAS.

LAS VENTANAS SON POSIBLEMENTE LAS ÁREAS MÁS PELIGROSAS PUES SON CAMPOS DE TIRO DESDE EL INTERIOR Y DESDE EL EXTERIOR. UN COMBATIENTE INEXPERTO SE EXPONDRÁ FRECUENTEMENTE A LOS DISPAROS DE SU ENEMIGO DESDE VARIOS ÁNGULOS.



FIG. 24. - LAS VENTANAS OFRECEN UNA DE LAS ÁREAS DE PELIGRO MÁS COMUNES DURANTE EL MOVIMIENTO EN EL INTERIOR DE UN EDIFICIO. ES NECESARIO TRATAR DE CUBRIRSE DE ELLAS Y CUANDO SE TIENEN QUE PASAR ES PREFERIBLE AGACHARSE PARA NO OFRECER UN BLANCO A TIRADORES ENEMIGOS EN EL EXTERIOR.



FIG. 25. - EL POCO CUIDADO PARA CUBRIRSE DE UNA VENTANA PUEDE CAUSAR BAJAS TAMBIÉN AL ENEMIGO. EN ESTA FIGURA SE VE COMO SE DISPARA CORRECTAMENTE DESDE DIFERENTES CUARTOS Y A DIFERENTES NIVELES SOBRE UN ENEMIGO DESCUIDADO.

(3).- PUERTAS.

DENTRO DE UN COMBATE EN INTERIORES UNA PUERTA ES UN ÁREA MORTAL PUES ES UN PASO SEMI-OBLIGADO QUE NO PROTEGE AL INDIVIDUO QUE SE ESTÁ CUBRIENDO DE LAS VISTAS CON ELLA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

UNA PUERTA PUEDE OCULTAR A UN ENEMIGO DE LAS VISTAS, PERO NO DE LOS FUEGOS. UN DISPARO DE UN FUSIL AUTOMÁTICO FÁCILMENTE ATRAVESARÁ LA PUERTA. CUANDO SE ABRE UNA PUERTA ES RECOMENDABLE PONERSE A UN LADO Y CUBRIRSE CON LA PARED. (ESTO NO RESULTA CUANDO LA PARED ESTÁ CONSTRUIDA CON MATERIAL LIGERO, DE MADERA O PREFABRICADO).

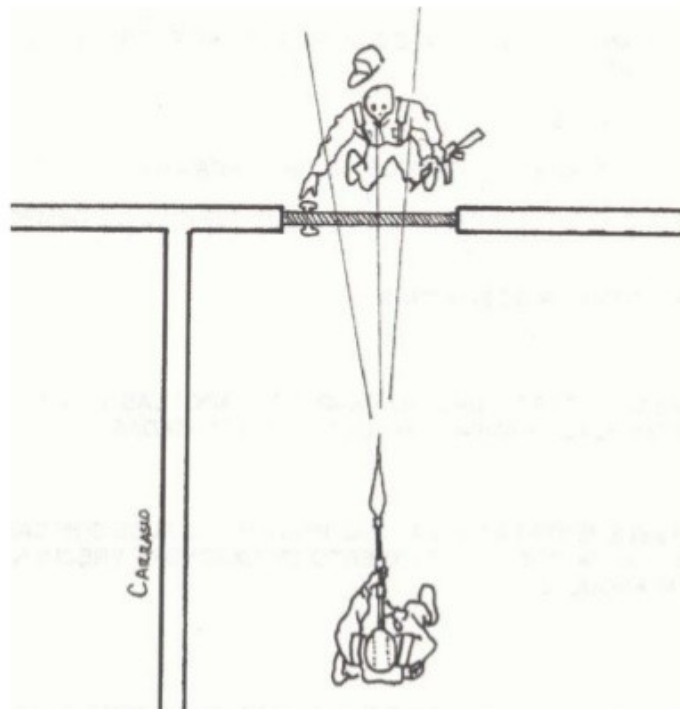


FIG. 26.- LAS PUERTAS SON ÁREAS DE PELIGRO EN LAS CUALES SE COMETEN MUCHOS ERRORES DE PROCEDIMIENTO. ESTO SE DEBE A LA FALSA SENSACIÓN DE SEGURIDAD QUE PROPORCIONAN.

(4).- ESCALERAS.

LAS ESCALERAS SON CONDUCTOS DE CONEXIÓN ENTRE NIVELES DENTRO DE UN EDIFICIO. ADEMÁS DE SER ÁREAS DE PELIGRO SON ZONAS CRÍTICAS O CLAVES PARA EL CONTROL DE UN EDIFICIO.

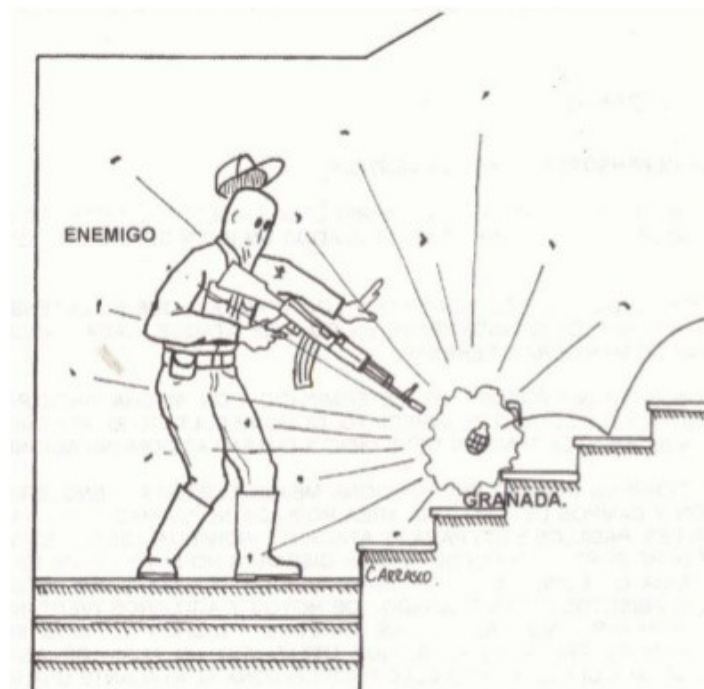


FIG. 27. - LAS ESCALERAS SON OTRAS DE LAS ÁREAS DE PELIGRO OBLIGATORIAS. COMO EL ATAQUE SE INICIA DE PREFERENCIA DE UN PUNTO ALTO ES FÁCIL RODAR EXPLOSIVOS, GRANADAS ETC. POR LAS ESCALERAS. TAMBIÉN PUEDEN ESTAR MINADAS O CON CUALQUIER TIPO DE TRAMPAS PARA BOBOS.



CAPITULO V.

OPERACIONES DEFENSIVAS EN TERRENO URBANO.

A.- LA DEFENSA EN ÁREAS URBANAS.

1.- EN UN ÁREA URBANA LOS DEFENSORES TIENEN LA VENTAJA.

EN TERRENOS RURALES UN BUEN ATACANTE CON LOS RECURSOS ADECUADOS CASI SIEMPRE TIENE ÉXITO. PERO TODA REGLA TIENE SUS EXCEPCIONES. EN EL COMBATE EN POBLADOS UN BUEN DEFENSOR TIENE TODAS LAS VENTAJAS PARA GANAR EL COMBATE.

ESTA VENTAJA ES PROPORCIONADA POR EL TERRENO, Y LOS TRABAJOS QUE EL DEFENSOR HACE POR MEJORARLO. ÉL. TERRENO TRIDIMENSIONAL COMPLICA GRANDEMENTE UN PLAN DE ATAQUE. CADA MANZANA, EDIFICIO, PISO Y CUARTO. REQUIERE DE UN ESQUEMA DE MANIOBRA DIFERENTE.

ESTE ESQUEMA DE MANIOBRAS NO PUEDE SER DETERMINADO CON MUCHA ANTICIPACIÓN DE TIEMPO. DEBE SER DESARROLLADO EN EL LUGAR Y EJECUTADO DE INMEDIATO. COMO RESULTADO EL ATACANTE TIENE MUCHOS PROBLEMAS PARA GANAR LA INICIATIVA (MOMENTO). TAMBIÉN TIENE DIFICULTAD EN LAS COMUNICACIONES Y EL CONTROL.

PARA UN DEFENSOR, EL TERRENO URBANO PROPORCIONA MEJOR CUBIERTA Y ENCUBRIMIENTO, ADEMÁS DE MEJORES PUNTOS DE OBSERVACIÓN Y CAMPOS DE TIRO, UNA ÁREA POBLADA NO ES MAS QUE UNA AGLOMERACIÓN DE ESPACIOS ABIERTOS (AVENIDAS, CALLES, PASILLOS ETC.) PARA EL ATACANTE INDIVIDUAL, ESTOS ESPACIOS ABIERTOS CONSTITUYEN ÁREAS DE PELIGRO QUE DEBE SORTEAR Y PUEDE RECIBIR DISPAROS NO SOLO DESDE EL FRENTE Y LOS FLANCOS, SINO QUE TAMBIÉN DESDE ARRIBA O DESDE ABAJO DEL NIVEL EN QUE SE ENCUENTRE SITUADO. POR SI ESTO NO FUESE SUFICIENTE LOS ESPACIOS ABIERTOS ESTÁN PLAGADOS DE HOYOS Y AGUJEROS (VENTANAS, PUERTAS, ETC.) DESDE LAS CUALES SE LE PUEDE DISPARAR. MUCHAS DE LAS PAREDES, TECHOS Y PISOS SON TAN DELGADOS O ESTÁN CONSTRUIDOS CON MATERIALES PREFABRICADOS, QUE UTILIZANDO UN FUSIL DE ASALTO ESTÁNDAR PUEDEN SER ATRAVESADOS SIN NINGUNA DIFICULTAD, Y ESTO SOLO PROPORCIONA AL ATACANTE UNA RELATIVA PROTECCIÓN CONTRA LAS VISTAS.

EN OTRAS PALABRAS, PARA UN ATACANTE CAMBIAR DE POSICIÓN SIGNIFICA UN GRAN RIESGO, PUES SI ENTRA UN PASILLO, SU CUERPO SE SILUETEARA PARA UN OBSERVADOR QUE SE ENCUENTRE EN EL INTERIOR; MOVIÉNDOSE EN EL INTERIOR O EL EXTERIOR DE UN EDIFICIO PUEDE SER ALCANZADO POR



EL DISPARO DE UN TIRADOR QUE SE ENCUENTRE APOSTADO A VARIAS CUADRAS DE DISTANCIA Y A TRAVÉS DE PUERTAS Y VENTANAS.

2.- EL TERRENO URBANO TAMBIÉN LIMITA AL DEFENSOR.

EL CAMPO DE BATALLA TRIDIMENSIONAL CREA PROBLEMAS DE SEGURIDAD ADICIONALES AL DEFENSOR. EN UNA CIUDAD), PUEDE SER SOMETIDO A UN ATAQUE DESDE EL FRENTE, LOS FLANCOS DESDE ARRIBA O ABAJO DE SU POSICIÓN.

a.- LIMITACIONES PARA EL DEFENSOR.

EL DEFENSOR DE ÁREAS URBANA S QUE SE ENCUENTRA A NIVEL DEL TERRENO, TIENE LOS SIGUIENTES PROBLEMAS DE SEGURIDAD:

(A).- AS CASAS Y ESCOMBROS PROPORCIONAN RUTAS DE INFILTRACIÓN.

(B).- LAS PAREDES PROPORCIONAN AVENIDAS DE APROXIMACIÓN A SU POSICIÓN.

(C).- LAS ESTRUCTURAS QUE LO RODEAN PUEDEN COLAPSARSE SOBRE ÉL.

EL DEFENSOR NO PUEDE PERMITIR QUE LO ATRAPEN EN EDIFICIOS QUE PUEDAN INCENDIARSE O DERRUMBARSE CON ÉL FUEGO DE ARMAS LIGERAS. EL DEFENSOR DEBE OCUPAR EDIFICIOS CON ESTRUCTURA Y SU POSICIÓN DEBE TENER PROTECCIÓN SOBRE SU CABEZA.

TAMBIÉN DEBE TENERSE EN CUENTA QUE LOS ESCOMBROS PUEDEN LIMITAR LOS CAMPOS DE TIRO POR LO QUE ES MUY . IMPORTANTE QUE LOS SERVIDORES DE AMETRALLADORAS TENGAN POSICIONES ALTERNAS.

PARA EL DEFENSOR LAS PAREDES TAMBIÉN CREAN PROBLEMAS DE COMUNICACIÓN Y MOVILIDAD. ESTAS LO ASILAN DE SUS COMPAÑEROS Y DIFICULTAN EL REFUERZO Y REABASTECIMIENTO DE LA POSICIÓN ASÍ COMO UNA RETIRADA COORDINADA. PARA TRATAR DE DISMINUIR ESTO, SE CREAN RUTAS CUBIERTAS A TRAVÉS DE LAS PAREDES Y SE UTILIZAN LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN DISPONIBLES (RADIOS, TELÉFONOS ETC.).

b.- SUGERENCIAS PARA EL DEFENSOR URBANO.

EL DEFENSOR DEBE VIGILAR TECHOS Y DRENAJES; PARA CONTROLAR ESTAS POSICIONES SE PUEDE OBSTRUIR EL DRENAJE CON ALAMBRADA DE CONSERTINA, COLOCAR TAMBOS DE GASOLINA EN SITIOS ESTRATÉGICOS Y REGAR GASOLINA POR EL DRENAJE, CUANDO FUESE NECESARIO PUEDE INICIARSE UN INCENDIO EN ESTOS SITIOS PARA OBSTRUIR EL AVANCE ENEMIGO, O PARA BLOQUEAR SUS MOVIMIENTOS. ESTOS TAMBOS PUEDEN COLOCARSE EN EDIFICIOS ESTRATÉGICOS Y DETONARLOS A LARGA DISTANCIA POR MEDIO DE FRANCO TIRADORES QUE DISPAREN BALAS TRAZADORAS.

3.- QUE DEBE ENFRENTAR EL DEFENSOR URBANO.



ANTES DE QUE CUALQUIER ATACANTE PUEDA LIMPIAR SISTEMÁTICAMENTE UN ÁREA URBANA, DEBE AISLARLA PRIMERO. DESPUÉS DEBE CONQUISTAR UNA CABEZA DE PENETRACIÓN (SINÓNIMO URBANO DE LA CABEZA DE PLAYA EN LAS OPERACIONES ANFIBIAS) ESTA ES LA RAZÓN POR LA CUAL LOS DEFENSORES DEBEN DE EVITAR SER AISLADOS Y LA POSTERIOR PENETRACIÓN.

PARA EVITAR SER AISLADOS, EL DEFENSOR DEBE DE PROTEGER SUS MEDIOS DE MOVILIDAD, Y DE COMANDO. DEBE DE ESTABLECER SISTEMAS DUALES DE COMUNICACIÓN Y SUS RUTAS CUBIERTAS PARA REFORZAR POSICIONES O PARA RETIRARSE DE ESTAS.

B.- DEFENSA DE PEQUEÑAS UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA EN OPERACIONES URBANAS.

1.- CONSIDERACIONES TÁCTICAS.

LOS FUNDAMENTOS DE UNA DEFENSA EN ÁREA URBANA SON LOS MISMOS QUE EN ÁREAS RURALES. SIN EMBARGO UN COMANDANTE DEBE ENTENDER LAS CARACTERÍSTICAS Y LOS COMPONENTES DEL AMBIENTE URBANO; LAS VENTAJAS Y DESVENTAJAS QUE LE OFRECEN Y COMO INFLUENCIAR EN LAS CAPACIDADES DE SU PERSONAL Y ARMAMENTO DURANTE LA DEFENSA.

2.- FUNDAMENTOS DE LA DEFENSA.

a.- ENTIENDA AL ENEMIGO.

PÓNGASE EN LUGAR DEL ENEMIGO Y ANALICE UN POSIBLE ATAQUE; ESTO LE AYUDARÁ A HACER UNA LISTA DE LAS OPCIONES TÁCTICAS DISPONIBLES PARA UN ATACANTE E IDENTIFICAR LOS CURSOS DE ACCIÓN MÁS PROBABLES.

b.- ESTUDIE EL CAMPO DE BATALLA.

UNA VEZ ORGANIZADA LA DEFENSA CONTRA VARIAS OPCIONES DE ATAQUE, EL COMANDANTE DEFENSOR DEBE UTILIZAR SU CONOCIMIENTO DEL TERRENO E INFORMACIÓN DE COMBATE DISPONIBLE PARA PREVENIR EFECTIVAMENTE CUALQUIER SORPRESA Y MAXIMIZAR LA PROPIA REACCIÓN.

c.- CONCENTRACIÓN AL LUGAR Y TIEMPOS CRÍTICOS.

LA HABILIDAD DEL DEFENSOR DE CONCENTRARSE RÁPIDAMENTE A TRAVÉS DEL CAMPO DE BATALLA SERÁ RESTRINGIDO POR ÁREAS DE PELIGRO MUY MARCADAS. ESTO SE EVITA CON UNA CUIDADOSA SELECCIÓN DE RUTAS LO MÁS SEGURAS . POSIBLES.

d.- COMBATIR CON EQUIPOS DE ARMAS COMBINADAS.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

EN ESPACIOS ABIERTOS SE PUEDEN UTILIZAR FUERZAS BLINDADAS EN MISIONES DEFENSIVAS. LA ARTILLERÍA Y HELICÓPTEROS PUEDEN INCREMENTAR LA EFECTIVIDAD DE LA DEFENSA.

e.- EXPLOTAR LAS VENTAJAS EXISTENTES.

UN DEFENSOR PUEDE PREPARAR SUS POSICIONES CON ANTERIORIDAD; REFORZANDO OBSTÁCULOS, SELECCIONANDO CAMPOS DE TIRO Y FORTALECIENDO SUS POSICIONES EN GENERAL.

3.- CONSIDERACIONES TÁCTICAS PARA PEQUEÑAS UNIDADES.

a.- EVITAR SER AISLADO.

UNA DE LAS CONSIDERACIONES PRIMARIAS ES LA DE EVITAR SER AISLADO POR FUERZAS ENEMIGAS, ASUMIENDO QUE SI NO OCUPAN ÁREAS O ZONAS CRÍTICAS SE LES REBASARA Y AISLARA EN "BOLSAS". LAS UNIDADES AISLADAS TRATARAN DE INTERFERIR Y HOSTIGAR AL ENEMIGO EN TODO LO POSIBLE Y TRATARAN DE RETORNAR A POSICIONES AMIGAS.

b.- COMANDO Y CONTROL.

EN ÁREAS URBANAS EL CONTROL SE PIERDE FÁCILMENTE, PUES EL OFICIAL AL MANDO NO PUEDE OBSERVAR DIRECTAMENTE Y CONTROLAR A SU PERSONAL, POR LO CUAL LOS COMANDANTES SUBORDINADOS FRECUENTEMENTE TOMARAN LA INICIATIVA Y EL CONTROL DE PERSONAL DE SU POSICIÓN.

c.- UTILIZACIÓN DE ÁREAS CON CONSTRUCCIONES.

(A).- CONTROL DE AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

(B).- UTILIZACIÓN DE EDIFICIOS COMO MULTIPLICADOR DE FUERZAS.

(C).- OCULTAMIENTO DE FUERZAS.

(D).- NEGAR AL ENEMIGO POSICIONES CLAVE.

d.- UN ÁREA URBANA NO SE DEFENDERÁ SI NO SE TIENEN LAS FUERZAS SUFICIENTES.

e.- LAS COMUNICACIONES POR RADIO SERÁN FRECUENTEMENTE AFECTADAS POR LA INTERFERENCIA QUE CAUSAN LOS EDIFICIOS.

f.- LAS CALLES PROPORCIONAN BUENAS RUTAS DE MOVIMIENTO, PERO TAMBIÉN PROPORCIONAN BUENOS CAMPOS DE TIRO Y ZONAS MORTALES.

4.- POSICIONES DEFENSIVAS COLECTIVAS E INDIVIDUALES.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

CUANDO UNA UNIDAD ESTA DEFENDIÉNDOSE EN TERRENO URBANO, SU ÉXITO DEPENDERÁ DE LA HABILIDAD DEL INFANTE DE MARINA PARA HACER UN FUEGO PRECISO CONTRA EL ENEMIGO CON LA MENOR EXPOSICIÓN AL TIRO DE REACCIÓN ENEMIGA. POR LO TANTO, EL INFANTE DE MARINA DEBE BUSCAR Y MEJORAR CONSTANTEMENTE LAS POSICIONES DE TIRO Y UTILIZARLAS ADECUADAMENTE.

a.- PREPARACIÓN DE POSICIONES INDIVIDUALES DE FUSILEROS.

(A).- OBSTRUCCIÓN DE VENTANAS CON BARRICADAS.

(1).- SE PUEDEN MEJORAR LAS POSICIONES DE FUEGO DESDE LAS VENTANAS OBSTRUYENDO SUS ALREDEDORES CON BARRICADAS. LA VENTANA PUEDE SER CUBIERTA COMPLETAMENTE, DEJANDO UNA PEQUEÑA ABERTURA PARA EL USO DEL TIRADOR.

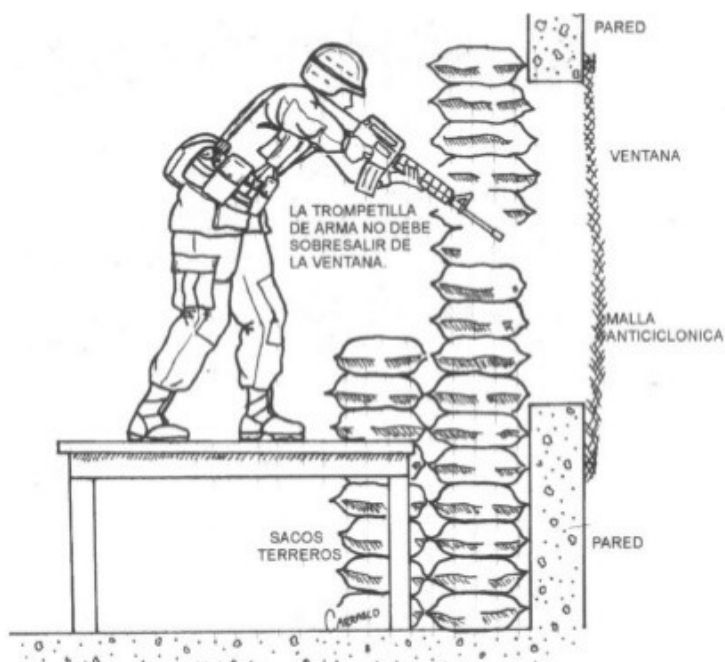




FIG. 28. - OBSTRUIR LAS VENTANAS DESDE DONDE SE DISPARA.

- (2).- CUANDO SE OBSTRUYEN VENTANAS CON BARRICADAS, SE DEBEN OBSTRUIR TODAS LAS VENTANAS ALREDEDOR DE LAS QUE SERÁN UTILIZADAS COMO POSICIONES DE TIRO. (ESTO EVITARA QUE EL ENEMIGO DETERMINE RÁPIDAMENTE CUALES SON LAS POSICIONES VERDADERAS). NO DEBEN HACERSE AGUJEROS NÍTIDOS, DE FORMAS) , SIMÉTRICAS O MUY OBVIOS; EL ENEMIGO LOS RECONOCERÁ FÁCILMENTE.

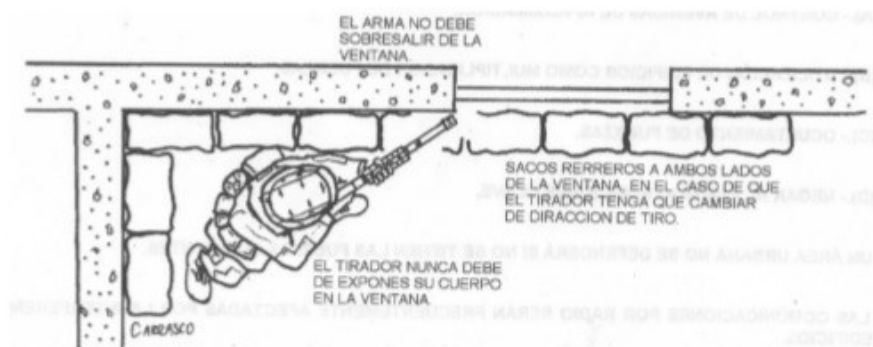


FIG. 29. - POSICIÓN DE UN TIRADOR DESDE UNA VENTANA.

- (3).- SE PUEDEN HACER BARRICADAS CON SACOS DE ARENA, CASCAJO O CUALQUIER MATERIAL DE FORTUNA DISPONIBLE EN EL ÁREA.

NOTA: NO SE quite tanto material de la pared interior que vaya a debilitar la habitación.



- (4).- QUITA TODO EL VIDRIO DE LAS VENTANAS, ESTO SE HACE CON EL FIN DE EVITAR ALGUNA LESION CAUSADA POR GRAGMENTOS DE VIDRIOS ASTILLADOS.
 - (5).- DEJE LAS CORTINAS EN SU LUGAR, ELLAS PERMITEN AL TIRADOR VER AL EXTERIOR SIN QUE SEA FÁCILMENTE OBSERVADO DESDE FUERA DEL EDIFICIO.
 - (6).- EL ESTALLIDO DE DISPAROS DE UN FUSIL DE ASALTO PUEDE LEVANTAR POLVO, REVELANDO DE ESTA FORMA LA POSICIÓN DEL TIRADOR. PARA EVITAR ESTO, SE COLOCA UNA MANTA O TRAPO HUMEDO, ENCIMA DE LAS SUPERFICIES POLVORIENTAS Y ENFRENTA DE LA BOCA DEL ARMA. OTRO METODO ES MOJAR ESAS SUPERFICIES.
- (B).- PREPARACIÓN DE TRONERAS.

LAS VENTANAS GENERALMENTE CONSTITUYEN BUENAS POSICIONES DE FUEGO, PERO PUEDEN NO PERMITIR AL TIRADOR CUBRIR TODO SU SECTOR. LAS TRONERAS PREPARADAS PUEDEN PERMITIR TENER POSICIONES ALTERNAS DE FUEGO.



FIG.- 30.- POSICIÓN DE TIRADOR CON AGUJEROS EN LAS PAREDES.

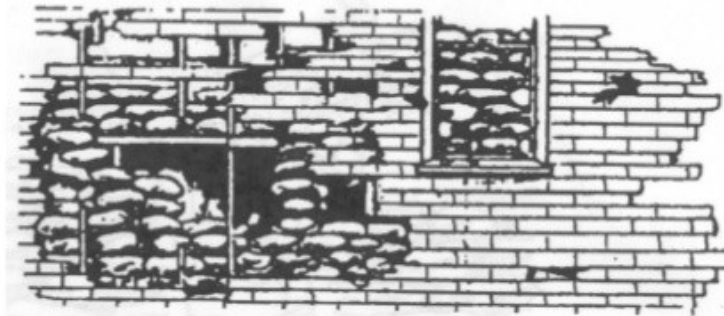


FIG., 31 ,.- REFUERZO DE LAS PAREDES CON SACOS DE ARENA O TERREROS.

NOTA:

CUANDO SE REFUERZEN VENTANAS O TRONERAS, COLOQUE DOS CAPAS DE SACOS TERREROS EN EL PISO, DEBAJO DEL TIRADOR PARA PROTEGER LO DE UNA EXPLOSIÓN EN UN PISO INFERIOR (CUANDO LA POSICIÓN ESTE EN UN SEGUNDO PISO O MÁS ARRIBA). UTILICE MESAS, ARMAZONES DE CAMAS U OTRO MATERIAL DISPONIBLE PARA PROPORCIONAR COBERTURA SUPERIOR CONTRA ESCOMBROS QUE CAEN, O CONTRA EXPLOSIONES POR ENCIMA DE LA POSICIÓN. CONSTRUYA UNA PARED CONTRA EXPLOSIONES A LA RETAGUARDIA DE LA POSICIÓN PARA PROTEGER AL TIRADOR DE ALGUNA POSIBLE EXPLOSIÓN DENTRO DEL CUARTO.

- (1).- HAGA UNOS PEQUEÑOS AGUJEROS EN LA PARED PARA PERMITIR AL INFANTE DE MARINA OBSERVAR A LOS POSIBLES BLANCOS EN SU SECTOR DE TIRO. AL HACER VARIOS AGUJEROS, EL TIRADOR PODRA MOVERSE DE UNA POSICIÓN A OTRA PARA ENGAÑAR Y DESORIENTAR AL ENEMIGO CON RESPECTO A SU POSICIÓN.
- (2).- ENMASCARE LAS TRONERAS HACIENDO AGUJEROS EN LAS PAREDES PARA DIFICULTAR AL ENEMIGO DETERMINAR DESDE DONDE PROVIENE EL FUEGO.
- (3).- UTILICE SACOS DE ARENA U OTRO MATERIAL PARA REFORZAR LAS PAREDES ALREDEDOR DE LAS TRONERAS.





FIG. 32. - COLOCACIÓN DE SACOS TERREROS DE PROTECCIÓN EN EL PISO.

(C).- PREPARACIÓN DE POSICIONES DE FRANCO TIRADORES.

- (1).- LAS POSICIONES DE LOS FRANCO TIRADORES DEBEN ESTAR EN EL TECHO, CERCA DE LA PARTE MÁS ALTA DE UN EDIFICIO O DESDE DONDE DOMINE EFECTIVAMENTE EL TERRENO. ESTO ES PARA PERMITIR MAYORES CAMPOS DE TIRO.
- (2).- UNA CHIMENEA U OTRA ESTRUCTURA QUE SOBRESALE DEL TECHO DE UNA ESTRUCTURA, PROPORCIONA UNA BASE DESDE LA CUAL SE PUEDE PREPARAR UNA POSICIÓN DE FRANCO TIRADOR. PARTE DEL MATERIAL DEL TECHO SE QUITA PARA PERMITIR QUE EL FRANCO TIRADOR DISPARE EN TODAS DIRECCIONES SIN EXPONERSE DEMASIADO.
- (3).- SE PUEDEN USAR SACOS DE ARENA A LOS FLANCOS DE LA POSICIÓN PARA PROTEGER AL FRANCO TIRADOR.





FIG. 33 .- POSICIÓN DE UN FRANCO TIRADOR DESDE UNA POSICIÓN ALTA. (NÓTESE QUE EL FRANCO TIRADOR NO ESTÁ EXPUESTO A LAS MIRADAS DEL ENEMIGO DESDE NINGÚN ÁNGULO.

b.- **PREPARACIÓN DE POSICIONES DE AMETRALLADORAS.**

- (A).- PUEDE EMPLAZAR A LA AMETRALLADORA EN EL MISMO TIPO DE POSICIÓN QUE LA DEL FUSILERO INDIVIDUAL CON LA CONSIDERACIÓN DE QUE SE DEBEN EVITAR LAS VENTANAS Y PUERTAS. ESTAS SON LAS ABERTURAS MÁS OBVIAS EN LAS QUE EL ENEMIGO FIJARA SU ATENCIÓN BUSCANDO LAS AMETRALLADORAS. POR LO QUE RECIBIRÁN EL FUEGO MÁS CONCENTRADO. SE DEBE TENER EN CUENTA QUE LAS AMETRALLADORAS NO SON TAN MÓVILES COMO LOS FUSILES, NO PODRÁN DESPLAZARSE CON LA MISMA FACILIDAD PARA CAMBIAR DE POSICIÓN Y EVITAR ASÍ EL FUEGO MÁS INTENSO.
- (B).- DEBEN EMPLAZAR LAS AMETRALLADORAS TAN BAJO, COMO SEA POSIBLE, UTILIZANDO TRONERAS UBICADAS DETRÁS DE ARBUSTOS U OTROS ENMASCARAMIENTOS. TAMBIÉN SE PUEDEN USAR VENTANAS DE SÓTANOS. COLOCANDO A LA AMETRALLADORA EN UN NIVEL MÁS BAJO, SE OBTIENE FUEGO RASANTE.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

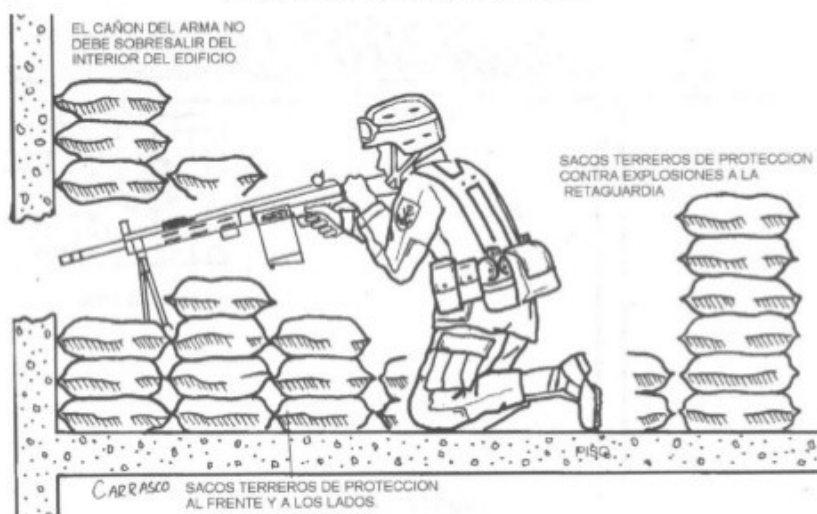


FIG. 34.- POSICIÓN CUBIERTA DE UNA AMETRALLADORA. (SACOS TERREROS AL FRENTE A LOS LADOS, A LA RETAGUARDIA Y EN EL PISO).

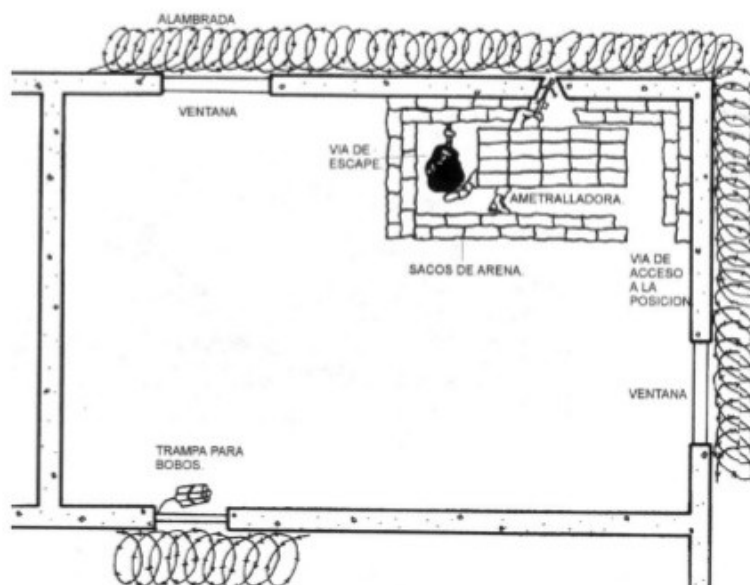


FIG. 35.- VISTA SUPERIOR DE UNA POSICIÓN CUBIERTA DE UNA AMETRALLADORA.



c.- PREPARACIÓN DE POSICIONES DE ARMAS ANTITANQUE O LANZACOHETES.

- (A).- LAS ARMAS ANTITANQUE Y LANZACOHETES SE DEBEN EMPLAZAR EN PISOS SUPERIORES PARA LOGRAR COBERTURAS DEL MÁXIMO ALCANCE POSIBLE.
- (B).- AL SELECCIONAR Y PREPARAR UNA POSICIÓN DE ARMA ANTITANQUE, SE DEBE CONSIDERAR EL REBUFO ESPECÍFICO DE CADA ARMA. NINGUNA ARMA ANTITANQUE SE PUEDE DISPARAR DESDE UN CUARTO CERRADO O SIN VENTILACIÓN.
- (C).- DISPARE DESDE EL INTERIOR DE UN EDIFICIO SOLO CUANDO SE CUMPLAN LAS SIGUIENTES CONDICIONES.
 - (1).- EL EDIFICIO DEBE SER DE CONSTRUCCIÓN FUERTE.
 - (2).- EL CIELO RASO DEBE TENER POR LO MENOS 2 Y2 M. DE ALTURA (ALTURA DE PISO AL TECHO).
 - (3).- EL TAMAÑO DEL CUARTO DEBE SER COMO MÍNIMO DE 2X2 PARA UN LANZACOHETES LIGERO.
 - (4).- DEBE EXISTIR UNA ÁREA DE POR LO MENOS 20 PIES CUADRADOS A LA RETAGUARDIA DEL ARMA PARA QUE EL REBUFO ESCAPE POR ELLA. UNA PUERTA ABIERTA DE 2.10X0.60M. PROPORCIONA UNA VENTILACIÓN ADECUADA.
 - (5).- TODO EL VIDRIO SE DEBE QUITAR Y TODOS LOS OBJETOS SUELTOS SE DEBEN SACAR DEL CUARTO.
 - (6).- TODOS LOS INFANTES DE MARINA DENTRO DEL CUARTO DEBEN QUEDAR COLOCADOS DELANTE DE LA PARTE POSTERIOR DEL ARMA. (DE PREFERENCIA A LOS COSTADOS SIN REBASAR LA BOCA DEL CAÑÓN.)
 - (7).- TODOS LOS INFANTES DE MARINA DENTRO DEL CUARTO DEBEN DE PROTEGERSE LOS OÍDOS CUANDO SE DISPARA EL ARMA.
- (D).- CUANDO SE EMPLACE EL LANZACOHETES DE CARGO B-300, SE DEBE TENER EN CUENTA QUE LA DISTANCIA MÍNIMA DE SEGURIDAD ES DE 65M. 0"
- (E).- LAS POSICIONES DE LANZACOHETES Y ARMAS ANTITANQUE SE DEBEN REFORZAR DE LA MISMA FORMA QUE LA DE UN FUSILERO A EXCEPCIÓN DE PONER EL MURO CONTRA EXPLOSIONES A LA ESPALDA DEL OPERADOR.
- (F).- DESPUÉS DE QUE EL ARMA ANTITANQUE O LANZACOHETES HA SIDO EMPLEADA, EL OPERADOR DEBE DESPLAZARSE A UNA



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

POSICIÓN ALTERNA PUES SE CONVERTIRÁ EN UN BLANCO PRIMARIO DEL ENEMIGO.



FIG. 36.- POSICIÓN DE TIRO DE UN LANZACOHETES B-300. (OBSÉRVESE EL ESPACIO A LA ESPALDA DEL TIRADOR, PARA QUE TENGA ESCAPE EL REBUFO AL SER DISPARADO EL COHETE.

C.- SECCIÓN DE FUSILEROS DE INFANTERÍA DE MARINA EN LA DEFENSA.

UNA SECCIÓN DE FUSILEROS DE INFANTERÍA DE MARINA O UNA FUERZA DE TAMAÑO PARECIDO SE LE PUEDE ASIGNAR UN FRENTE DE DOS CUADRAS CON UNA PROFUNDIDAD DE UNA CUADRA, DEPENDIENDO DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LOS EDIFICIOS ASIGNADOS.

1.- ESQUEMA DE MANIOBRAS.

LOS TRES PELOTONES SE POSICIONAN AL FRENTE. CADA PELOTÓN TIENE ASIGNADA UNA POSICIÓN PRIMARIA EN UNO O DOS EDIFICIOS. SE PREPARAN POSICIONES SUPLEMENTARIAS QUE SE RECOMIENDA ESTÉN DENTRO DE LOS MISMOS EDIFICIOS QUE LAS POSICIONES PRIMARIAS. LAS POSICIONES ALTERNAS SE PUEDEN PREPARAR EN OTRO EDIFICIO.

SE ASIGNAN ELEMENTOS ESPECIALES PARA CUIDAR LOS FLANCOS, RETAGUARDIA, TECHOS Y SÓTANOS.

2.- PLANES DE FUEGO DE APOYO.

LOS SECTORES DE FUEGO SE PLANEAN PARA QUE SE TRASLAPEN Y SE INTEGREN CON LOS FUEGOS DE APOYO DE ESCALONES SUPERIORES. ESTOS DEBEN APOYARSE MUTUAMENTE Y CUBRIR LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

3.- PLAN DE BARRERA.

SE HACE ÉNFASIS EN LA CONSTRUCCIÓN DE OBSTÁCULOS Y BARRICADAS PARA BLOQUEAR ESPACIOS ENTRE EDIFICIOS.



4.- PLAN DE SEGURIDAD.

SE DEBEN APOSTAR PUESTOS DE ALERTA TEMPRANA ASÍ COMO CENTINELAS AL FRENTE, RETAGUARDIA Y FLANCOS.

5.- CONSIDERACIONES DEL PLAN DEFENSIVO.

a.- EN LA POSICIÓN SELECCIONADA.

(A).- CUBIERTA.

SELECCIONE CONSTRUCCIONES QUE PROPORCIONEN PROTECCIÓN CONTRA EL FUEGO DIRECTO E INDIRECTO. LOS MEJORES EDIFICIOS SON DE CONCRETO O LADRILLO. EVÍTESE CASAS DE MADERA.

(B).- DISPERSIÓN.

EVÍTESE ESTABLECER UNA SOLA POSICIÓN SI EXISTEN MAS EDIFICIOS UTILIZABLES, ESTO PERMITIRÁ APOYASE MUTUAMENTE.

(C).- OBSERVACIÓN.

EL EDIFICIO DEBE TENER LA SUFICIENTE ELEVACIÓN PARA PODER OBSERVAR FÁCILMENTE LOS ALREDEDORES.

(D).- RUTAS CUBIERTAS.

LAS POSICIONES DEFENSIVAS DEBEN TENER AL MENOS UNA RUTA CUBIERTA QUE LES PERMITA REABASTECERSE O RETROCEDER CON CIERTA SEGURIDAD CONTRA EL FUEGO ENEMIGO.

(E).- OCULTAMIENTO.

EVITE SELECCIONAR EDIFICIOS Y POSICIONES OBIAS.

(F).- CAMPOS DE TIRO.

PARA PREVENIR AISLAMIENTOS (PERSONAL SITIADO) LAS POSICIONES DEBEN APOYARSE MUTUAMENTE Y SER CAPACES DE DISPARAR EN TODAS DIRECCIONES.

(G).- PELIGRO DE INCENDIO.

EVITE EN LO MÁS POSIBLE UTILIZAR CONSTRUCCIONES VIEJAS, DE MADERA Y DE MATERIALES PREFABRICADOS PUES SE INCENDIAN CON SUMA FACILIDAD.

(H).- TIEMPO DE PREPARACIÓN.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

TODOS LOS EDIFICIOS REQUIEREN DE TRABAJOS DE REFUERZO PARA UNA DEFENSA. ESTO SE PUEDE HACER CON SACOS TERREROS O EL MATERIAL DE FORTUNA DISPONIBLE.

(1).- MODIFICACIÓN DE CUARTOS.

- (a).- REFORZAR TECHOS.
- (b) .- CORTAR LA ELECTRICIDAD Y EL GAS.
- (c).- QUITAR LOS VIDRIOS DE LAS VENTANAS.
- (d).- HACER HOYOS O PASADIZOS ENTRE LAS PAREDES PARA TENER RUTAS CUBIERTAS.

(2).- LAS POSICIONES EN LAS VENTANAS DEBEN ESTAR COLOCADAS LIGERAMENTE EN EL INTERIOR Y NO EXACTAMENTE EN LA VENTANA.

(3).- PREPARAR POSICIONES DE ENGAÑO.

(4).- NO UTILIZAR PUERTAS PASILLOS O ESCALERAS DE LOS EDIFICIOS PORQUE ESTOS DEBEN SER BLOQUEADOS PARA DIFICULTAR LA PROGRESIÓN DEL ENEMIGO DENTRO DE UN EDIFICIO.

6.- PREPARACIÓN DE UN EDIFICIO PARA UNA POSICIÓN

DEFENSIVA DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

a.- SELECCIÓN DE EDIFICIOS PARA LA DEFENSA.

(A).- CON LA INFORMACIÓN CONCERNIENTE AL ÁREA A DEFENDER, SE DETERMINA DONDE SE PREPARARA LA DEFENSA. UNA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA. NORMALMENTE DEFENDERÁ DE UNO A TRES EDIFICIOS. LA CANTIDAD DE EDIFICIOS QUE SE UTILICEN DEPENDE DEL TAMAÑO, TRAZADO Y RESISTENCIA DE LOS MISMOS. SE TOMAN EN CUENTA LOS SIGUIENTES PUNTOS PARA LA SELECCIÓN DE UN EDIFICIO PARA LA DEFENSA.

- (1).- PROTECCIÓN.
- (2).- DISPERSIÓN.
- (3).- ENCUBRIMIENTO
- (4).- CAMPOS DE TIRO.
- (5).- OBSERVACION.



- (6).- CAMINOS CUBIERTOS. (LOS MEJORES CAMINOS CUBIERTOS SON LOS QUE ATRAVIESAN O SE ENCUENTRAN DETRÁS DE UN EDIFICIO).
- (7).- PELIGRO DE INCENDIO.
- (8).- TIEMPO. (LOS EDIFICIOS QUE REQUIEREN MUCHA PREPARACIÓN NO SON CONVENIENTES CUANDO NO SE DISPONE DE MUCHO TIEMPO.
- (B).- UNA VEZ QUE SE HAYAN SELECCIONADO LOS EDIFICIOS A DEFENDER, SE SELECCIONA LAS POSICIONES PARA LAS ARMAS CLAVE DENTRO DE LOS EDIFICIOS.

b.- SELECCIÓN DE POSICIONES.

(A).- AMETRALLADORAS.

EN LA DEFENSA LAS AMETRALLADORAS SE UTILIZAN MEJOR PARA CUBRIR CALLES Y CALLEJONES CON FUEGO RASANTE. PLANIFIQUE LÍNEAS DE DETENCIÓN O UNA DIRECCIÓN PRINCIPAL DE FUEGO PARA APROVECHAR LOS CAMPOS DE TIRO MAS LARGOS.

DE PREFERENCIA LAS AMETRALLADORAS DEBEN DE PODER TRASLAPAR SUS CAMPOS DE TIRO CON LOS CAMPOS DE TIRO DEL PERSONAL DE FUSILEROS QUE ESTÁN EN SUS PROXIMIDADES PARA LOGRAR UN MEJOR BARRIDO AL FRENTE Y PROPORCIONARSE APOYO MUTUO.

CUANDO SEA POSIBLE, EMPLACE EN EL NIVEL MAS BAJO DEL EDIFICIO PARA LOGRAR FUEGO RAZANTE.

CONSIDERE EMPLAZAR LAS AMETRALLADORAS EN LAS VENTANAS DE LOS SOTANOS O EN BRECHAS ABIERTAS EN LAS PAREDES. SI LOS CAMPOS DE TIRO SE ENCUENTRAN OBSTRUIDOS POR ESCOMBROS, SE PUEDEN LOGRAR TIROS DE PAREDES. SI LOS CAMPOS DE TIRO SE ENCUENTRAN OBSTRUIDOS POR ESCOMBROS, SE PUEDEN LOGRAR TIROS DE DETENCIÓN A NIVELES MAS ALTOS.

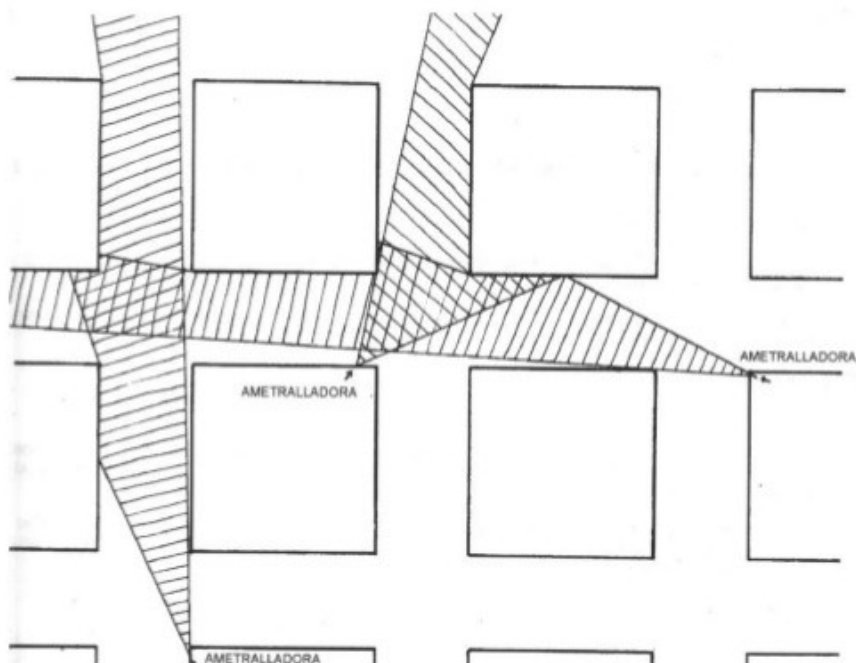


FIG. 37.- POSICIÓN DE AMETRALLADORAS CUBRIENDO VIAS DE APROXIMACIÓN Y APOYÁNDOSE MUTUAMENTE.

(B).- ARMAS ANTITANQUE O LANZACOHETES.

UBIQUE LAS ARMAS ANTITANQUE EN LAS PLANTAS ALTAS PARA UN MEJOR ENCUBRIMIENTO Y PARA PERMITIR HACER FUEGO CONTRA LA CUBIERTA SUPERIOR DE LOS TANQUES O VEHÍCULOS BLINDADOS ENEMIGOS.

REBUFO LIBRE POSICION DEL TIRADOR DE OBSTRUCCIONES EN LO ALTO



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

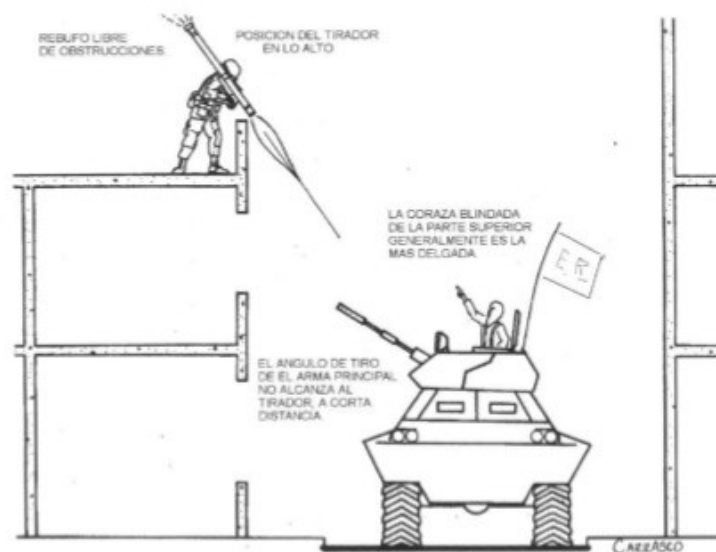


FIG. 38.- POSICIÓN DE UN LANZACOHETES DISPARANDO DESDE LO ALTO.

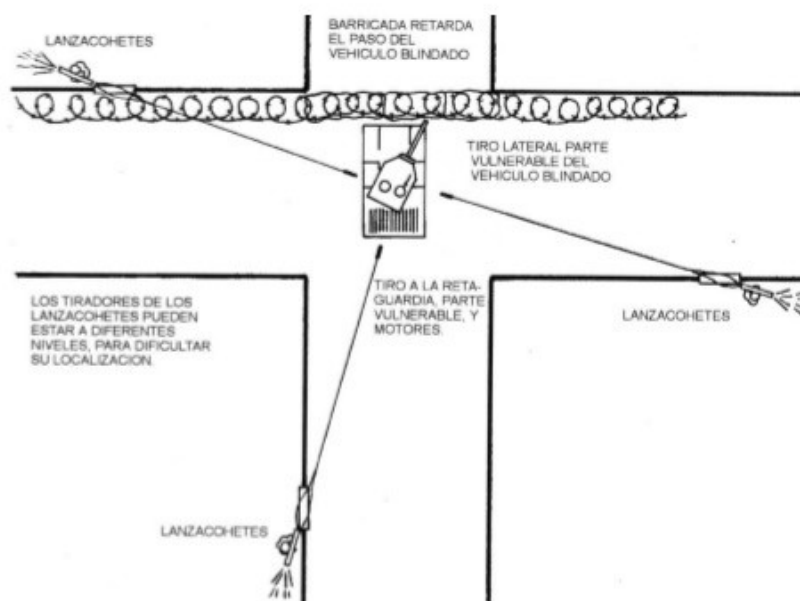




FIG. 39.- EMBOSCADA ANTITANQUE EN TERRENO URBANO.

c.- PREPARACIÓN DE POSICIONES.

- (A).- CUANDO SE DEFIENDE DESDE MAS DE UN EDIFICIO, SELECCIONE UN PUNTO EN UNO DE LOS EDIFICIOS PARA QUE SEA EL CENTRO DE CONTROL. ESCONDA LAS ANTENAS DE RADIO PARA NO SER DESCUBIERTO.
- (B).- LA COMIDA, EL AGUA Y LAS MUNICIONES DE LA SECCIÓN PUEDEN SER ALMACENADAS EN CADA POSICIÓN DE DEFENSA O EN EL CENTRO DE CONTROL DE CADA EDIFICIO.
- (C).- REFUERCE Y OCULTE TODAS LAS POSICIONES DE DISPARO. LAS ÁREAS POLVORIENTAS PUEDEN MOJARSE PARA EVITAR QUE EL POLVO SE LEVANTE.

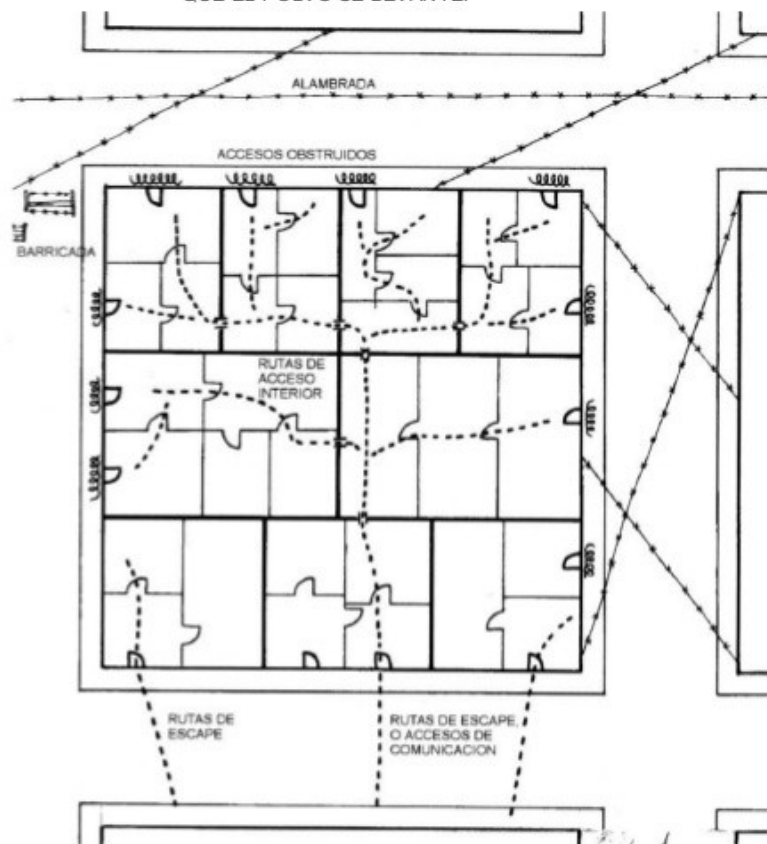




FIG.40.- PREPARACIÓN DE LOS EXTERIORES E INTERIORES DE UNA CUADRA PARA LA DEFENSA.

d.- PREPARACIÓN DEL EXTERIOR DE LOS EDIFICIOS.

- (A).- CUANDO PREPARE EL EXTERIOR DE LOS EDIFICIOS TOME EN CUENTA LA UTILIZACIÓN DE MINAS Y OBSTÁCULOS PARA CUBRIR LOS ESPACIOS LIBRES Y MANTENER AL ENEMIGO FUERA DE LAS CALLES, CALLEJONES Y TECHOS.
- (B).- SIEMPRE TRATE DE CUBRIR CON FUEGO LAS MINAS Y OBSTÁCULOS.

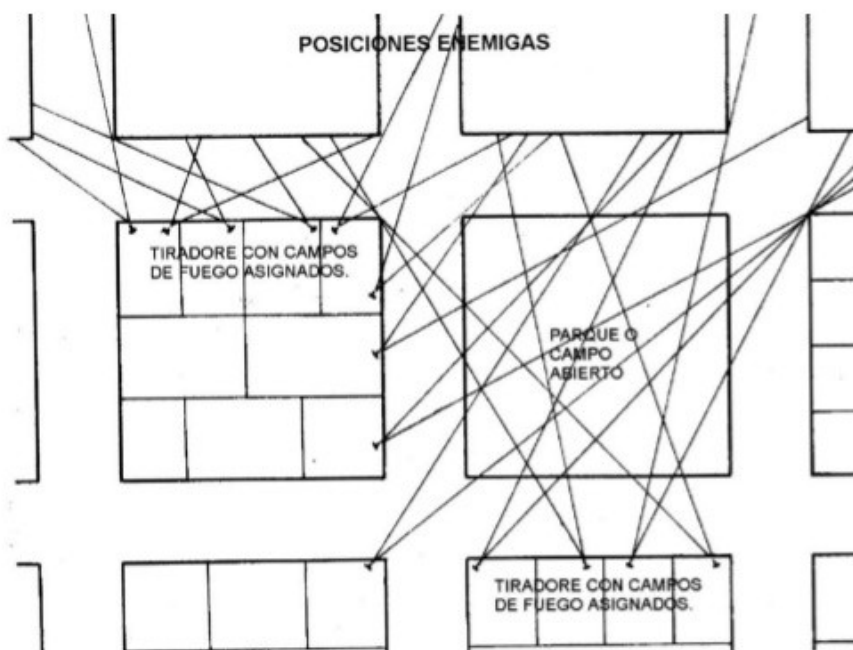


FIG. 41.- CAMPOS DE TIRO DE FUSILEROS TRASLAPADOS. NOTESE COMO SE APOYAN MUTUAMENTE PARA LA DEFENSA.

D.- LA DEFENSA MÓVIL DE PEQUEÑAS UNIDADES.

LA DEFENSA MÓVIL EN UN ÁREA URBANA PUEDE SER CONDUCTIDA, DESARROLLANDO UNA SERIE DE POSICIONES FORTIFICADAS. ESTAS POSICIONES DEBEN TENER LA POSIBILIDAD DE RETROCEDER POR SU PROPIA INICIATIVA. LOS OFICIALES Y CLASES QUE ESTÉN A CARGO DE ESTAS POSICIONES TIENEN LA



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

AUTORIDAD DE ABANDONAR SU POSICIÓN SEGÚN LA PRESIÓN ENEMIGA SE ACRECENTÉ. DETRÁS DE ESTAS POSICIONES FORTIFICADAS EXISTE UNA RESERVA MÓVIL QUE PUEDE TAPONEAR O CONTRAATACAR SEGÚN SEA NECESARIO.

PARA DESARROLLAR ESTE TIPO DE DEFENSA SE DEBEN ESCOGER GRUPOS DE EDIFICIOS RESISTENTES QUE PUEDAN SERVIR COMO FORTALEZAS Y LAS CALLES SERVIRÁN COMO LÍNEAS DE COMUNICACIÓN ENTRE LAS FORTALEZAS. ESTAS POSICIONES OCUPARAN UNA O DOS CUADRAS A LA VEZ. POR LO TANTO LA DEFENSA CONSISTIRÁ EN UNA SERIE DE . BOLSAS DE RESISTENCIA MÓVILES. ESTAS BOLSAS PUEDEN REPELER TEMPORALMENTE CUALQUIER TIPO DE AMENAZA POR MEDIO DE LA COBERTURA CON FUEGO, DE LAS ÁREAS VACÍAS ENTRE ELLAS Y RETROCEDER CUANDO SEA NECESARIO.

EL TAMAÑO IDEAL DE UNA BOLSA DE RESISTENCIA MÓVIL ES EL DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA REFORZADA (CON ARMAS DE APOYO PORTÁILES: AMETRALLADORAS, MORTEROS Y LANZACOHETES). LA FORMACIÓN DE DOS PELOTONES AL FRENTE Y UNO ATRÁS ES LA MAS ADECUADA, SIEMPRE Y CUANDO SE ENTIENDA DE QUE DEBEN PERMANECER OCULTOS HASTA EL ULTIMO MOMENTO POSIBLE Y NO REQUERIR QUE SE MANTENGA UNA POSICIÓN RÍGIDA A TODA COSTA EN CONTRA DE UN Oponente MAS FUERTE. EN OTRAS PALABRAS LA FORMACIÓN DE DOS AL FRENTE Y UNO ATRÁS PUEDE RESISTIR O CAUSAR MUCHO DAÑO MIENTRAS TENGA LA POSIBILIDAD DE RETIRARSE.

SE PUEDE PENSAR QUE UNA UNIDAD EN UN MOVIMIENTO DE RETIRADA BAJO PRESIÓN DEL ENEMIGO, PUEDE DEJAR LOS FLANCOS DE LAS UNIDADES ADYACENTES DESCUBIERTOS, Y DE ESTA MANERA DESTRUIR LA INTEGRIDAD DE LA LÍNEA DEFENSIVA. ESTO SERIA CORRECTO SI ESTAS UNIDADES ESTUVIERAN MUY CERCA ENTRE SI. PERO ESTE NO ES EL CASO DE LAS BOLSAS DE RESISTENCIA MÓVIL, SU FALTA DE UNIDADES VECINAS EN SU FLANCO INMEDIATO LA AYUDAN A OCULTARSE Y TIENE TODAS LAS VENTAJAS DE UNA FORTALEZA.

LA DEFENSA ESTÁTICA (RÍGIDA) PUEDE REPELER ATAQUES DE INFANTERÍA E INFILTRACIONES DE CORTO ALCANCE, PERO NO PUEDE DETENER VEHICULOS BLINDADOS Y ARMAS PESADAS DE ACOMPAÑAMIENTO. LA FLEXIBILIDAD PARA PODER RETROCEDER CON SUFICIENTE ARMAMENTO Y PERSONAL SIN SER PUESTOS FUERA DE COMBATE, ES LA BASE DE LA DEFENSA MÓVIL. SI ESTE MOVIMIENTO RETROGRADO ES ORDENADO NO PUEDE CAUSAR DAÑO AL DISPOSITIVO DEFENSIVO. ESTO SE LOGRA TENIENDO RUTAS PRE-SELECCIONADAS PARA ESTE CASO.

OTRA VENTAJA QUE OFRECE LA FORMACIÓN DE DOS PELOTONES AL FRENTE Y UNO ATRÁS, ES QUE PRÁCTICAMENTE ES LA MISMA A LA DEFENSIVA QUE A LA OFENSIVA, ENTONCES LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA FÁCILMENTE PUEDE PASAR DE LA DEFENSA AL ATAQUE Y FÁCILMENTE PUEDE MONTAR UN CONTRAATAQUE LOCAL.

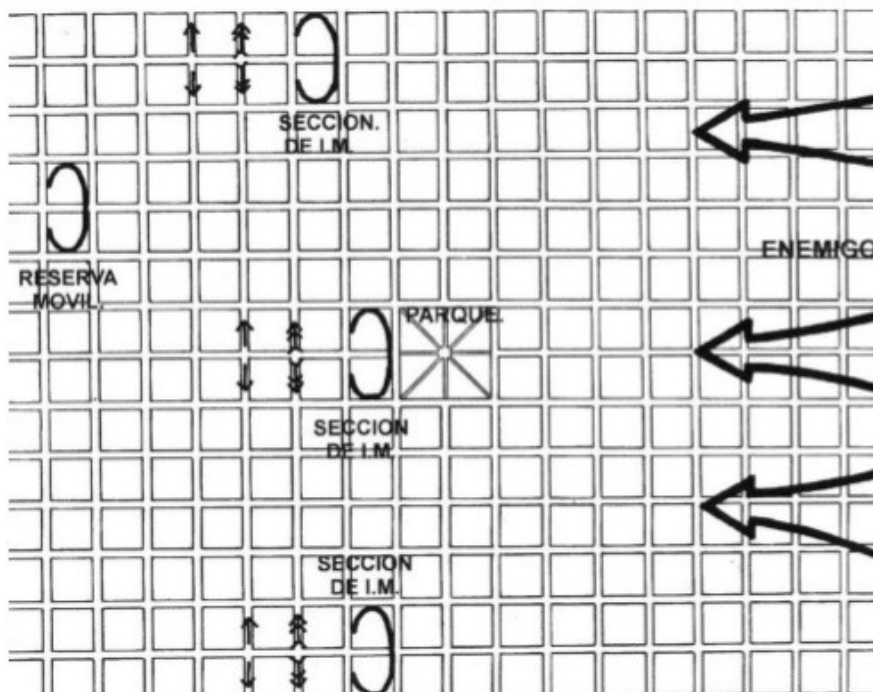


FIG. 42.- LAS BOLSAS DE RESISTENCIA MÓVIL.

- 1.- LAS CALLES PROPORCIONAN LA OPORTUNIDAD DE CUBRIR GRANDES EXTENSIONES DE TERRENO VACÍAS CON FUEGO LATERAL DE AMETRALLADORAS Y LANZA COHETES.
- 2.- LAS SECCIONES DE INFANTERÍA DE MARINA ACTUARÁN DE FORMA INDEPENDIENTE PERO BAJO LA COORDINACIÓN DEL COMANDANTE DE LA COMPAÑÍA, QUE ESTARÁ EN COMUNICACIÓN CONTINUA PARA PODER UTILIZAR LA RESERVA.

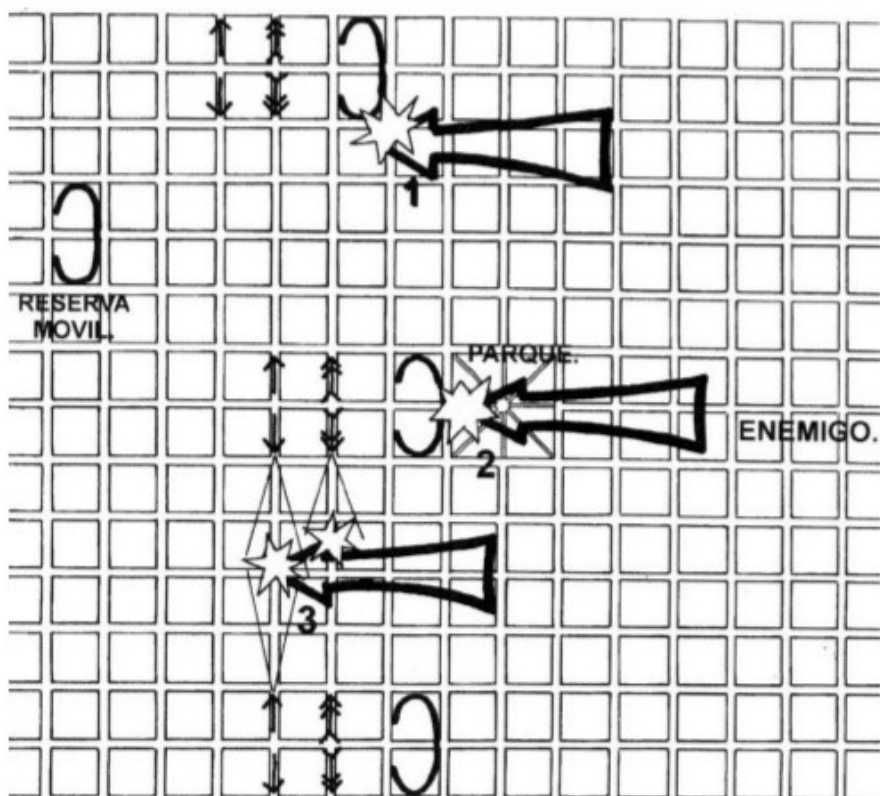


FIG. 43.- BOLSAS DE RESISTENCIA MÓVIL (CONTINUA).

- 1.- UNA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA SE EMPEÑA CON EL ENEMIGO QUE PASA CERCA DE SU POSICIÓN.
- 2.- UNA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA SE ENFRENTA A UN ATAQUE FRONTAL A SU POSICIÓN.
- 3.- EQUIPOS DE AMETRALLADORAS Y ANTITANQUES SE EMPEÑAN CON EL ENEMIGO PARA RETRASAR SU AVANCE.

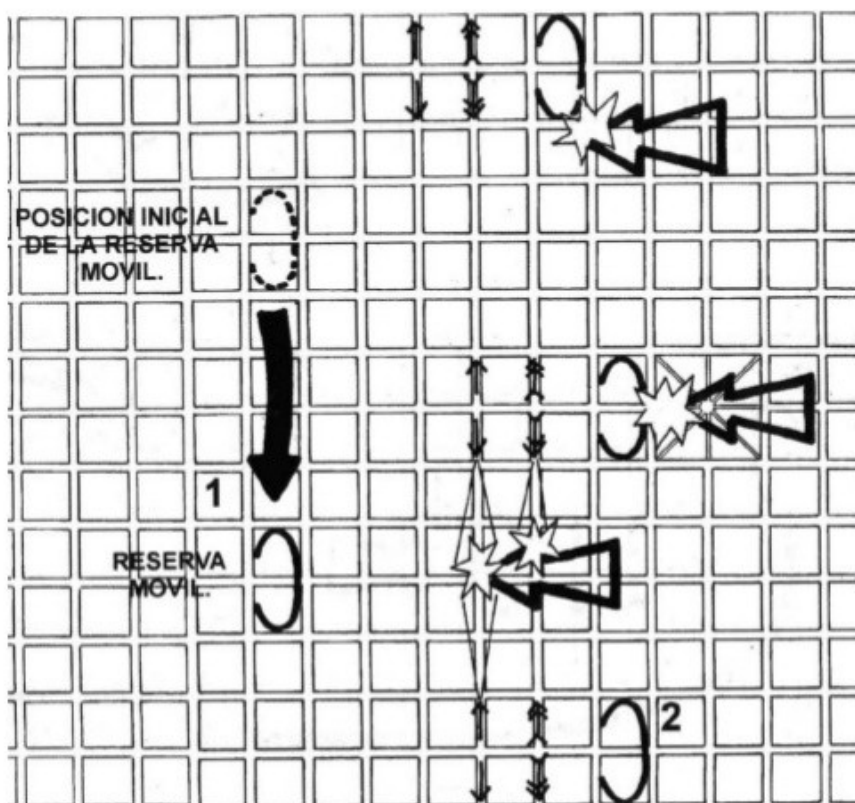
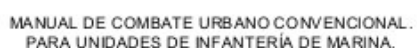


FIG. 44.- BOLSA DE RESISTENCIA MÓVIL (CONTINUA).

- 1.- LA SECCIÓN DE RESERVA SE DESPLAZA A UNA POSICIÓN DE BLOQUEO.
- 2.- LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA REBASADA SE PREPARA PARA RETROCEDER, MIENTRAS QUE LOS EQUIPOS DE AMETRALLADORAS Y LANZA COHETES HOSTIGAN AL ENEMIGO.

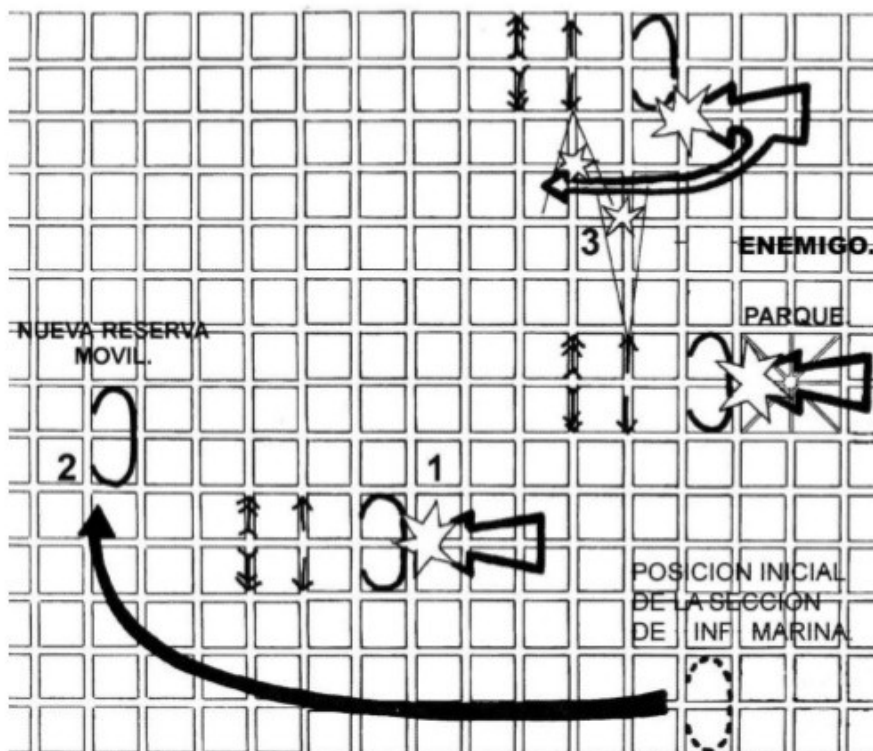


FIG. 45.- BOLSAS DE RESISTENCIA MÓVIL (CONTINUA).

- 1.- EL ENEMIGO SE EMPEÑA CON LA SECCIÓN DE RESERVA (AHORA COMO BOLSA DE RESISTENCIA).
- 2.- LA SECCIÓN QUE HABÍA SIDO REBASADA AHORA FUNGE COMO RESERVA MÓVIL.
- 3.- EL ENEMIGO TRATA DE ROMPER CONTACTO CON EL GRUESO DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA Y CONTINUAR SU AVANCE, PERO ES HOSTIGADO Y RETRASADO POR LOS EQUIPOS DE AMETRALLADORAS.

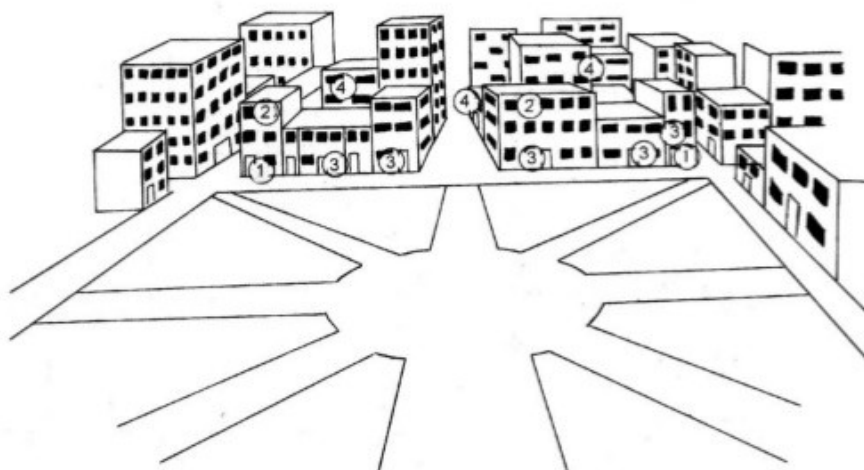


FIG. 46.- COMO OCUPAR UNA POSICIÓN DEFENSIVA QUE TIENE UN FRENTE DE DOS CUADRAS, CON UNA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

- 1.- AMETRALLADORAS A NIVEL DEL TERRENO CON CAMPOS DE TIRO TRASLAPADOS.
- 2.- LANZA COHETES O ARMAS ANTITANQUE CUBRIENDO LAS CALLES DESDE PISOS ALTOS (SOLO EN POSICIÓN ADELANTADA INICIALMENTE)
- 3.- ESCUADRAS DE FUSILEROS PERTENECIENTES A DOS PELOTONES COMO PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA.
- 4.- ESCUADRAS DE FUSILEROS PERTENECIENTES AL PELOTÓN RESTANTE COMO SEGUNDA LÍNEA DE DEFENSA

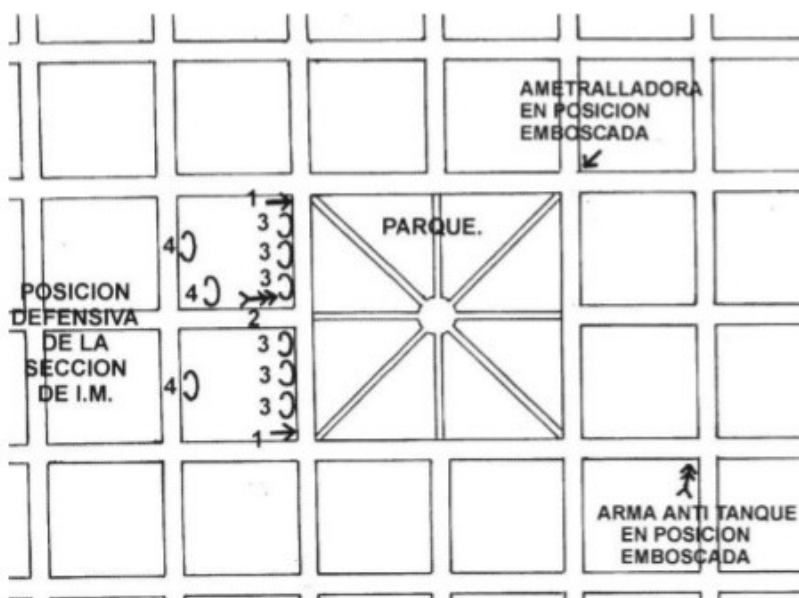


FIG. 47.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA EN LA FIGURA ANTERIOR.

- a).- LAS AMETRALLADORAS (1) SE COLOCAN EN LOS EXTREMOS DE LA PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA Y OTRA SE ENCUENTRA EN UNA POSICIÓN DE EMBOSCADA AVANZADA.
- b).- LOS EQUIPOS ANTITANQUE (2) TOMAN POSICIONES ELEVADAS, UNA EN LA PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA Y OTRA EN UNA POSICIÓN DE EMBOSCADA AVANZADA.
- c).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (3) ESTÁN EN POSICIÓN EN LA PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA (PUEDEN EXISTIR PERSONAL DISPERSO AL FRENTE CON MISIONES DE VIGILANCIA, FRANCO TIRADORES U OBSERVADORES AVANZADOS PARA ARMAS DE APOYO NO AGREGADAS).

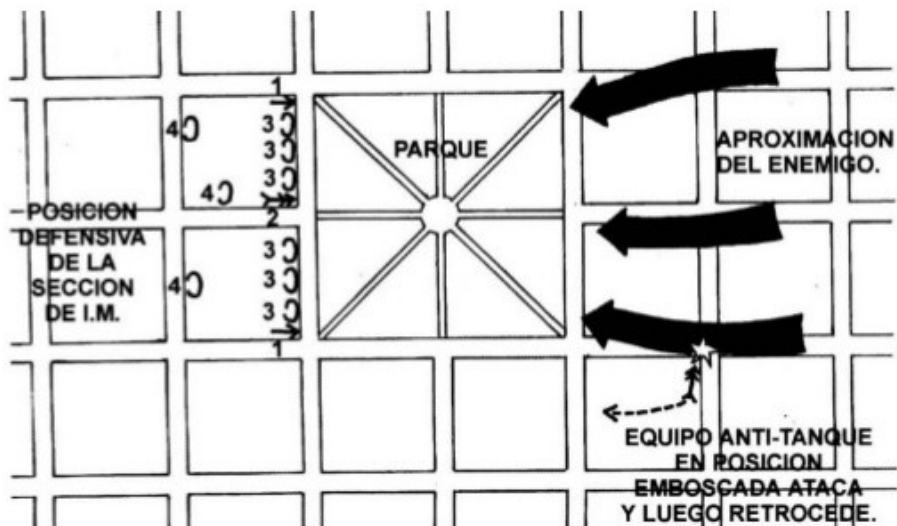
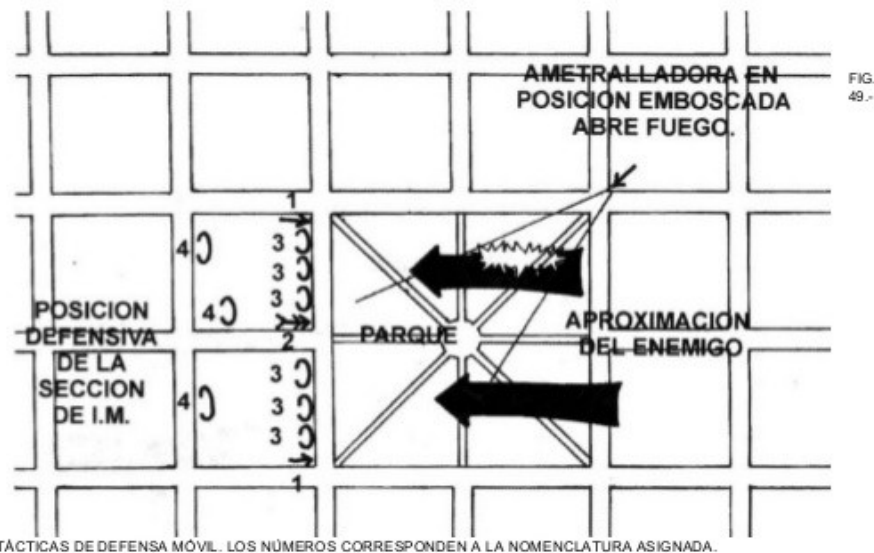


FIG. 48.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- EL ENEMIGO AVANZA A TRAVÉS DE EDIFICIOS EN BUSCA DE RESISTENCIA ENEMIGA.
- b).- LOS EQUIPOS EMBOSCADOS LOS DEJAN PASAR HASTA UNA POSICIÓN DE TIRO QUE LES CONVENGA.
- c).- LOS EQUIPOS DE EMBOSCADA ABREN FUEGO Y SE RETIRAN DE INMEDIATO A TRAVÉS DE RUTAS DE ESCAPE PLANEADAS TALES COMO EL DRENAJE O TECHOS.



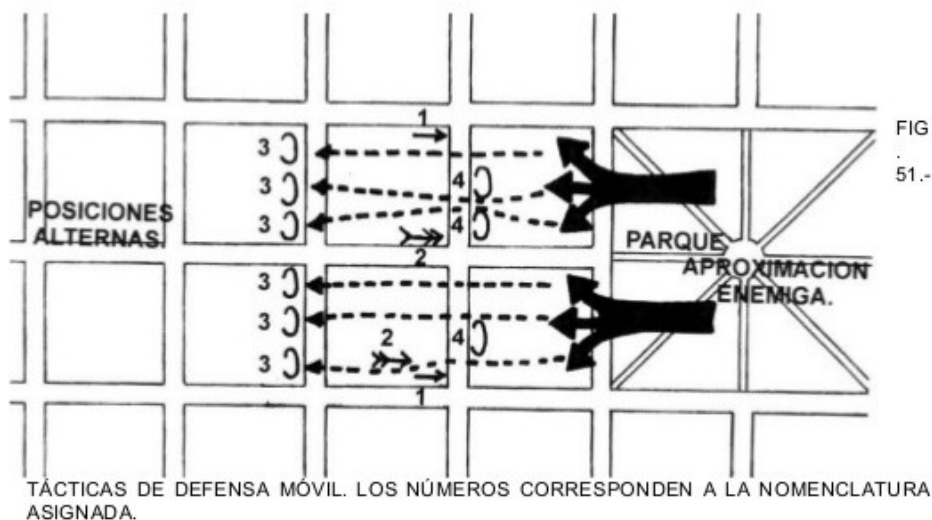
TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- EL EQUIPO DE AMETRALLADORA EN POSICIÓN EMBOSCADA DEJA PASAR AL ENEMIGO Y ABRE FUEGO A SUS ESPALDAS. POSTERIORMENTE SE RETIRA IGUAL QUE EL EQUIPO ANTITANQUE.
- b).- EL RESTO DE LA SECCIÓN MANTIENE OCULTA SU POSICIÓN HASTA ÉL ÚLTIMO MOMENTO.



FIG. 50.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (4) PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA ABREN FUEGO Y SE EMPEÑAN CON EL ENEMIGO.
- b).- LAS ESCUADRAS DE RESERVA (SEGUNDA LÍNEA) MANTIENEN SU POSICIÓN OCULTA.
- c).- LOS EQUIPOS DE ARMAS DE APOYO AGREGADAS (1) Y (2) TOMAN NUEVAS POSICIONES PARA APOYAR LA RETIRADA SI ES NECESARIA.



- a).- DE FORMA COORDINADA LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (3) SE RETIRAN A NUEVAS POSICIONES ALTERNAS POR RUTAS PLANEADAS.
- b).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (4) DE LA SEGUNDA LÍNEA DE DEFENSA CUBREN LA RETIRADA DE SUS COMPAÑEROS.
- c).- LOS EQUIPOS DE ARMAS DE APOYO AGREGADAS (1) Y (2) MANTIENEN SU POSICIÓN OCULTA.

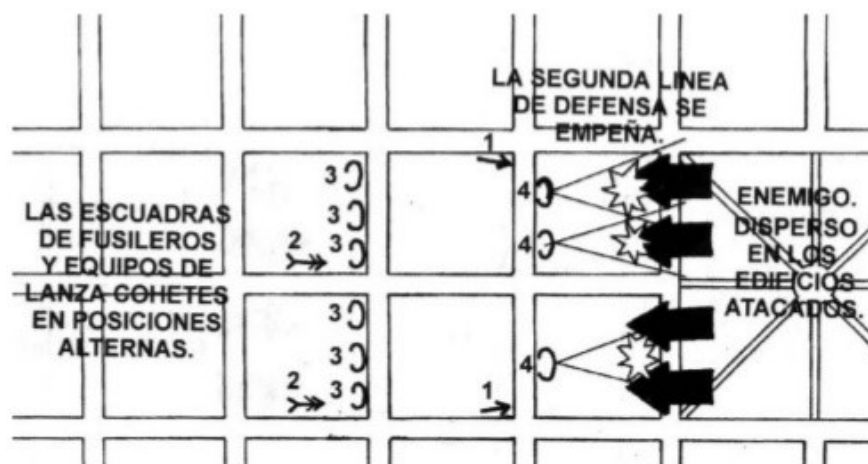


FIG. 52.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (4) DE LA SEGUNDA LÍNEA DE DEFENSA ABREN FUEGO SOBRE EL ENEMIGO.
- b).- LOS EQUIPOS DE AMETRALLADORAS SE MANTIENEN EN SU POSICIÓN Y AGUARDAN PARA APOYAR A LA SEGUNDA LÍNEA DE DEFENSA EN SU RETIRADA.
- c).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (3) DE LA PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA OCUPAN SUS NUEVAS POSICIONES Y ESPERAN
- d).- LOS EQUIPOS ANTITANQUES AGUARDAN EN SUS NUEVAS POSICIONES.

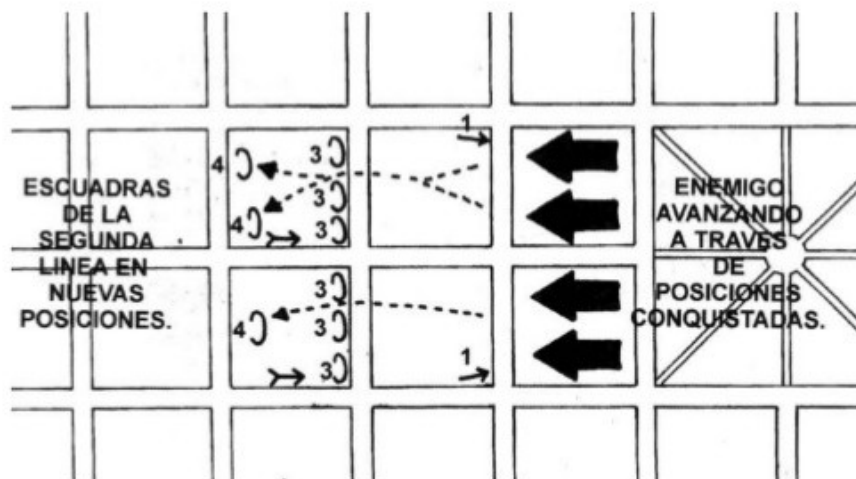


FIG. 53.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (4) RETROCEDEN A SUS NUEVAS POSICIONES A LA RETAGUARDIA DE LA SIGUIENTE NUEVA PRIMERA LÍNEA DE DEFENSA DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.
- b).- LOS EQUIPOS DE AMETRALLADORAS (1) CUBREN LA RETIRADA DE SUS COMPAÑEROS.
- c).- LAS ESCUADRAS DE FUSILEROS (3) FORMAN UNA NUEVA PRIMERA LÍNEA DEFENSA Y AGUARDAN.



FIG. 54.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- LOS EQUIPOS DE AMETRALLADORAS (1) SE EMPEÑAN CON EL ENEMIGO PARA RETRASAR SU AVANCE. DESPUÉS SE RETIRAN.
- b).- TODO EL PERSONAL DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA SE ENCUENTRA NUEVAMENTE EN POSICIÓN DE HACER FRENTE AL ENEMIGO SIN HABER SUFRIDO DAÑOS CONSIDERABLES.



FIG. 55.- TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- a).- A LA ORDEN DEL COMANDANTE DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA SE PUEDE HACER EXPLOTAR TODA LA POSICIÓN QUE ANTES SE OCUPABA (LOS EXPLOSIVOS SE COLOCAN PREVIAMENTE) Y QUE AHORA OCUPA EL ENEMIGO.
- b).- EL COMANDANTE DE LA SECCIÓN PUEDE DECIDIR EN COORDINACIÓN CON EL COMANDANTE DE LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA SI DEBE RETROCEDER A NUEVAS POSICIONES EN LA RETAGUARDIA, O SI DEBE DE EFECTUAR UN CONTRAAATAQUE.



FIG.
56.-

TÁCTICAS DE DEFENSA MÓVIL. LOS NÚMEROS CORRESPONDEN A LA NOMENCLATURA ASIGNADA.

- A).- EL COMANDANTE DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA DECIDE EJECUTAR UN CONTRAATAQUE LOCAL.
- B).- EL CONTRAATAQUE DEBE SER RÁPIDO Y VIOLENTO PARA NO DEJAR RECUPERARSE AL ENEMIGO.
- C).- LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA OCUPA LAS POSICIONES QUE TENIA ORIGINALMENTE.

CAPITULO VI.

OPERACIONES OFENSIVAS EN TERRENO URBANO.

A.- OPERACIONES URBANAS OFENSIVAS DE INFANTERÍA DE MARINA.



SOLO EN LOS CONFLICTOS DE ALTA INTENSIDAD (SEGUNDA GUERRA MUNDIAL) O EN AQUELLAS EN LAS QUE NO EXISTEN RESTRICCIONES (BOSNIA O CHECHENIA). SON LAS ÚNICAS OCASIONES EN QUE INDUDABLEMENTE EL ATACANTE TIENE VENTAJAS EN EL COMBATE URBANO. POR OTRA PARTE EN LOS CONFLICTOS DE MEDIA Y BAJA INTENSIDAD EL ATACANTE TIENE SERIAS LIMITACIONES OPERATIVAS EN EL USO DE ARMAMENTO PESADO Y TÁCTICAS DE COMBATE. POR LO QUE EL DEFENSOR TIENE MUCHAS POSIBILIDADES DE GANAR O DE PROLONGAR TANTO EL COMBATE HASTA QUE LAS PERDIDAS DEL ATACANTE SEAN TAN ALTAS QUE SE OPTÉ POR DESISTIR EN LA TOMA DE LA CIUDAD.

AUN ASÍ UNA FUERZA ATACANTE DEBE TENER EN CUENTA LOS SIGUIENTES FACTORES: MINIMIZAR AL MÁXIMO LAS BAJAS DE PERSONAL MILITAR PROPIO Y MINIMIZAR AL MÁXIMO LAS BAJAS PRODUCIDAS AL PERSONAL CIVIL Y LA NO-DESTRUCCIÓN DE ESTRUCTURAS POR LOS SIGUIENTES MOTIVOS.

- REDUCIR EL RIESGO DE UNA OPINIÓN PÚBLICA ADVERSA, TANTO NACIONAL COMO INTERNACIONAL.
- PRESERVAR ESTRUCTURAS PARA SU USO POSTERIOR.
- ELIMINAR AL MÁXIMO MOTIVOS QUE CAUSEN HOSTILIDADES CON LA POBLACIÓN CIVIL.

EL COMBATE URBANO ES BASADO GRANDEMENTE EN UNIDADES DE INFANTERÍA Y SUS ARMAS LIGERAS POR LO QUE EL ATACANTE DEBE CONSIDERAR:

- 1.- QUEDARSE RÁPIDAMENTE SIN MUNICIÓN.
- 2.- EVITAR DISPARAR A CIVILES Y A FUERZAS AMIGAS POR EQUIVOCACIÓN. 3.- ANUNCIAR LA PRESENCIA DEL ATACANTE PREMATURAMENTE.
- 4.- EVITAR REDUCIR LA MOVILIDAD INDIVIDUAL DEBIDO AL EXCESO DE EQUIPO INNECESARIO.
- 5.- PROBLEMAS DE REABASTECIMIENTO POR LA DISPERSIÓN DE FUERZAS.

B.- CONSIDERACIONES.

LA IDENTIFICACIÓN DEL CENTRO DE GRAVEDAD ENEMIGO Y DE SUS VULNERABILIDADES CRÍTICAS PERMITIRÁ AL COMANDANTE ATACANTE ENFOCAR SUS ESFUERZOS EN AQUELLAS PORCIONES DE TERRENO URBANIZADO ESENCIALES PARA EL CUMPLIMIENTO DE LA MISIÓN.

1.- RAZONES PARA ATACAR UN ÁREA URBANA.

UN COMANDANTE DEBE CONSIDERAR LOS SIGUIENTES ASPECTOS ANTES DE EFECTUAR UN ATAQUE A UNA ÁREA URBANA.

a.- VENTAJA TÁCTICA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

LAS CIUDADES GENERALMENTE CONTROLAN LAS RUTAS DE COMUNICACIÓN Y PROPORCIONAN UNA VENTAJA TÁCTICA AL COMANDANTE QUE LAS CONTROLA. EL CONTROL DE PUNTOS CLAVE TALES COMO PUENTES VIAS DE FERROCARRIL, CAMINOS ETC. PUEDE CAUSAR IMPACTO EN FUTURAS OPERACIONES. LAS AREAS URBANAS PUEDEN SER EMPLEADAS POR EL ENEMIGO COMO BASE DE OPERACIONES DESDE LAS CUALES PUEDA LANZAR SUS PROPIAS OPERACIONES OFENSIVAS Y CONTRAATAQUES.

b.- VENTAJA POLÍTICA.

LA IMPORTANCIA POLÍTICA DE UN AREA URBANIZADA PUEDE JUSTIFICAR EL EMPLEO DE TIEMPO Y RECURSOS PARA SUS CAPTURA. ESTO PUEDE INFLUIR DECISIVAMENTE EN LA MORAL DEL ENEMIGO.

c.- VENTAJA ECONOMICA.

LA DESTRUCCIÓN O CAPTURA DE AREAS INDUSTRIALES Y COMERCIALES DE IMPORTANCIA, NIEGA LA PRODUCCIÓN Y ABASTECIMIENTO DE MATERIAL QUE MERMA LA CAPACIDAD LOGÍSTICA DEL ENEMIGO.

d.- AMENAZA POTENCIAL A LAS OPERACIONES.

(A).- LA AMENAZA ENEMIGA ES DEMASIADO GRANDE PARA REBASARLA.

AUNQUE EL TERRENO CIRCUNDANTE A UN AREA URBANA FACILITE QUE SE REBASE, EL ENEMIGO DEJADO EN ESA AREA PUEDE CONSTITUIR UNA AMENAZA QUE AFECTE LAS LINEAS DE COMUNICACIÓN. ESTA SITUACIÓN REQUERIRA QUE EL AREA URBANA SEA CAPTURADA O AISLADA POR UNA PORCION DE LA FUERZA ATACANTE.

(B).- EL TERRENO NO PERMITE EL REBASE.

PUEDE PRESENTARSE LA SITUACIÓN DE QUE EL AREA URBANA SE ENCUENTRE UBICADA ENTRE DOS OBSTÁCULOS NATURALES DE LA AVENIDA DE APROXIMACIÓN. ESTO REQUERIRA LA CAPTURA DE LA RUTA PRINCIPAL. OTRA SITUACIÓN SE PRESENTA CUANDO EL AREA URBANA SE ENCUENTRA ASENTADA EN UNA POSICIÓN DOMINANTE DEL TERRENO.

2.- RAZONES PARA NO ATACAR UN AREA URBANA.

LOS COMANDANTES DEBEN CONSIDERAR LAS SIGUIENTES RAZONES PARA NO ATACAR UN AREA URBANA.

a.- AREAS URBANAS QUE NO SE REQUIEREN PARA APOYAR OPERACIONES FUTURAS.

EL ATACANTE DEBERA ADECUAR EL APOYO LOGISTICO DESDE OTRO SITIO DESDE EL CUAL LAS FUERZAS DE COMBATE PUEDAN SER



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

ABASTECIDAS. AUN ASI EN LA FASE DE LA PLANEACION EL COMANDANTE DEBE CONSIDERAR EL NO EMPLEO DEL AREA URBANIZADA.

b.- EL ENEMIGO NO REPRESENTA UNA AMENAZA.

EL COMANDANTE PUEDE DESIDIR REBASAR EL AREA URBANA POR CONSIDERAR QUE LA GUARNICION NO REPRESENTA UNA AMENAZA A SUS LINEAS DE COMUNICACIÓN Y AL CUMPLIMIENTO DE LA MISIÓN.

c.- RIESGOS Y PERDIDA DE TIEMPO INACEPTABLE.

EL PLANEAMIENTO PUEDE DETERMINAR QUE LA VELOCIDAD ES ESENCIAL PARA EL CUMPLIMIENTO DE LA MISIÓN. COMO LAS OPERACIONES EN TERRENO URBANO PUEDEN SER GRANDES CONSUMIDORAS DE TIEMPO, EL COMANDANTE PUEDE DESIDIR EL RODEAR Y REBASER EL AREA URBANA PARA MANTENER EL IMPULSO (MOMENTUM). TAMBIEN EL ATACAR EL AREA URBANA REPRESENTA EL SUFRIR NUMEROSAS BAJAS Y PERDIDA DE RECURSOS CRITICOS. ESTO PUEDE RESULTAR EN RIESGOS INACEPTABLES PARA LA MISIÓN PRIMARIA DEL COMANDANTE.

d.- DECLARACIÓN DE CIUDAD ABIERTA.

LA CIUDAD SE PUEDE DECLARAR ABIERTA DEBIDO A QUE NO ESTA DEFENDIDA, O A IMPORTANCIA RELIGIOSA O HISTORICA. DE ACUERDO A CONVENIOS INTERNACIONALES LAS CIUDADES ABIERTAS NO DEBEN ESTAR MILITARIZADAS Y NO DEBEN SER DEFENDIDAS O ATACADAS.

(A).- LAS FUERZAS ATACANTES DEBEN ASUMIR EL CONTROL ADMINISTRATIVO CIVIL DE LA CIUDAD Y TRATAR A LOS HABITANTES COMO NO-COMBATIENTES.

(B).- LAS FUERZAS DEFENSORAS DEBEN DE EVACUAR LA CIUDAD INMEDIATAMENTE Y NO DEBEN DE ARMAR A LA POBLACIÓN.

(C).- UNA CIUDAD SOLO PUEDE SER DECLARADA CIUDAD ABIERTA SOLO ANTE LA FUERZA ATACANTE.

C.- PLANEAMIENTO DEL ATAQUE.

HASTA EL NIVEL DE BATALLÓN DE INFANTERÍA DE MARINA, LA OFENSIVA EN UN ÁREA URBANA TOMARA FORMA DE UN ATAQUE FRONTAL RÁPIDO O UNO PLANEADO. ESTOS SE CARACTERIZAN POR LO LIMITADO DEL TIEMPO, EL PLANEAMIENTO, EL RECONOCIMIENTO Y LA COORDINACIÓN.

1.- ATAQUE RÁPIDO.

EL ATAQUE RÁPIDO SE CARACTERIZA POR SER UTILIZADO PARA MANTENER LA INICIATIVA O EL MOMENTUM, CUANDO ESTO ES CRUCIAL.

a.- TAREAS COMUNES EN EL ATAQUE RÁPIDO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

EXISTEN TAREAS COMUNES EN EL ATAQUE RÁPIDO, Y NO SIEMPRE SE CUMPLEN EN EL MISMO ORDEN POR LO CUAL EL COMANDANTE DEBE SABER EXPLOTAR LAS OPORTUNIDADES QUE SE PRESENTEN, LA VELOCIDAD ES SIEMPRE ESENCIAL, Y SI LA INICIATIVA SE PIERDE EL ATAQUE RÁPIDO FALLARÁ.

b.- CONSIDERACIONES PARA EL ATAQUE.

- (A).- EL TERRENO URBANO ES DE POR SÍ SOLO UN OBSTÁCULO, POR LO CUAL UN ATAQUE RÁPIDO DEBE SER CONDUCTO DE FORMA DIFERENTE A UNO CONDUCTO EN TERRENO ABIERTO. EL CONTROL Y COORDINACIÓN SON IMPORTANTES: PARA REDUCIR CONGESTIONAMIENTOS EN LOS PUNTOS DE PENETRACIÓN A LA CIUDAD.
- (B).- SE DEBEN TENER ORDENES FRAGMENTARIAS LISTAS PARA REACCIONAR EN CONTRA DE CONTINGENCIA: INESPERADAS QUE SURGEN SEGÚN SE AVANZA.

2.- ATAQUE PLANEADO.

EL ATAQUE PLANEADO SE CARACTERIZA POR SER UNA OPERACIÓN TOTALMENTE PLANIFICADA Y SINCRONIZADA EN LA QUE SE EMPLEAN TODOS LOS MEDIOS DE COMBATE DISPONIBLES EN CONTRA DE LA DEFENSA ENEMIGA Y EN LA CUAL POR LO GENERAL LA SORPRESA SE HA PERDIDO.

a.- TAREAS COMUNES EN EL ATAQUE PLANEADO.

AL ATACAR UN ÁREA URBANIZADA, EL PLAN SE EJECUTARÁ NORMALMENTE EN TRES FASES: AISLAR EL ÁREA. (OBJETIVO ASEGURAR UNA ENTRADA Y LIMPIAR EL ÁREA. SIN EMBARGO UN ATAQUE PLANEADO DEBE SER PRECEDIDO POR UN RECONOCIMIENTO AGRESIVO PARA IDENTIFICAR AVENIDAS DE APROXIMACIÓN, OBSTÁCULOS Y POSICIONES DEFENSIVAS.

(A).- FASES DEL ATAQUE.

(1).- "FASE I".RECONOCIMIENTO DEL OBJETIVO.

LA ADQUISICIÓN DE INTELIGENCIA, EL RECONOCIMIENTO Y LA VIGILANCIA SON CRÍTICAS EN EL PROCESO DEL PLANEAMIENTO Y EN EL ÉXITO DE LA OPERACIÓN TODOS LOS MEDIOS POSIBLES DEBEN SER EMPLEADOS PARA CONSEGUIR LA INTELIGENCIA VITAL DEL ENEMIGO. CUANDO ES POSIBLE UN COMANDANTE DEBE HACER UN RECONOCIMIENTO DEL ÁREA OBJETIVO PARA RECOLECTAR INFORMACIÓN DE PRIMERA MANO. SE INVESTIGAN AVENIDAS DE APROXIMACIÓN, PUESTOS DE OBSERVACIÓN, RUTAS DE ABASTECIMIENTOS, UBICACIONES PARA EMPLAZAR ARTILLERÍA Y MORTEROS Y TERRENO CLAVE.

(2).- "FASE II". AISLAR EL OBJETIVO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

ESTO CONSISTE EN AISLAR EL ÁREA QUE RODEA EL OBJETIVO. ASÍ EL ENEMIGO NO PODRÁ REABASTECERSE O REFORZARSE. ESTE PASO DEBE TOMARSE ANTES QUE LOS DEMÁS O CUANDO SE HACE, DEBE EFECTUARSE DE INMEDIATO CON LAS OTRAS FASES.



FIG.- 57.- FASE II DEL ATAQUE, AISLAR EL OBJETIVO.

(3).- "FASE III". ESTABLECER Y ASEGURAR UN PUNTO DE PENETRACIÓN.

ESTO CONSISTE EN ASALTAR Y HACER UNA BRECHA O PENETRACIÓN EN UN EDIFICIO O EN EL PERÍMETRO DEFENSIVO ENEMIGO. DE INMEDIATO ESTABLECER UNA BASE DE FUEGO Y ASEGURAR EL PUNTO PARA CONTINUAR; EL ATAQUE. NORMALMENTE CONSTA DE DOS CUADRAS O MANZANAS.

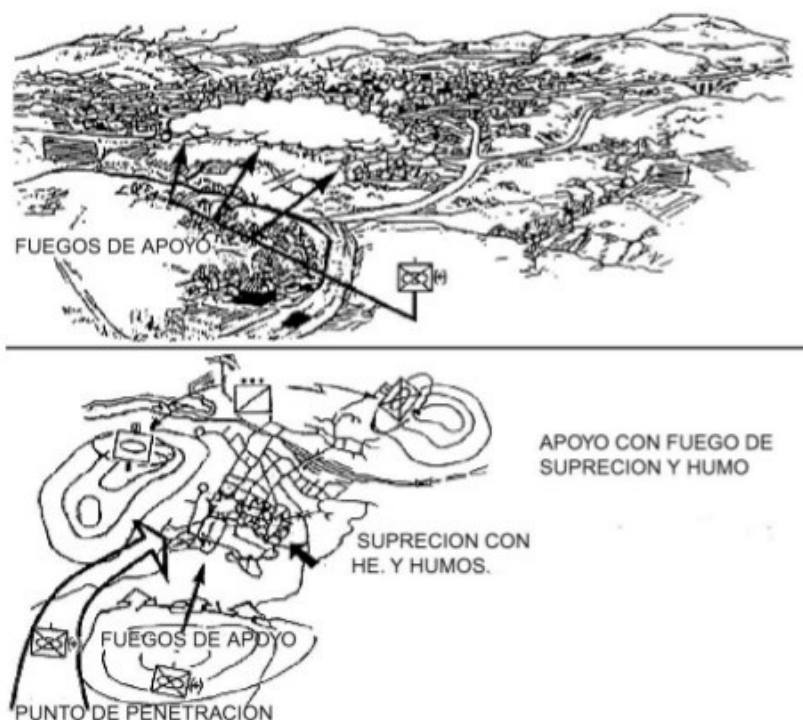


FIG. 58.- "FASE III", ESTABLECER Y ASEGURAR UN PUNTO DE PENETRACION

(4).- "FASE IV". LIMPIEZA DE LA ZONA.

ESTA FASE ES PREDOMINANTEMENTE UNA ACCIÓN SISTEMÁTICA DE LIMPIEZA QUE VA DE CUARTO POR CUARTO CASA POR CASA Y CUADRA POR CUADRA. ESTA FASE SE CARACTERIZA POR LA ACCIÓN DESCENTRALIZADA DE PEQUEÑAS UNIDADES. EL COMANDANTE DE LA UNIDAD ATACANTE PUEDE DECIDIR EL LIMPIAR SOLO AQUELLOS EDIFICIOS O ÁREAS NECESARIAS PARA EL ÉXITO DE SU MISIÓN.

(a).- EL OBJETIVO DEBE ALCANZARSE RÁPIDAMENTE.

(b).- SE DEBE LIMPIAR SOLO AQUELLOS EDIFICIOS A LO LARGO DE LA VÍA DE APROXIMACIÓN AL OBJETIVO.



FIG. 59.- "FASE IV", LIMPIEZA SISTEMÁTICA DE LA ZONA.

NOTA:

EL ATAQUE NO SE DETIENE NI DISMINUYE DE RITMO ENTRE LAS FASES III Y IV.

3.- MANDO Y CONTROL.

EL COMANDANTE SE UBICA EN LA POSICIÓN EN LA CUAL PUEDA OBSERVAR E INFLUENCIAR EL COMBATE. LA POSICIÓN DEL COMANDANTE ESTA DIRECTAMENTE RELACIONADA A SU NIVEL. POR EJEMPLO UN COMANDANTE DE SECCION SE COLOCARA DONDE MEJOR OBSERVE Y DIRIJA A SUS PELOTONES, Y UN COMANDANTE DE BATALLON SE POSICIONARA DONDE MEJOR OBSERVE Y DIRIJA A SUS COMPAÑIAS.

EL COMBATE URBANO DENTRO O FUERA DE EDIFICIOS HACE MAS DIFÍCIL EL MANDO Y CONTROL. LOS COMANDANTES DE PEQUEÑAS UNIDADES SE BASAN EN LAS DIRECTIVAS PROPORCIONADAS POR SU COMANDANTE INMEDIATO (ESCALON SUPERIOR) PARA FACILITAR LA EJECUCIÓN DESCENTRALIZADA, MIENTRAS MANTIENEN EL CONTROL Y DIRECCIÓN DE LAS ACCIONES.

UN BATALLON O UNIDAD SUPERIOR MANTIENE EL CONTROL POR MEDIO DE TRES ESCALONES DE MANDO. ESTOS ESCALONES SON: TACTICO, PRINCIPAL Y RETAGUARDIA. Y CADA UNO CUENTA CON UN CENTRO DE OPERACIONES DE COMBATE (COC) DONDE SE UBICA EL GRUPO DE COMANDO PARA PLANEAR, DIRIJIR, CONTROLAR Y COORDENAR LAS OPERACIONES.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.



FIG.- 60.- ESCALONES DE MANDO EN EL COMBATE URBANO.

a.- ESCALON TACTICO.

EL ESCALON TACTICO NORMALMENTE ESTA UBICADO JUNTO AL ESCALON PRINCIPAL HASTA QUE LA SITUACIÓN DICTE SU SEPARACIÓN. CUANDO ESTO SUCEDE, UN COMANDANTE Y SU GRUPO DE COMANDO DESIGNADO SE DESPLAZA AL FRENTE. EL ESCALON TACTICO DEBE TENER COMUNICACIONES Y MOVILIDAD NECESARIA PARA QUE EL COMANDANTE PUEDA DESPLAZARCE E INFLUENCIAR LAS ACCIONES. ESTE ESCALON USUALMENTE ES USUALMENTE PEQUEÑO EN TAMAÑO.

b.- ESCALON PRINCIPAL.

EL ESCALON PRINCIPAL CONTIENE AL CENTRO DE OPERACIONES DE COMBATE, QUE ES EL CENTRO NEURAL DE MANDO Y CONTROL DEL BATALLON HASTA LAS UNIDADES SUPERIORES. EL COC ESTA COMPUESTO POR PERSONAL DE ESTADO MAYOR Y POSEE LA MOVILIDAD Y COMUNICACIONES NECESARIOS PARA CONTROLAR Y DIRIGIR LAS OPERACIONES TÁCTICAS.

EL ESCALON PRINCIPAL MONITOREA LOS COMBATES, COORDINA LOS FUEGOS DE APOYO, EXPIDE ORDENES Y DIRECTIVAS, MANTIENE COMUNICACIONES CON LAS UNIDADES SUPERIORES, SUBORDINADAS Y ADYACENTES, EFECTUA EL PLANEAMIENTO Y ASISTE AL COMANDANTE DE UNIDAD Y COMANDANTES SUBORDINADOS. EN EL TERRENO URBANO EL COC DEL ESCALON PRINCIPAL SE UBICA EN EDIFICIOS QUE PUEDAN PROPORCIONAR BUENA CUBIERTA Y VENTAJA PARA LAS



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

COMUNICACIONES. EL PUESTO DE MANDO SE LOCALIZA DONDE EL COMANDANTE DE LA UNIDAD ESTA FÍSICAMENTE UBICADO, SIN IMPORTAR EN CUAL DE LOS TRES ESCALONES SEA.

c.- ESCALON DE RETAGUARDIA.

EL COC DEL ESCALON DE RETAGUARDIA CONCISTE DEL PERSONAL DE SERVICIOS NECESARIO PARA PLANEAR, COORDINAR Y EJECUTAR LAS ACCIONES DE ABASTECIMIENTO LOGISTICO. DURANTE EL COMBATE URBANO EL ESCALON DE RETAGUARDIA ESTA MAS CERCANO QUE LO USUAL A LAS FUERZAS DE COMBATE. EMPLEA EDIFICIOS CAPTURADOS PARA PROPORCIONAR CUBIERTA Y OCULTAMIENTO A LOS ABASTECIMIENTOS ALMACENADOS, EFECTUANDO ACTIVIDADES DE MANTENIMIENTO Y ATENDIENDO BAJAS.

d.- MEDIDAS DE CONTROL.

(A).- OBJETIVOS.

CUANDO SE ATACA PARA OBTENER UN PUNTO DE PENETRACION, LAS UNIDADES DE INFANTERIA DE MARINA DEBEN ASIGNAR UNIDADES SUBORDINADAS PARA BLOQUEAR LOS OBJETIVOS QUE SERAN EL PRIMER OBJETIVO. CUANDO UN OBJETIVO SE EXTIENDE A UNA CALLE, SOLO EL LADO CERCANO DE LA CALLE SE INCLUYE. EL OBJETIVO FINAL DEBEN SER EDIFICIOS O TERRENO CLAVE EN EL LADO LEJANO DEL AREA URBANA. ALGUNOS EDIFICIOS CLAVE O GRUPOS DE EDIFICIOS, TAMBIEN DEBERAN DE DESIGNARSE COMO OBJETIVOS INTERMEDIOS. LOS EDIFICIOS A LO LARGO DE LAS RUTAS DE ATAQUE DEBEN DE ASIGNÁRSELES UN NUMERO PARA IDENTIFICACIÓN.

DURANTE EL ASALTO, EL REVASAR EDIFICIOS PUEDE INCREMENTAR EL RIESGO DE UN CONTRATAQUE ENEMIGO DESDE LOS FLANCOS O RETAGUARDIA. SERA NECESARIO QUE LA UNIDAD ENTRE Y DESPEJE CADA EDIFICIO EN SU AREA DE ACCION. CUANDO EL CONCEPTO DE LA OPERACIÓN DEL COMANDANTE ESTA BASADO EN LA VELOCIDAD (METODO DE AVANCE RAPIDO), O CUANDO LA UNIDAD ESTA EFECTUANDO UN ATAQUE RAPIDO, LA UNIDAD DEBE RECIBIR DIRECTIBAS DE CUALES POSICIONES DEBE REVASAR EN SU ZONA DE ACCION.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

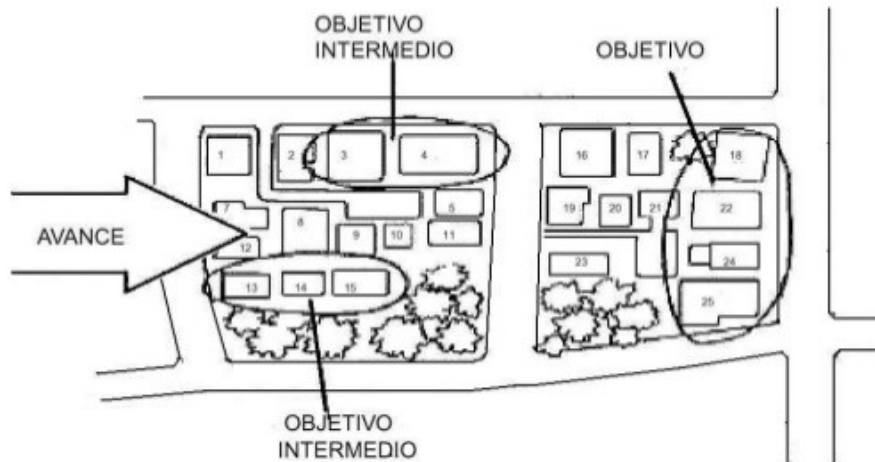


FIG.- 61.- OBJETIVOS Y EDIFICIOS NUMERADOS.

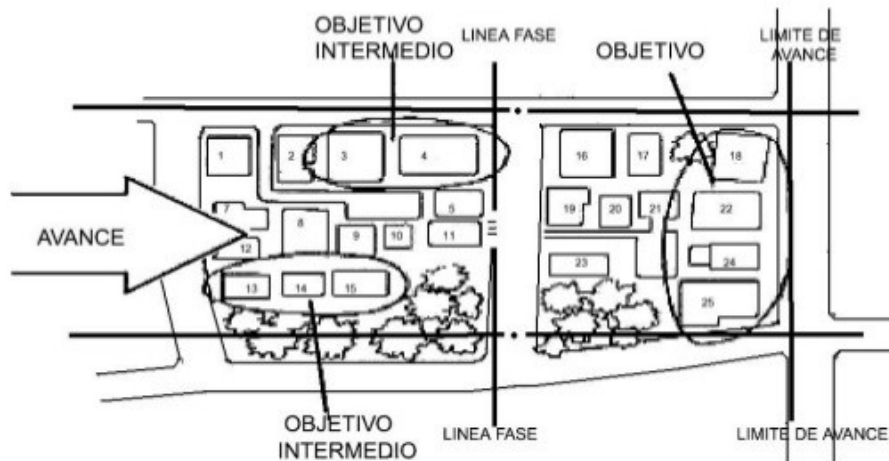


FIG. 62.- LINEAS DE FASE Y LIMITE DE AVANCE.

(B).- LINEAS DE FASE.

LAS LINEAS DE FASE SON MEDIDAS DE CONTROL EMPLEADAS PARA REPORTAR EL PROGRESO O PARA CONTROLAR EL AVANCE DE LAS UNIDADES. LAS LINEAS DE FASE SE DEBEN DE ORIENTAR A PUNTOS SIGNIFICATIVOS DEL TERRENO, TALES COMO AVENIDAS O CALLES PRINCIPALES, RIOS, VIAS DE FERROCARRIL CABLEADO DE ALTA



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

TENSIÓN (TORRES) ETC. Y DEBEN DE TRAZARSE EN EL LADO CORTO DE LA CALLE O DE UN AREA ABIERTA. EN UN ATAQUE UNA UNIDAD PUEDE TENER LA MISIÓN DE ASEGURAR UNA POSICIÓN EN SU ZONA DE ACCION LIMITADA POR UNA LINEA DE FASE PARTICULAR.

(C).- FRONTERAS.

LAS FRONTERAS DE UNIDAD SON EMPLEADAS PARA DEFINIR AREAS DE ACCION Y SON USUALMENTE TRAZADAS A LO LARGO DE LAS CUADRAS DE MANERA QUE LA CALLE QUEDA COMO LIMITE.

(D).- PUNTOS DE CHEQUEO Y PUNTOS DE CONTROL.

LOS PUNTOS DE CHEQUEO AYUDAN PARA REPORTAR LAS UBICACIONES DE LAS UNIDADES Y PARA CONTROLAR EL MOVIMIENTO. LOS PUNTOS DE CONTACTO SON PUNTOS ESPECIFICOS DESIGNADOS PARA QUE LAS UNIDADES HAGAN CONTACTO FISICO (AMIGOS).LOS PUNTOS DE CHEQUEO Y DE CONTACTO SON DESIGNADOS POR CADA UNIDAD SEGÚN LA CONVENIENCIA PARA UN MEJOR CONTROL EN LA ESQUINA DE CALLES, EDIFICIOS O PUNTOS MUY IDENTIFICABLES DEL TERRENO.

(E).- POSICIÓN DE ATAQUE Y LINEA DE PARTIDA.

UNA POSICIÓN DE ATAQUE DESIGNADA DEBE SER OCUPADA POR LA UNIDAD AVANZADA PARA LAS PREPARACIONES Y COORDINACIONES DE ULTIMO MINUTO. LA POSICIÓN DE ATAQUE NORMALMENTE ESTA TRAZADA DENTRO DE EL ULTIMO EDIFICIO GRANDE ANTES DE CRUZAR LA LINEA DE PARTIDA. LA LINEA DE PARTIDA DEBE ESTAR TRAZADA EN EL LADO CERCANO DE UNA AREA ABIERTA Y CORRERA PERPENDICULAR A LA DIRECCIÓN DE ATAQUE (PUEDE SER UNA CALLE).

D.- COMO ORGANIZAR UN ATAQUE EN UN ÁREA URBANA.

PARA ORGANIZAR UN ATAQUE EN UNA ÁREA URBANA SE DEBEN TOMAR EN CUENTA TODOS LOS PRINCIPIOS DE LA GUERRA PARA ADAPTARLOS A LA SITUACIÓN ESPECIAL EN QUE SE VA A COMBATIR. AUN ASÍ SE DEBEN CONSIDERAR PARA EL ATAQUE U ESQUEMA DE MANIOBRAS REALISTA, UN PLAN DE FUEGOS DE APOYO, LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN Y LOS OBJETIVO INICIALES.

1.- ESQUEMA DE MANIOBRAS.

LA MANIOBRA ESTA BASADA EN LA SORPRESA, UNA MANERA DE MANTENER LA SORPRESA ES MANTENIENDO AL ENEMIGO FUERA DE BALANCE POR MEDIO DE LA VELOCIDAD. UN ATACANTE LISTO Y BIEN ADIESTRADO PUEDE GENERAR MAS VELOCIDAD POR MEDIO DE LA UTILIZACIÓN APROPIADA DE ATAQUES RÁPIDOS. ESTOS ATAQUES TIENEN MEJORE RESULTADOS EN LAS BRECHAS QUE TENGAN LOS SISTEMAS DEFENSIVOS DEL ENEMIGO.



LA IDEA ES DE PASAR POR ALTO LA MAYORÍA DE LAS BOLSAS DE RESISTENCIA ENEMIGAS QUE NO AFECTEN EL AVANCE QUE POSTERIORMENTE SERÁN ANIQUILADAS POR UNIDADES QUE VENGAN EN LAS OLEADAS POSTERIORES.

2.- AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

UNA BUENA AVENIDA DE APROXIMACIÓN EN UN ÁREA URBANA DEBE PROPORCIONAR CUBIERTA Y OCULTAMIENTO MIENTRAS SE EXPLOTA UNA BRECHA EN EL SISTEMA DEFENSIVO ENEMIGO. LAS CIUDADES ESTÁN ENTRECruzADAS POR GRAN VARIEDAD DE SISTEMAS SUBTERRÁNEOS Y DE VÍAS RÁPIDAS QUE PUEDEN SERVIR A ESTE PROPÓSITO TALES COMO EL METRO Y PASAJES A DESNIVEL.

3.- PLAN DE FUEGOS DE APOYO.

EN ÁREAS URBANAS MUY AGLOMERADAS LOS MORTEROS SON LAS ARMAS MÁS EFECTIVAS PARA REALIZAR FUEGO DE APOYO. LOS MORTEROS PUEDEN CAUSAR UNA GRAN CANTIDAD DE BAJAS AL ENEMIGO GRACIAS A LAS CARACTERÍSTICAS DE SU TIRO PARABÓLICO, QUE SOBREPASA FÁCILMENTE A LOS EDIFICIOS Y PUEDE CAER DIRECTAMENTE EN LA CALLE O EN UN OBJETIVO DESEADO. PARA EVITAR QUE EL ENEMIGO SE RETIRE O SE REFUERCE, SE DEBEN DE LANZAR MISIONES DE FUEGO DE BARRERA INMEDIATAMENTE DESPUÉS DE LOS EDIFICIOS O CUADRAS QUE ESTÁN SIENDO ATACADOS. LOS MORTEROS DEBEN DE DESPLAZARSE DE MANERA QUE PUEDAN CUBRIR EL ÁREA DE OPERACIONES BAJO EL CONTROL DEL COMANDANTE DE LA UNIDAD QUE ATACA. PUEDE USARSE COMO OPCIÓN EL EMPLEO DE LANZAGRANADAS DE 40 MM.

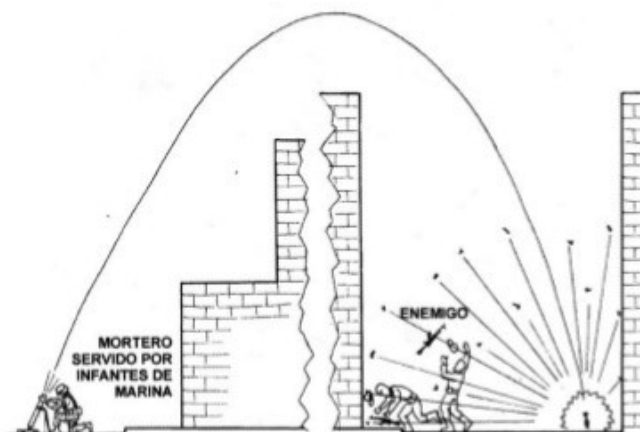


FIG. 63.- UTILIZACIÓN DE MORTEROS EN EL PLAN DE FUEGOS DE APOYO.

4.- OBJETIVOS INICIALES EN UN ATAQUE EN ÁREAS URBANAS.



LAS VÍAS Y MEDIOS DE COMUNICACIÓN Y LOS EDIFICIOS ALTOS Y DE CONSTRUCCIÓN MACIZA CONSTITUYEN EL TERRENO CLAVE EN UNA CIUDAD. EL BANDO QUE CONTROLE LAS ARTERIAS DE COMUNICACIÓN TIENE VENTAJAS PARA EL REABASTECIMIENTO. EL BANDO QUE CONTROLE LOS EDIFICIOS ALTOS TIENE LA VENTAJA DEL CONTROL DE LA INFORMACIÓN VISUAL DIRECTA Y LA DIRECCIÓN DE LOS FUEGOS. CUANDO ESTE TIPO DE ESTRUCTURAS ESTÁN CERCA DE LAS LÍNEAS ATACANTES SIN DUDA SON OBJETIVOS INICIALES PRIORITARIOS.

TAMBIÉN EXISTEN EDIFICIOS QUE SON CLAVES DEBIDO AL SIGNIFICADO DE LAS FUNCIONES QUE DESEMPEÑAN: ESTACIONES DE RADIO Y TV, OFICINAS GUBERNAMENTALES ETC. LA CAPTURA DE ESTOS EDIFICIOS DESMORALIZARA A LOS DEFENSORES. PARA CAPTURAR ESTOS EDIFICIOS SE DEBEN DE EMPLEAR UNA VARIEDAD DE TÉCNICAS DE INFILTRACIÓN LAS CUALES ASEGUREN SU CONQUISTA Y SOSTENER A LOS ASALTANTES HASTA QUE SEAN RESCATADOS POR UNA FUERZA AMIGA MAYOR O DESTRUIR EL OBJETIVO Y RETIRARSE.

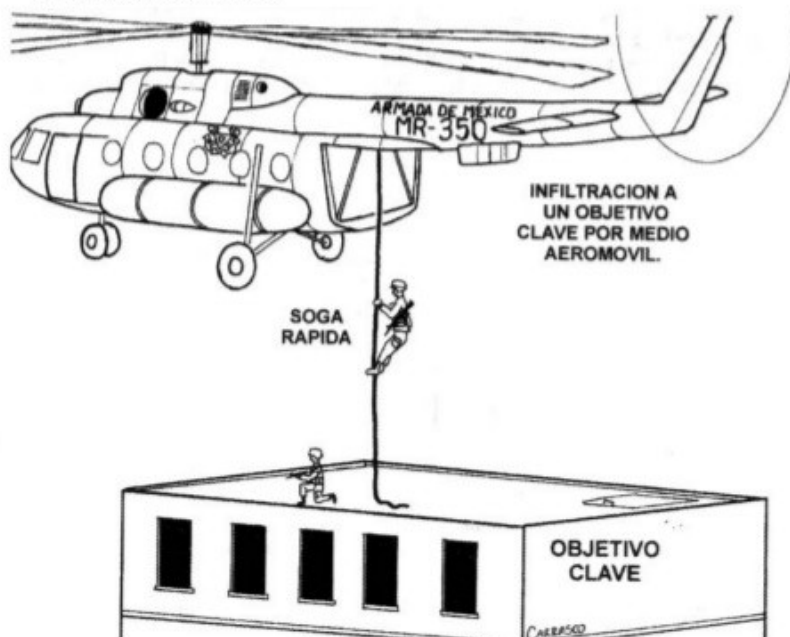


FIG. 64.- EMPLEO DE MEDIOS AEROMÓVILES NAVALES PARA LA CAPTURA DE TERRENO CLAVE. (DEBE DE TENERSE EN CONSIDERACIÓN LA POSIBILIDAD DE QUE LOS TECHOS Y OTRAS VIAS DE ACCESO AL TERRENO CLAVE ESTEN PROTEGIDOS CON TRAMPAS EXPLOSIVAS.



5.- DESIGNACIÓN DE OBJETIVOS.

LA UNIDAD DE INFANTERÍA DE MARINA QUE INICIE UN ATAQUE DEBE DE HACER UN CUIDADOSO PLANEAMIENTO DE LOS OBJETIVOS QUE DEBE CONQUISTAR. PARA ESTO SE DEBEN DE DESIGNAR ÁREAS DE RESPONSABILIDAD PARA CADA UNA DE LAS UNIDADES QUE TOMAN PARTE EN EL ATAQUE. ESTAS DESIGNACIONES ESTÁN ORDENADAS DE LA SIGUIENTE FORMA:

LA CIUDAD SERÁ DIVIDIDA EN BLOQUES DE UNA CANTIDAD DE CUADRAS LOS CUALES ESTARÁN A SU VEZ DIVIDIDOS EN SECTORES, QUE DIVIDIRÁN A CADA CUADRA Y CADA CUADRA TENDRÁ EDIFICIOS ASIGNADOS.

- a.- LA PRIMERA DIVISIÓN DE LA CIUDAD SERÁ EN GRUPOS DE 100 CUADRAS CONOCIDOS COMO **BLOQUES** Y ESTARÁN DENOMINADOS CON UN COLOR.
- b.- LA SEGUNDA DIVISIÓN ES LA DE LOS **SECTORES**. ESTOS OCUPARÁN 4 BLOQUES DE 25 CUADRAS Y SERÁN NUMERADAS DEL UNO AL CUATRO.
- c.- LA TERCERA DIVISIÓN ES LA DE CADA CUADRA. SE LES ASIGNA UNA **LETRA**, SIN INCLUIR LAS LETRAS "I" Y "O".
- d.- COMO CUARTA DESIGNACIÓN SE TIENE A LOS EDIFICIOS QUE COMPONEN CADA CUADRA. A ESTOS EDIFICIOS SE LES ASIGNARÁ UN **NUMERO**.

DE ESTA MANERA ES FÁCIL RECONOCER UN OBJETIVO ESPECÍFICO DENTRO DEL ESQUEMA DE MANIOBRAS GLOBAL EJEM: EDIFICIO "3" CUADRA "B", SECTOR "2" BLOQUE "ROJO".



FIG. 65.- ORGANIZACIÓN DE LA CIUDAD PARA EL ATAQUE. (BLOQUES Y SECTORES).

AL TERRENO CLAVE SE LE ASIGNA UN NOMBRE CLAVE PARA SU RECONOCIMIENTO DENTRO DEL ESQUEMA DE MANIOBRAS.

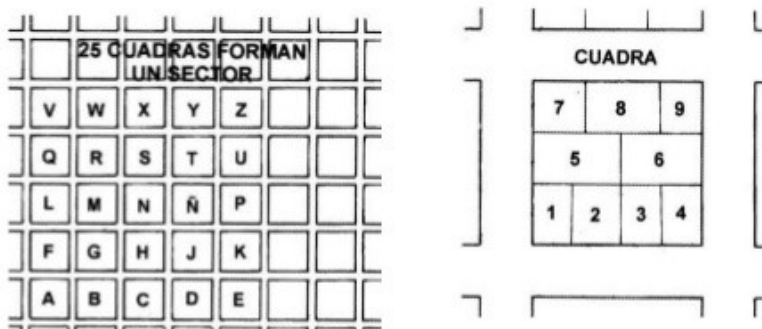


FIG. 66.- ORGANIZACIÓN DE LA CIUDAD PARA EL ATAQUE. (CUADRAS Y CASAS O EDIFICIOS).

NOTA:

NORMALMENTE LAS CIUDADES TIENEN FORMA IRREGULAR, CUANDO ESTA SITUACIÓN IMPERA SE PUEDEN EMPLEAR DEMARCACIONES POLÍTICAS O CALLES IMPORTANTES PARA USARLAS COMO FRONTERAS.

E.- EL BATALLÓN DE INFANTERÍA DE MARINA AL ATAQUE.

1.- CAPTURA DE OBJETIVOS CLAVE.

LA SITUACIÓN TÁCTICA PUEDE REQUERIR LA INMEDIATA CAPTURA DE ALGUN OBJETIVO CLAVE (EDIFICIO, COMPLEJO INDUSTRIAL O SITIO DE TRANSPORTE), QUE PUEDE CONSTITUIR EL CENTRO DE GREVEDAD DEL ENEMIGO. UN EJEMPLO DE ESTO ES QUE SE LE ASIGNE AL BATALLÓN DE I.M. LA CAPTURA DE EL ÚNICO PUENTE EN EL ÁREA QUE PUEDE SOPORTAR EL TRANSPORTE PESADO, DE UN PUEBLO DIVIDIDO POR UN RÍO. LA INTENCIÓN ES LA DE AISLAR A LAS FUERZAS ENEMIGAS Y CAPTURAR EL PUENTE PARA EMPLEARLO EN OPERACIONES SUBSECUENTES. INTELIGENCIA INDICA QUE EL PUENTE ESTÁ LIGERAMENTE DEFENDIDO POR EL MOMENTO.

EN ESTE CASO LA SORPRESA Y VELOCIDAD EN EL ATAQUE SON CRÍTICAS PARA CAPTURAR EL OBJETIVO.

a.- ELEMENTOS DE INTELIGENCIA NECESARIOS PARA EL ATAQUE.

- (A).- NÚMERO DE EFECTIVOS QUE DEFENDEN EL OBJETIVO.
- (B).- TIPO DE ARMAMENTO Y DISPOSITIVO.
- (C).- CAPACIDAD ENEMIGA PARA REFORZAR EL OBJETIVO.
- (D).- LOCALIZACIÓN DE UNA ZONA DE ATERRIZAJE CERCANA AL OBJETIVO.
- (E).- CERTEZA SI EL OBJETIVO HA SIDO PREPARADO PARA SU DEMOLICIÓN CON EXPLOSIVOS.
- (F).- LOCALIZACIÓN DE PIEZAS DE ARTILLERÍA DE FUEGO DIRECTO E INDIRECTO QUE ALCANCEN AL OBJETIVO CON SUS FUEGOS.



b.- POSIBLE CURSO DE ACCION.

EL COMANDANTE DE BATALLON PUEDE DESIDIR EFECTUAR UNA PENETRACIÓN EMPLEANDO UNA COMBINACIÓN DE ATAQUE AEROMÓVIL (PARA CAPTURAR RAPIDAMENTE EL OBJETIVO (PUENTE) Y UN ATAQUE TERRESTRE CON FUERZAS MECANIZADAS QUE REFORZARAN A LA UNIDAD AEROMÓVIL CUANDO HAGAN CONTACTO. PARA EL ATAQUE POR TIERRA EL COMANDANTE DE BATALLON PUEDE DETERMINAR QUE LA VELOCIDAD DE MOVIMIENTO ES PRIMORDIAL Y TOMA EL RIESGO DE EXTENDER DEMASIADO SUS LINEAS DE COMUNICACIÓN. EL COMANDANTE DEBE DETERMINAR QUE FUERZAS ENEMIGAS Y EDIFICIOS DEBEN SER REBASADOS Y CUALES DEBEN SER CAPTURADOS O DESTRUIDOS.

PARA LOGRAR ESTO PUEDE ORGANIZAR AL BATALLON EN DOS EJES DE AVANCE PARA TENER MAS FLEXIBILIDAD Y PODER REACCIONAR A CUALQUIER CONTACTO INESPERADO CON EL ENEMIGO. LAS UNIDADES DE AVANZADA EN CUANTO HAGAN CONTACTO CON EL ENEMIGO SE EMPEÑARAN CON EL Y DEPENDIENDO DE SU UBICACIÓN LO DESTRUIRAN O REBASARAN.

COMO ES UNA UNIDAD MECANIZADA LOS INFANTES DE MARINA SOLO DESMONTARAN ANTES DE LLEGAR AL AREA URBANIZADA Y AVANZARAN PROTEGIENDO A LOS VEHÍCULOS BLINDADOS, LIMPIANDO OBSTÁCULOS. SI ES NECESARIO SE DEJARAN TROPAS ASUMIENDO POSICIONES DE BLOQUEO.

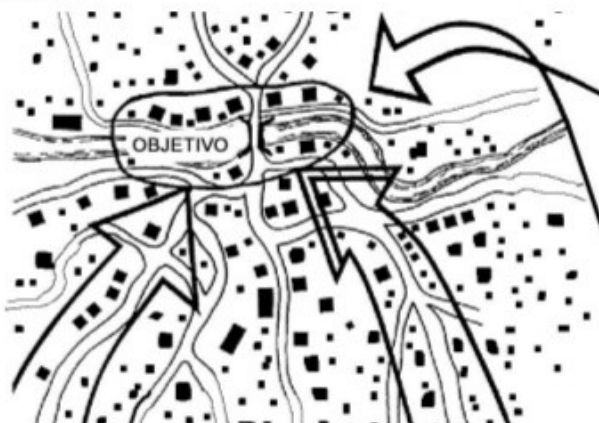


FIG. 67.- ATAQUE DE UN BATALLON DE INFANTERÍA DE MARINA.

UNA VEZ SE HA HECHO CONTACTO CON LA FUERZA AEROMÓVIL EL BATALLON ESTABLECE UNA POSICIÓN DEFENSIVA Y MANDA A PERSONAL A DESACTIVAR LAS CARGAS DE DEMOLICIÓN.

2.- OPERACIONES DE SEGURIDAD DE RUTA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

EN LAS OPERACIONES URBANAS A UN BATALLON SE LE PUEDE ASIGNAR UNA MISIÓN DE SEGURIDAD DE RUTA. EL PROCESO DE ESTE TIPO DE MISIONES CONCIESTE EN UNA SERIE DE ACCIONES DE PEQUEÑAS UNIDADES PARA DESPEJAR LOS EDIFICIOS A LO LARGO DE LA RUTA.

SE PLANEAN FUEGOS DE APOYO PARA AISLAR LA RUTA Y PARA NEUTRALIZAR POSIBLES CONTRAATAQUES POR LOS FLANCOS A TODO LO LARGO DE LA RUTA.

DEPENDIENDO DEL TIPO DE UNIDAD, SERA LA VELOCIDAD DE MOVIMIENTO. LAS UNIDADES MECANIZADAS DEBEN EVITAR EN LO POSIBLE LAS CALLES ESTRECHAS, PUES REDUCEN SUS CAPACIDADES DE FUEGO.

LAS LINEAS DE FASE SE EMPLEAN PARA COORDINAR EL MOVIMIENTO A LO LARGO DE LA RUTA. (EN CADA LINEA DE FASE LA UNIDAD DE AVANZADA DEBE RESTABLECER CONTACTO CON EL ESCALON PRINCIPAL, REORGANIZARSE Y RECIBIR DIRECTIVAS PARA CONTINUAR).



FIG. 68.- EL BATALLON DE INFANTERÍA DE MARINA

F.- LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA AL ATAQUE.



EN LAS OPERACIONES EN TERRENO URBANO LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA COMBATIRA COMO PARTE DEL BATALLON, Y SE LE ASIGNARAN MISIONES DE AISLAR, ATACAR Y DESPEJAR ESTRUCTURAS O MANZANAS (CUADRAS) ESPECIFICAS.

1.- EL ATAQUE.

ANTES DEL ATAQUE SE EMPLEAN HUMOS PARA OCULTAR LOS MOVIMIENTOS DE LAS SECCIONES ASALTANTES. TAMBIEN SE PROPORCIONAN FUEGOS DE SUPRESIÓN A LOS FLANCOS Y EL BATALLON PUEDE PROPORCIONAR FUERZAS ADICINALES PARA REFORZAS LOS FLANCOS.

(A).- APROVECHANDO QUE EL HUMO OCULTA LOS MOVIMIEMIENTOS Y EL FUEGO DE APOYO DE ARMAS DE TIRO RAZANTE, UNA SECCION ATACA EL PRIMER EDIFICIO QUE HA SIDO AISLADO. LA SECCION SE DEBE APROXIMAR AL OBJETIVO RAPIDAMENTE PARA APROVECHAR EL DESCONCIERTO INICIAL CAUSADO POR EL FUEGO DE APOYO. EL COMANDANTE DE LA COMPAÑÍA DEBE DE COORDINAR Y COTROLAR EL FUEGO DE APOYO DE MANERA QUE CAMBIE LA DIRECCIÓN DE FUEGOS DE APOYO HASTA EL ULTIMO MOMENTO.

(B).- LA SECCION ASALTA Y CAPTURA TODOS LOS EDIFICIOS ASIGNADOS EN LA CUADRA Y SE REORGANIZA PARA REPELER UN POSIBLE CONTRATAQUE O PARA CONTINUAR AVANZANDO.

(1).- EL COMANDANTE DE LA COMPAÑÍA DIRIGE LOS ATAQUES DE LAS SECCIONES EN EL FRENTE ASIGNADO A LA COMPAÑÍA Y ES APOYADO POR FUEGO DE APOYO DIRECTO E INDIRECTO.

(2).- EL ÉXITO DE LOS ATAQUES DEPENDE EN AISLAR LAS POSICIONES ENEMIGAS (LOS CUALES CONTINUAMENTE SE CONVIERTEN EN OBJETIVOS DE LAS SECCIONES), SUPRIMIR EL FUEGO ENEMIGO, ASEGURAR UN PUNTO DE PENETRACIÓN EN LA CUADRA Y EFECTUAR UNA LIMPIEZA SISTEMATICA DE LA CUADRA CASA POR CASA Y CUARTO POR CUARTO.

2.- ORGANIZACIÓN DE LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA PARA EL ATAQUE.

DURANTE EL ATAQUE A UNA CUADRA LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA SE ORGANIZA EN UNA "ORGANIZACIÓN DE TAREA" QUE COMPRENDE CUATRO ELEMENTOS DESIGNADOS COMO FUERZAS: ASALTO, APOYO, SEGURIDAD Y RESERVA.

a.- FUERZA DE ASALTO.

ES ORGANIZADA PARA EFECTUAR EL ASALTO FISICO DEL OBJETIVO.

b.- FUERZA DE APOYO.

PROPORCIONA APOYO DIRECTO O INDIRECTO A LA FUERZA DE ASALTO.

c.- FUERZA DE SEGURIDAD.



AISLA EL AREA OBJETIVO Y PROPORCIONA SEGURIDAD A LOS FLANCOS.

d.- FUERZA DE RESERVA.

ES ORGANIZADA, EQUIPADA Y POSICIONADA PARA EXPLOTAR EL ÉXITO DEL ATAQUE.

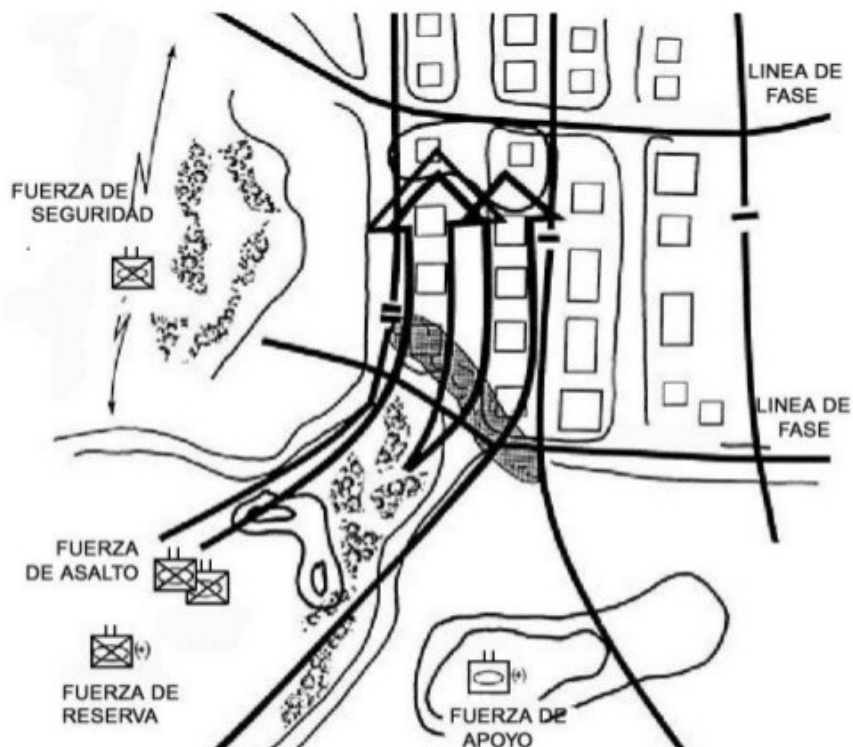


FIG. 69.- LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA AL ATAQUE.

e.- DISTRIBUCIÓN DE FUERZAS.

(A).- LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA QUE COMBATE EN AREAS URBANAS TIPO RESIDENCIALES O TIPO CIUDADES ANTIGUAS.

(1).- FUERZA DE ASALTO.

(a).- DOS SECCIONES REFORZADAS CON ARMAS DE APOYO.

(2).- FUERZA DE APOYO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

(a).- SI SE DISPONEN, UNA SECCION DE VEHÍCULOS BLINDADOS Y ARMAS DE FUEGO DIRECTO E INDIRECTO.

(3).- FUERZA DE SEGURIDAD.

(a).- UNO O DOS PELOTONES REFORZADOS.

(4).- FUERZA DE RESERVA.

(a).- UNA SECCION (+/-) (DE PREFERENCIA

MECANIZADA).

(B).- LA COMPAÑÍA DE INFANTERIA DE MARINA QUE COMBATE EN AREAS URBANAS CON EDIFICIOS ALTOS, GRANDES ESPACIOS ABIERTOS, COMPLEJOS COMERCIALES E INDUSTRIALES.

(1).- FUERZA DE ASALTO.

(a).- UNA SECCION DE FUSILEROS, REFORZADAS CON INGENIEROS DE COMBATE.

(b).- UNA SECCION DE ARMAS DE APOYO (CON LANZACOHETES).

(c).- UNA SECCION DE VEHÍCULOS BLINDADOS (DE PREFERENCIA TANQUES)

(2).- FUERZA DE APOYO.

(a).- UNPELTON CON ARMAS DE FUEGO DIRECTO E INDIRECTO.

(3).- FUERZA DE SEGURIDAD.

(a).- UNA SECCION DE FUSILEROS.

(4).- FUERZA DE RESERVA.

(a).- UNA SECCION (+/-) (DE PREFERENCIA

MECANIZADA).

3.- **CAPTURA DE OBJETIVOS.**

a.- **CAPTURA DE GLORIETAS O INTERSECCIONES.**

LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA PUEDE TENER COMO MISIÓN EL CAPTURAR O ASEGURAR UNA GLORIETA O INTERSECCIÓN DE CAMINOS. ESTA OPERACIÓN CONSISTE EN CAPTURAR LOS EDIFICIOS ADYACENTES A LA GLORIETA Y POSICIONAR ARMAS DE TIRO RAZANTE DOMINANDO LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN TOMANDO LAS SIGUIENTES MEDIDAS.



- (A).- SE AISLA EL AREA OBJETIVO.
- (B).- SE CAPTURA Y DESPEJA LOS EDIFICIOS QUE DAN FRENTE A LA GLORIETA
- (C).- SE REFUERZAN LOS FLANCOS PARA PREVENIR UN ATAQUE ENEMIGO.
- (D).- SE CONSOLIDA LA POSICIÓN EN ESPERA DE UN ATAQUE ENEMIGO.

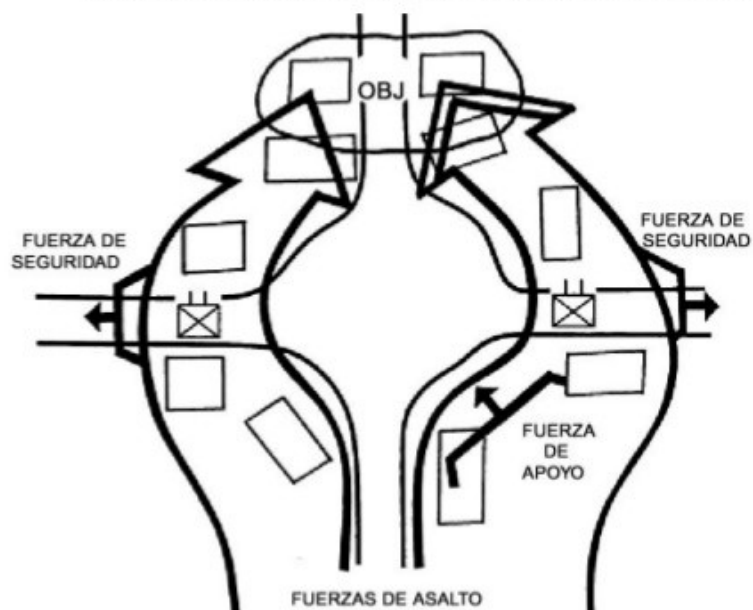


FIG. 70.- COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA MANIOBRANDO PARA CAPTURAR UNA GLORIETA.

b.- CAPTURA DE TERRENO CLAVE.

LA CAPTURA DE CIERTOS OBJETIVOS CLAVE TALES COMO UN PUENTE, UNA INTERSECCIÓN IMPORTANTE O UNA ESTRUCTURA PUEDE SER CRÍTICO PARA EL ÉXITO DE LA OPERACIÓN, POR LO QUE ESTA MISIÓN PUEDE SER ASIGNADA A LA COMPAÑÍA DE INFANTERÍA DE MARINA.

EL COMANDANTE DE COMPAÑÍA DEBE DETERMINAR QUE EDIFICIOS DOMINAN LA APROXIMACIÓN AL OBJETIVO (EN ESTE CASO UN PUENTE). ESTOS EDIFICIOS LE PERMITIRÁN EMPLAZAR AMETRALLADORAS Y LANZACOHETES (EL FUEGO DE APOYO QUE PROPORCIONEN PREVENDRÁ QUE EL ENEMIGO PUEDA REFORZAR LA ORILLA CONTRARIA DEL OBJETIVO. LAS POSICIONES ENEMIGAS QUE PUEDAN DISPARAR



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

DIRECTAMENTE ASIA EL PUENTE SERAN DESTRUIDAS EN PRIMERA INSTANCIA. Y EL OBSERVADOR AVANZADO DE LA COMPAÑÍA DEBERA HACER UN PLAN DE FUEGOS DE ARTILLERIA Y MORTEROS PARA SUPRIMIR LAS POSICIONES ENEMIGAS EN LA ORILLA CONTRARIA.

LOS OBJETIVOS DE LAS SECCIONES DE ASALTO SON LOS EDIFICIOS QUE DOMINAN LA ORILLA CONTRARIA. POR LO QUE UNA O DOS SECCIONES ASALTAN EL PUENTE APOYADAS POR EL RESTO DE LA COMPAÑÍA. LOS FUEGOS DE APOYO CAMBIAN DE DIRECCIÓN DE TIRO Y LA INFANTERÍA EMPIEZA A DESPEJAR LOS EDIFICIOS HASTA COMPLETAR LA LIMPIEZA DEL AREA ASIGNADA.

EN ESTE PUNTO LOS INGENIEROS DE COMPATE NEUTRALIZAN LAS CARGAS DE DEMOLICIÓN, MINAS Y OTROS OBSTÁCULOS.

UNA VEZ CAPTURADA LA POSICIÓN EL COMANDANTE DE COMPAÑÍA ORDENARA EXPANDIR LIGERAMENTE LA POSICIÓN Y PREPARARSE PARA UN CONTRAATAQUE.

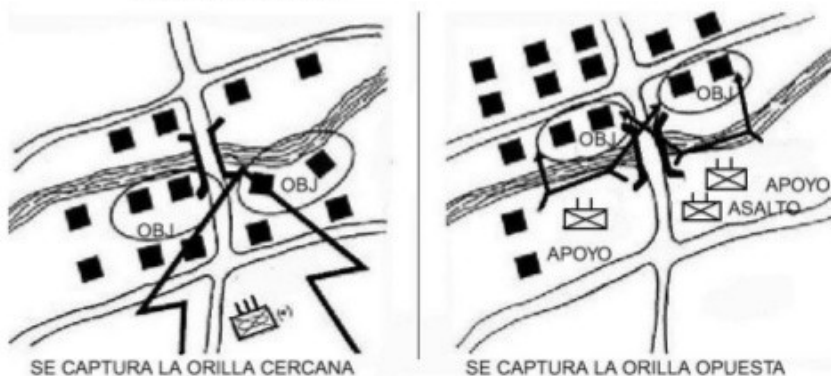


FIG. 71.- CAPTURA DE UN PUENTE DESIGNADO COMO TERRENO CLAVE.

G.- ORGANIZACIÓN DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA PARA EL ATAQUE DE UN EDIFICIO EN TERRENO URBANO.

PARA UNA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA LA MISIÓN OFENSIVA MÁS COMÚN EN UN ÁREA URBANA ES ATACAR UN EDIFICIO. POR LO QUE DEBE ELIMINAR A LOS DEFENSORES Y ASEGURAR LA CONSTRUCCIÓN. ESTE TIPO DE ATAQUE INCLUYE EL AISLAR EL EDIFICIO PARA PREVENIR QUE SE REFUERCE O ESCAPE EL ENEMIGO; SUPRIMIR A LOS DEFENSORES CON FUEGO DE APOYO (ARTILLERÍA, MORTEROS, LANZACOHETES Y FUEGO DE AMETRALLADORAS); ENTRAR AL EDIFICIO POR EL PUNTO MÁS DÉBIL O MENOS DEFENDIDO Y LA LIMPIEZA SISTEMÁTICA DEL EDIFICIO.



LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA PARA UN ATAQUE SE ORGANIZA EN DOS ELEMENTOS DE ASALTO Y UN ELEMENTO DE APOYO. LA COMPOSICIÓN DE ESTOS ELEMENTOS ES DE ACUERDO A LA SITUACIÓN Y LA MISIÓN DE LA SECCIÓN.

1.- EL ELEMENTO DE ASALTO DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

EL ELEMENTO DE ASALTO NORMALMENTE ESTARÁ COMPUESTO POR DOS PELOTONES DE INFANTERÍA DE MARINA. (+/-) TRANSPORTANDO ÚNICAMENTE SU EQUIPO DE COMBATE INDIVIDUAL Y UNA CARGA MÁXIMA DE MUNICIONES, GRANADAS DE MANO ADICIONALES, MUNICIÓN PARA LANZAGRANADAS Y SI ES NECESARIO LANZACOHETES. EL COMANDANTE DE LA SECCIÓN SE MOVERÁ JUNTO CON LOS ELEMENTOS DE ASALTO.

UNA VEZ QUE EL ELEMENTO DE ASALTO HAYA PENETRADO AL EDIFICIO ASIGNADO, SE DIVIDE EN GRUPOS MÁS PEQUEÑOS DE ASALTO Y DE APOYO PARA REGISTRAR, ASEGURAR Y PROTEGER EL EDIFICIO. ESTA ACCIÓN PROPORCIONA UN GRUPO DE APOYO Y PROTECCIÓN PARA LA FUERZA DE ASALTO QUE SE ENCUENTRA DENTRO DEL EDIFICIO.

2.- EL ELEMENTO DE APOYO DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

EL ELEMENTO DE APOYO ESTARÁ COMPUESTO POR EL SEGUNDO COMANDANTE DE LA SECCIÓN (OFICIAL O CLASE) Y EL PELOTÓN RESTANTE Y ELEMENTOS AGREGADOS DE ARMAS DE APOYO. CARGANDO SOLO CON SU EQUIPO INDIVIDUAL, CON UNA CARGA MÁXIMA DE MUNICIONES, GRANADAS DE MANO, MUNICIÓN PARA LANZAGRANADAS LANZACOHETES Y AMETRALLADORAS.

3.- ARMAS ADICIONALES O ESPECIALES.

LOS SIGUIENTES FACTORES DETERMINAN CUANDO LA SECCIÓN TENDRÁ ARMAS ADICIONALES NO ORGÁNICAS.

- a.- MISIÓN DE LA SECCIÓN.
- b.- ÉL NUMERO DE PERSONAL Y ARMAS DISPONIBLES PARA CUBRIR EL SECTOR DE FUEGO ASIGNADO.
- c.- SI SE ESPERA QUE LA SECCIÓN PUEDA SER ATACADA POR VEHÍCULOS BLINDADOS ENEMIGOS.
- d.- SI LA POSICIÓN DE LA SECCIÓN OFRECE BUENOS CAMPOS DE TIRO CONTRA BLANCOS ENEMIGOS A DISTANCIA.

4.- MISIÓN DE LOS ELEMENTOS DE ASALTO Y DE APOYO.

a.- MISIÓN DE LOS ELEMENTOS DE ASALTO DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

LA MISIÓN DE LA FUERZA DE ASALTO ES LA DE APROXIMARSE AL EDIFICIO E INTRODUCIRSE AL NIVEL MAS ALTO POSIBLE, PROTEGER EL



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

PUNTO DE ENTRADA Y EJECUTAR UN REGISTRO SISTEMÁTICO DEL EDIFICIO.

- (A).- ASALTAR UN EDIFICIO ASIGNADO PARA ENTRAR Y TOMAR UNA POSICIÓN ESTABLECIDA POR EL ENEMIGO.
- (B).- REGISTRAR Y DESPEJAR EL EDIFICIO CUARTO POR CUARTO.
- (C).- MARCAR TODOS LOS CUARTOS REGISTRADOS Y DESPEJADOS.

b.- MISIÓN DEL ELEMENTO DE APOYO DE LA SECCIÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

LA MISIÓN DE LA FUERZA DE APOYO ES PROPORCIONAR FUEGO DE APOYO Y TODO TIPO DE ASISTENCIA QUE AYUDE AL AVANCE DE LA FUERZA DE ASALTO. LA FUERZA DE APOYO AÍSLA EL OBJETIVO (EDIFICIO) CON FUEGO DE ARMAS INDIVIDUALES Y COLECTIVAS, PROPORCIONANDO UNA COBERTURA EFECTIVA. PROPORCIONARA REEMPLAZOS PARA LA FUERZA DE ASALTO Y EVACUARA BAJAS Y PRISIONEROS.

- (A).- OCUPAR UNA POSICIÓN DE VIGILANCIA DOMINANTE PARA APOYAR A LA FUERZA DE ASALTO.
- (B).- AISLAR EL OBJETIVO O EDIFICIO PARA EVITAR QUE EL ENEMIGO PUEDA REABASTECERSE, REFORZARSE O ESCAPAR.
- (C).- SUPRIMIR CON SUS FUEGOS LAS POSICIONES OCUPADAS POR EL ENEMIGO EN APOYO A LOS ELEMENTOS ATACANTES.
- (D).- DE SER NECESARIO AJUSTAR EL FUEGO INDIRECTO PARA NEUTRALIZAR AL FUEGO ENEMIGO.

5.- MOVIMIENTO DE LA SECCION EN TERRENO URBANO.

PARA EL MOVIMIENTO EN AREAS URBANAS LA SECCION DE INFANTERÍA DE MARINA SE DEBE ORGANIZAR EN DOS ELEMENTOS: ELEMENTO DE MANIOBRA Y ELEMENTO DE COBERTURA, LOS CUALES PUEDEN INTERCAMBIAR ROLES PARA REDUCIR LA FATIGA EN EL ELEMENTO DE MANIOBRA.

a.- ELEMENTO DE MANIOBRA.

EN CALLES ESTRECHAS SE EMPLEA NORMALMENTE UN PELOTÓN; EN CALLES ANCHAS SE EMPLEAN DOS PELOTONES. SE EMPLEA PARA PUNTEAR EL AVANCE, EXPLORAR AREAS DE PELIGRO Y APROXIMARSE AL ENEMIGO.

b.- ELEMENTO DE COBERTURA.

ES EL RESTO DE LA SECCION (UNO O DOS PELOTONES SEGÚN LA SITUACIÓN MAS LAS ARMAS DE ACOMPAÑAMIENTO AGREGADAS) Y SU FUNCION ES DESPLAZARSE DETRÁS DEL ELEMENTO DE MANIOBRA,



PROPORCIONAR SEGURIDAD A LOS FLANCOS Y RETAGUARDIA Y
PROPORCIONAR APOYO DE FUEGOS CUANDO SE REQUIERA.

H.- ORGANIZACIÓN DEL PELOTÓN DE INFANTERÍA DE MARINA. PARA EL ATAQUE A UN EDIFICIO.

AL RECIBIR LA ORDEN DE ATAQUE, LAS ACCIONES DEL COMANDANTE DEL PELOTÓN SON SIMILARES A LAS ACCIONES QUE TOMA N COMANDANTE DE SECCIÓN. SIN EMBARGO SUS PRIORIDADES EN LA ORDEN DE ATAQUE SE CONCENTRAN PRINCIPALMENTE N LA SITUACIÓN, LA MISIÓN, LAS DECISIONES Y PLAN DE ACCIÓN DEL COMANDANTE DE LA SECCIÓN Y LOS DETALLES DE LA EJECUCIÓN NECESARIAS PARA ASEGURAR UNA ACCIÓN COORDINADA DE TODA LA UNIDAD.

AL PELOTÓN DE INFANTERÍA DE MARINA PUEDE SER DESIGNADO PARA SER EL ELEMENTO DE ASALTO. ESTE CONSISTIRÁ DE DOS FUERZAS: ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA, Y LAS ESCUADRAS DE APOYO.

LA FUERZA DE ASALTO (ESCUADRA DE BÚSQUEDA Y PENETRACIÓN) ESTA COMPUESTA POR DOS O MÁS INFANTES DE MARINA, LLEVANDO SOLAMENTE SU EQUIPO DE COMBATE INDIVIDUAL Y UN MÁXIMO DE MUNICIONES, GRANADAS DE MANO ADICIONALES Y LANZAGRANADAS. LA COMPOSICIÓN DE LA FUERZA DE ASALTO DEPENDERÁ DE LA SITUACIÓN. UNA VEZ QUE LA FUERZA DE SALTO HAYA ENTRADO EN EL EDIFICIO, SE DIVIDE EN GRUPO DE ASALTO Y GRUPO DE APOYO PARA REGISTRAR Y PROTEGER EL EDIFICIO. ESTO PROPORCIONARA UN GRUPO DE APOYO Y PROTECCIÓN PARA EL GRUPO DE ASALTO DENTRO DEL EDIFICIO.

LA FUERZA DE APOYO (ESCUADRAS DE APOYO) GENERALMENTE ESTARÁ COMPUESTA POR EL RESTO DEL PERSONAL DEL PELOTÓN. (CON CUALQUIER ARMA COLECTIVA AGREGADA). COLOCADA EN POSICIÓN PARA VIGILAR EL EDIFICIO Y APOYAR AL PERSONAL DE ASALTO EN TODO MOMENTO.

1.- ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA.

LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA ESTA DIVIDIDA EN EQUIPO DE BÚSQUEDA Y EQUIPO DE COBERTURA.

- a.- EL EQUIPO DE BÚSQUEDA ESTA FORMADO POR UN FUSILERO Y EL AYUDANTE DEL FUSILERO AMETRALLADOR
- b.- EL EQUIPO DE COBERTURA LO FORMAN EL CABO FUSILERO GRANADERO (COMANDANTE DE ESCUADRA) Y EL FUSILERO AMETRALLADOR.

2.- ESCUADRAS DE APOYO.

LAS ESCUADRAS DE APOYO ESTÁN FORMADAS POR EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO (COMANDANTE DEL PELOTÓN), UNA ESCUADRA DE FUEGOS DE SUPRESIÓN Y UNA ESCUADRA DE DEMOLICIONES.

- a.- LA ESCUADRA DE FUEGOS DE SUPRESIÓN ESTARÁ FORMADA A SU VEZ EN EQUIPO DE FUEGO DE SUPRESIÓN (UN FUSILERO GRANADERO Y UN



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

FUSILERO AMETRALLADOR) Y EQUIPO DE PRIMEROS AUXILIOS (UN FUSILERO Y EL AYUDANTE DEL FUSILERO AMETRALLADOR).

- b.- LA ESCUADRA DE DEMOLICIONES ESTA FORMADA POR LOS EQUIPOS DE DEMOLICIONES (PERSONAL CON CONOCIMIENTO DE DEMOLICIONES O AGREGADO PARA TAL FIN) Y EL EQUIPO DE PRISIONEROS DE GUERRA (EL PERSONAL RESTANTE QUE SE DESIGNE).

FIG. 72 .- ORGANIZACIÓN DEL PELOTÓN ORGÁNICO DE COMANDOS DE



INFANTERÍA DE MARINA CONFORMADO COMO EL ELEMENTO DE ASALTO PARA UN ATAQUE EN ZONAS URBANAS.

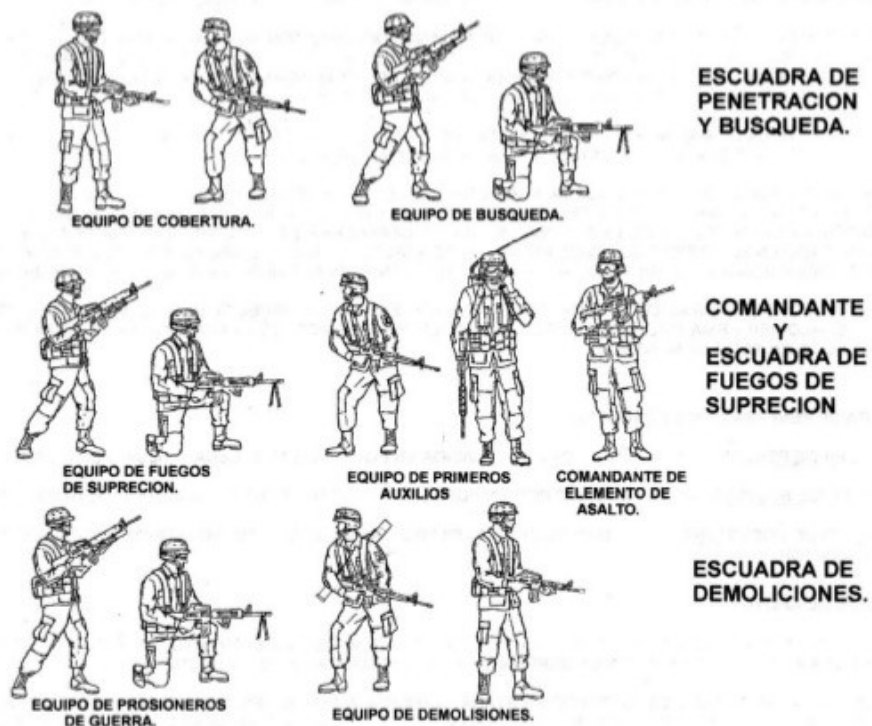


FIG. 73 .- ORGANIZACIÓN DEL PELOTÓN DE INFANTERÍA DE MARINA REFORZADO, CONFORMADO COMO EL ELEMENTO DE ASALTO PARA UN ATAQUE EN ZONAS URBANAS.

3.- RESPONSABILIDADES DE LOS EQUIPOS.

a.- RESPONSABILIDADES DEL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO (COMANDANTE DE PELOTÓN).

- (A).- ES RESPONSABLE DE DIRIGIR AL ELEMENTO BAJO SU MANDO EN EL ASALTO DEL EDIFICIO ASIGNADO.
- (B).- ES RESPONSABLE DE CONTROLAR DIRECTAMENTE A LAS ESCUADRAS DE APOYO PARA QUE CUBRAN O REFUERZEN A LA ESCUADRA DE BÚSQUEDA Y PENETRACIÓN.
- (C).- ES RESPONSABLE DE REORGANIZAR A SU ELEMENTO INMEDIATAMENTE DESPUÉS DE ASEGURAR UN EDIFICIO EN CONTRA DE UN CONTRAATAQUE ENEMIGO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

(D).- ES RESPONSABLE DE COORDINAR CON SU COMANDANTE DE SECCIÓN TODAS LAS MISIONES QUE SE LE ASIGNEN Y DE MANTENER ESTA COORDINACIÓN DURANTE EL COMBATE.

(E).- AL RECIBIR LA ORDEN DE ATAQUE DEBE INFORMAR A TODOS LOS INTEGRANTES DEL PELOTÓN SOBRE:

(1).- LA MISIÓN.

(2).- EL PLAN DE ATAQUE.

(3).- LA UBICACIÓN DEL EDIFICIO A SER ATACADO.

(4).- UNA ESTIMACIÓN DE LA COMPOSICIÓN DE LA FUERZA DEL ENEMIGO.

b.- RESPONSABILIDADES DEL EQUIPO DE BÚSQUEDA.

(A).- ES RESPONSABLE DE HACER LA PENETRACIÓN INICIAL DE UN EDIFICIO..

(B).- ES RESPONSABLE DE LA LIMPIEZA SISTEMÁTICA DE CADA CUARTO DEL EDIFICIO.

(C).- ES RESPONSABLE DE ASEGURAR UN PUNTO DE ENTRADA PARA EL RESTO DEL ELEMENTO DE ASALTO.

c.- RESPONSABILIDADES DEL EQUIPO DE COBERTURA.

(A).- ES RESPONSABLE DE APOYAR Y PROTEGER CON EL FUEGO DE SUS ARMAS AL EQUIPO DE BÚSQUEDA.

(B).- ES RESPONSABLE DE REEMPLAZAR AL EQUIPO DE BÚSQUEDA EN CASO DE QUE ESTE SEA ELIMINADO.

(C).- ES RESPONSABLE DE PROPORCIONAR SEGURIDAD A PASILLOS, CORREDORES, ESCALERAS Y CUARTO INMEDIATOS AL EQUIPO DE BÚSQUEDA.

d.- RESPONSABILIDADES DEL EQUIPO DE FUEGO DE SUPRESIÓN.

(A).- ES RESPONSABLE DE APOYAR DIRECTAMENTE CON SU FUEGO A LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA DURANTE LA PENETRACIÓN INICIAL.

(B).- ES RESPONSABLE DE SUPRIMIR EL FUEGO ENEMIGO PROVENIENTE DE EDIFICIOS ADYACENTES. . .-

(C).- ES RESPONSABLE DE REEMPLAZAR LAS BAJAS SUFRIDAS POR LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (D).- UNA VEZ DENTRO DEL EDIFICIO AL QUE SE ATACA ES RESPONSABLE DE VIGILAR LOS CUARTOS, PASILLOS Y ESCALERAS CAPTURADOS EN ESPERA DE UN POSIBLE CONTRAATAQUE.

e.- RESPONSABILIDAD DEL EQUIPO DE PRIMEROS AUXILIOS.

- (A).- ES RESPONSABLE DE APOYAR DIRECTAMENTE CON SU FUEGO A LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA DURANTE LA PENETRACIÓN INICIAL.
- (B).- ES RESPONSABLE DE SUPRIMIR EL FUEGO ENEMIGO PROVENIENTE DE EDIFICIOS ADYACENTES.
- (C).- ES RESPONSABLE DE REEMPLAZAR LAS BAJAS SUFRIDAS POR LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA.
- (D).- UNA VEZ DENTRO DEL EDIFICIO AL QUE SE ATACA ES RESPONSABLE DE VIGILAR LOS CUARTOS, PASILLOS Y ESCALERAS CAPTURADOS EN ESPERA DE UN POSIBLE CONTRAATAQUE.
- (E).- ES RESPONSABLE DE ATENDER DE PRIMERA INSTANCIA A LAS BAJAS SUFRIDAS POR EL ELEMENTO DE ASALTO Y CANALIZARLAS AL SERVICIO DE SANIDAD NAVAL MÁS CERCANO O CON EL PERSONAL DESIGNADO PARA TRANSPORTARLO CON DICHO SERVICIO.

f.- RESPONSABILIDAD DEL EQUIPO DE DEMOLICIONES.

- (A).- ES RESPONSABLE DE APOYAR DIRECTAMENTE CON SU FUEGO A LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA DURANTE LA PENETRACIÓN INICIAL.
- (B).- ES RESPONSABLE DE SUPRIMIR EL FUEGO ENEMIGO PROVENIENTE DE EDIFICIOS ADYACENTES.
- (C).- ES RESPONSABLE DE REEMPLAZAR LAS BAJAS SUFRIDAS POR LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA Y POR LA ESCUADRA DE FUEGO DE SUPRESIÓN.
- (D).- UNA VEZ DENTRO DEL EDIFICIO AL QUE SE ATACA ES RESPONSABLE DE VIGILAR LOS CUARTOS, PASILLOS Y ESCALERAS CAPTURADOS EN ESPERA DE UN POSIBLE CONTRAATAQUE.
- (E).- ES RESPONSABLE DE AUXILIAR A LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN ABRIENDO BRECHAS EN PAREDES EXTERIORES E INTERIORES DE LOS EDIFICIOS.

g.- RESPONSABILIDAD DEL EQUIPO DE PRISIONEROS DE GUERRA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (A).- **ES RESPONSABLE DE APOYAR DIRECTAMENTE CON SU FUEGO A LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA DURANTE LA PENETRACIÓN INICIAL.**
- (B).- **ES RESPONSABLE DE SUPRIMIR EL FUEGO ENEMIGO PROVENIENTE DE EDIFICIOS ADYACENTES.**
- (C).- **ES RESPONSABLE DE REEMPLAZAR LAS BAJAS SUFRIDAS POR LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA Y POR LA ESCUADRA DE FUEGO DE SUPRESIÓN..**
- (D).- **UNA VEZ DENTRO DEL EDIFICIO AL QUE SE ATACA ES RESPONSABLE DE VIGILAR LOS CUARTOS, PASILLOS Y ESCALERAS CAPTURADOS EN ESPERA DE UN POSIBLE CONTRAATAQUE.**
- (E).- **ES RESPONSABLE DEL MANEJO Y CANALIZACIÓN AL MANDO DE LA SECCIÓN DE LOS PRISIONEROS DE GUERRA CAPTURADOS POR EL ELEMENTO DE ASALTO.**

4.- EQUIPO ESPECIAL.

SE DEBE DESIGNAR EQUIPO ESPECIAL O ADICIONAL PARA LA MISIÓN. PARA ESTO EL COMANDANTE DEL PELOTÓN DESIGNARA QUE PERSONAL TENDRÁ LA RESPONSABILIDAD DE OPERARLO O TRANSPORTARLO. ESTE EQUIPO PUEDE SER: SOGAS, TODO TIPO DE EXPLOSIVOS, VISORES NOCTURNOS, EQUIPOS DE COMUNICACIONES NO ORGÁNICOS, ETC.

I.- APROXIMACIÓN AL EDIFICIO.

EL ATAQUE A UN EDIFICIO POR PARTE DE UNA SECCION O UN PELOTÓN DE I.M. SE DIVIDE EN DOS PARTES. LA PRIMERA SON LAS ACCIONES EN EL EXTERIOR Y LA SEGUNDA EN EL INTERIOR. LAS FASES I (AHISLAR EL EDIFICIO) Y II (ESTABLECER Y ASEGURAR UN PUNTO DE ENTRADA) SE DESARROLLAN EN EL EXTERIOR.

1.- FUNDAMENTOS EN LA APROXIMACIÓN SON: SUPRIMIR. OBSCURECER. VELOCIDAD Y DISPERCION.

a.- SUPRIMIR.

LOS FUEGOS DE SUPRESIÓN REDUCEN LA INTENSIDAD DEL FUEGO ENEMIGO DISPARADO EN CONTRA DEL ELEMENTO DE ASALTO.



b.- OBSCURECER.

EL EMPLEO DE HUMOS REDUCE LA PRECISION DEL TIRO EN CONTRA DEL PERSONAL QUE CRUZA CAMPO ABIERTO.

c.- VELOCIDAD.

LA VELOCIDAD REDUCE TIEMPO DE EXPOSICIÓN AL FUEGO ENEMIGO. ESTO SE APLICA TANTO AL CRUCE COMO A LA COLOCACIÓN Y EMPLEO DE CARGAS DE DEMOLICIÓN.

d.- DISPERSIÓN.

LOS EQUIPOS DE ASALTO DEBEN DE ESTAR DISPERSOS PARA REDUCIR EL NUMERO DE POSIBLES BAJAS. DE SER POSIBLE NO DEBEN DE ALINEARSE EN NINGUN TIPO DE FORMACIÓN EN EL EXTERIOR DE UN EDIFICIO EN EL ASALTO.

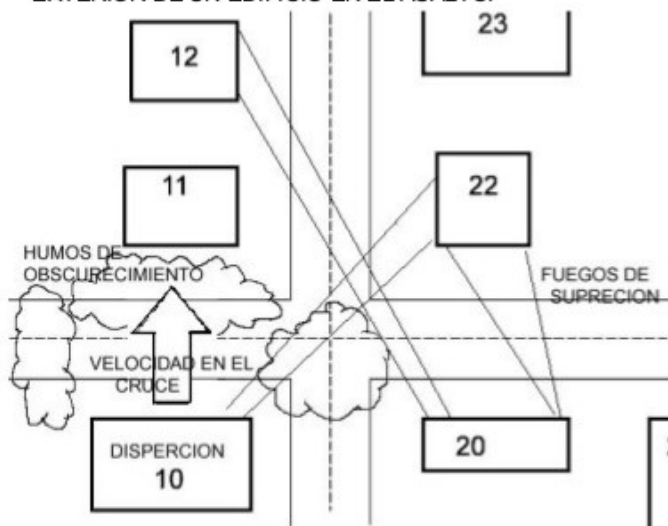


FIG. 74.- FUNDAMENTOS DE LA APROXIMACIÓN A UN EDIFICIO QUE VA A SER ASALTADO. SUPRESIÓN, OBSCURECIMIENTO, VELOCIDAD Y DISPERSIÓN.

2.- AISLAR EL OBJETIVO (EDIFICIO).



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

PARA CAPTURAR UN EDIFICIO PRIMERO SE DEBE AISLAR. AISLAR SE DEFINE COMO: CAPTURAR EL TERRENO QUE DOMINA EL AREA DE FORMA QUE EL ENEMIGO NO PUEDA ABASTECER O REFORZAR A LOS DEFENSORES.

EXISTEN DOS FORMAS DE AISLAR UN EDIFICIO:

a.- AISLAMIENTO POR MEDIO DE FUEGOS.

EL AISLAMIENTO POR MEDIO DE FUEGOS ES EL METODO MAS COMUN RAPIDO Y FACIL. AVANZANDO ASIA LOS FLANCOS DEL EDIFICIO SE PUEDE EMPLEAR FUEGO TRASLAPADO PARA EVITAR QUE EL ENEMIGO SEA REFORZADO O SE RETIRE.

EL AISLAR EL EDIFICIO NECESITA BUENA COORDINACIÓN CON LAS UNIDADES ADYACENTES.

b.- AISLAMIENTO POR MEDIO DE PERSONAL.

EL AISLAMIENTO POR MEDIO DE PERSONAL NECESITA MAS GENTE QUE RODEE COMPLETAMENTE EL OBJETIVO Y ES EMPLEADO GENERALMENTE PARA LA NEUTRALIZACIÓN DE FRANCOOTIRADORES.

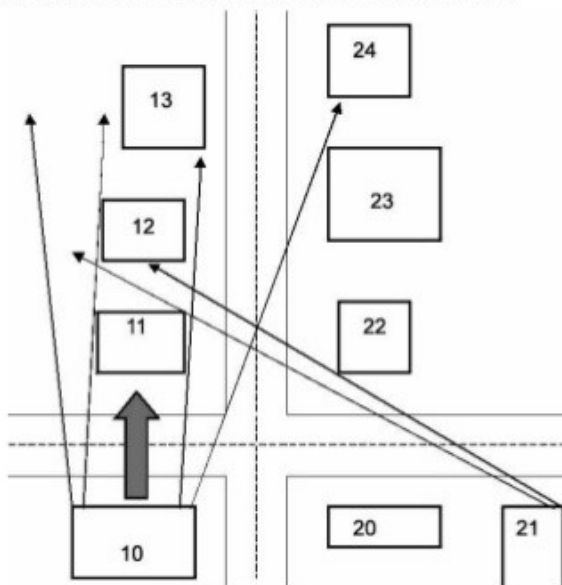




FIG.- 75.- AISLAMIENTO DE UN EDIFICIO POR MEDIO DE FUEGOS. EL ELEMENTO DE APOYO CONCENTRA SUS FUEGOS AL EDIFICIO "11".

3.- DETERMINACIÓN DEL PUNTO DE PENETRACIÓN.

EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO DEBE APRENDER A LEER EL TERRENO; OBSERVANDO LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN DESDE LA PERSPECTIVA DEL ENEMIGO PUEDE DAR UNA CLARA IDEA DE CÓMO SERÁN SUS FUEGOS DEFENSIVOS Y SUS POSIBLES POSICIONES. ESTO NOS PUEDE AYUDAR A PODER DETERMINAR CUAL SERÁ EL PUNTO DE PENETRACIÓN DEL ELEMENTO DE ASALTO. PARA ASEGURAR EL PUNTO DE PENETRACIÓN SE DEBE:

a.- SE DEBE DETERMINAR DONDE ESTARÁ EL PUNTO DE PENETRACIÓN.

b.- IDENTIFICAR LA RUTA DE APROXIMACIÓN AL PUNTO DE PENETRACIÓN DESDE LA ÚLTIMA POSICIÓN QUE PROPORCIONE CUBIERTA Y OCULTAMIENTO. (USUALMENTE SE EMPLEA LA DISTANCIA MÁS CORTA).

c.- DETERMINAR DESDE QUE POSICIONES ENEMIGAS SE PUEDE OBSERVAR Y HACER FUEGO CONTRA NUESTRAS TROPAS EN EL AVANCE.

d.- IMPLEMENTAR UN ESQUEMA DE OBSERVACIÓN Y FUEGOS DE SUPRESIÓN QUE PUEDA ROMPER EL APOYO MUTUO ENTRE LAS POSICIONES DEFENSIVAS ENEMIGAS.

4.- MOVIMIENTO A TRAVEZ DE ESPACIOS ABIERTOS.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

MOVERSE A TRAVEZ DE UN ESPACIO ABIERTO PARA ASALTAR UN EDIFICIO ES UNA DE LAS ACCIONES MAS PELIGROSAS EN EL COMBATE URBANO. PARA ESTO SE APLICA EL PROCEDIMIENTO "LENTO, RAPIDO, LENTO".

a.- LENTO.

PLANEAMIENTO DETALLADO CON DISEMINACIÓN DEL PLAN A TODOS LOS NIVELES.

b.- RAPIDO.

CRUCE RAPIDO A TRAVEZ DE LAS ZONAS MORTALES (CALLES) APOYADAS POR FUEGO DE SUPRESIÓN.

c.- LENTO.

LIMPIEZA SISTEMATICA DEL EDIFICIO CAPTURADO.

ES MEJOR GASTAR TIEMPO EN UNA POSICIÓN CUBIERTA QUE SANGRANDO A MITAD DE LA CALLE.

5.- BRECHEO DEL PUNTO DE PENETRACIÓN.

EL MEJOR METODO PARA PENETRAR A UN EDIFICIO ES HACER NUESTRO PROPIO BOQUETE EN LA PARED. DESPUÉS LOS MEJORES SON LAS VENTANAS Y EL MENOS RECOMENDADO SON LAS PUERTAS.

6.- OBSTÁCULOS EN EL PUNTO DE PENETRACIÓN.

EXISTEN DOS TIPOS DE OBSTÁCULOS EN LOS EDIFICIOS; LOS EXISTENTES POR CONSTRUCCIÓN Y LOS REFORZADOS.

a.- OBSTÁCULOS POR CONSTRUCCIÓN.

SON LOS PUNTOS DE PELIGRO NORMALES TALES COMO REJAS, PAREDES, PUERTAS Y VENTANAS.

b.- OBSTÁCULOS REFORZADOS.

SON OBSTÁCULOS QUE SE PREPARAN PARA REFORZAR EL EDIFICIO TALES COMO: ALAMBRADAS DE PÚAS, CONCERTINAS Y MINAS COLOCADAS FUERA DEL EDIFICIO.

J.- REGISTRO Y DESPEJE DE EDIFICIOS.

1.- CONSIDERACIONES PARA DESPEJE DE EDIFICIOS.

UNA ORGANIZACIÓN CUIDADOSA REDUCIRÁ EL NUMERO DE BAJAS AL ASALTAR EDIFICIOS. EXISTEN ALGUNAS CONSIDERACIONES QUE NO SE DEBEN PASAR POR ALTO:



- a.- **ENTRAR POR LOS NIVELES MAS ALTOS POSIBLES EN EL EDIFICIO. ES MAS FÁCIL ATACAR ASIA ABAJO.**
- b.- **ES PREFERIBLE ENTRAR POR BRECHAS U HOYOS EN LAS PAREDES, HECHAS POR EXPLOSIVOS O CAÑONAZOS.**
- c.- **INMEDIATAMENTE ANTES DEL ASALTO, INCREMENTE EL FUEGO DE SUPRESIÓN CONTRA EL OBJETIVO PARA CUBRIR A LAS FUERZAS ATACANTES.**
- d.- **EVITE EN LO POSIBLE CRUZAR PUERTAS Y VENTANAS PUES NORMALMENTE TIENEN TRAMPAS EXPLOSIVAS.**
- e.- **CAMBIE EL FUEGO DE SUPRESIÓN A OBJETIVOS ADYACENTES O A VENTANAS ALTAS CUANDO LA FUERZA DE ASALTO HAYA PENETRADO AL EDIFICIO.**

2.- **DESPEJE DE EDIFICIOS.**

LA ORGANIZACIÓN DE LA FUERZA DE ASALTO Y LAS PRIORIDADES SE ESTABLECEN ANTES DE ENTRAR A CADA EDIFICIO.

a.- **PASOS A SEGUIR PARA EL DESPEJE DE UN EDIFICIO.**

- (A).- **SE DESPEJA EL EDIFICIO.**
- (B).- **SE PROTEGE EL EDIFICIO.**
- (C).- **SE REORGANIZA LA FUERZA DE ASALTO Y SE PREPARA PARA UN CONTRAATAQUE..**

b.- **ESTABLECER PRIORIDADES.**

LAS PRIORIDADES DE ACCIONES A EJECUTAR DENTRO DEL EDIFICIO SON NECESARIAS PARA AISLAR LA FUERZA ENEMIGA DENTRO DEL EDIFICIO Y EVITAR REFUERZOS DESDE AFUERA. LAS VENTANAS Y PUERTAS DEL PRIMER PISO SERÁN CUBIERTAS POR LA FUERZA DE APOYO.



(A).- **CUBRIR LAS ESCALERAS.**

(B).- **DESPEJAR TODOS LOS CUARTOS CUYAS VENTANAS TIENEN VISTA HACIA LA RUTA DE APROXIMACIÓN DE LAS FUERZAS AMIGAS.**

c.- **DESPEJE DEL PUNTO DE ENTRADA.**

AL ENTRAR EN EL EDIFICIO LA ESCUADRA DE BÚSQUEDA Y PENETRACIÓN DEBE PROTEGER EL CUARTO O ÁREA DE ENTRADA MIENTRAS EL RESTO DEL ELEMENTO DE ASALTO ENTRA. ENTONCES EL EQUIPO DE BÚSQUEDA PROCEDERÁ A DESPEJAR Y ASEGURAR EL EDIFICIO.

d.- **PROCEDIMIENTOS PARA EL DESPEJE DE CUARTOS DE UN EDIFICIO.**

(A).- **EL ENEMIGO CON FRECUENCIA INSTALARA TRAMPAS EXPLOSIVAS EN LAS PUERTAS, POR LO QUE ANTES DE ENTRAR A UN CUARTO , HAGA FUEGO CONTRA LA CERRADURA Y PATEE LA PUERTA PARA ABRIRLA. SIEMPRE TENGA PRESENTE COLOCARSE EN UN ÁNGULO DE 45° DE LA PUERTA ANTES DE EMPEZAR A DISPARAR. ESTO EVITA QUE SU SILUETA SE PROYECTE EN LA ENTRADA CUANDO SE ABRA LA PUERTA.**

(B).- **UNA VEZ ABIERTA LA PUERTA, VENTANA U ORIFICIO LANZAR UNA GRANADA QUE SE HA DEJADO ACTIVAR APROXIMADAMENTE DOS SEGUNDOS.**

(C).- **DESPUÉS DE QUE LA GRANADA HAYA DETONADO, UN HOMBRE ENTRA RÁPIDAMENTE, A UN LADO U OTRO ROCIANDO TODO EL CUARTO CON FUEGO AUTOMÁTICO. SE COLOCA DE TAL MODO QUE PUEDA OBSERVAR TODO EL CUARTO Y ACTUAR COMO VIGILANTE PARA EL SEGUNDO HOMBRE MIENTRAS ESTE PENETRA. EN ESTE MOMENTO EL EQUIPO DE BÚSQUEDA DEBE ESTAR PREPARADO PARA REACCIONAR INSTINTIVAMENTE A CUALQUIER SITUACIÓN EN EL CUARTO, DESDE LA FUGA DE ALGÚN ENEMIGO HASTA LA RESISTENCIA DE UNA POSICIÓN DE ARMA REFORZADA CON SACOS DE ARENA.**



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (D).- EL SEGUNDO HOMBRE GRITA SU NOMBRE O APELLIDO Y LUEGO DICE ENTRA. EJEM.: " ¡ CARRASCO ENTRA ! " A CONTINUACIÓN ENTRA AL CUARTO DE LA MISMA MANERA QUE SU COMPAÑERO PERO SIN DISPARAR. HARÁN UN REGISTRO SISTEMÁTICO DEL CUARTO, EVITANDO PROYECTAR SU SILUETA A TRAVÉS DE LAS VENTANAS. (CUANDO REGISTREN EL CUARTO, EN TODO MOMENTO SE CUBRIRÁN EL UNO AL OTRO).
- (E).- UNA VEZ QUE EL CUARTO HA SIDO ASEGURADO EL EQUIPO DE BÚSQUEDA GRITARA " ¡ CUARTO DESPEJADO ! ".
- (F).- EN ESE MOMENTO ENTRA EL EQUIPO DE COBERTURA GRITANDO CADA QUIEN SU NOMBRE: ¡ CASTILLO ENTRA 1, ¡ PÉREZ ENTRA ! . (ESTO SE HACE PARA AVISAR AL EQUIPO DE BÚSQUEDA QUE PERSONAL AMIGO ESTA PENETRANDO AL EDIFICIO O CUARTO).EL COMANDANTE DE LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA DEBE TOMAR UNA POSICIÓN DESDE LA CUAL PUEDA DIRIGIR LA REVISIÓN DEL EDIFICIO.
- (G).- DESPUÉS DEL PRIMER CUARTO SE ASEGURAN LOS PASILLOS CORREDORES Y ESCALERAS INMEDIATOS A ESTE. PERO SEGÚN SE VA AVANZANDO EL EQUIPO DE BÚSQUEDA INDICA LAS AMENAZAS INMEDIATAS QUE TIENE AL FRENTE PARA QUE TODO EL ELEMENTO DE ASALTO TENGA UNA IDEA DE LA DISPOSICIÓN INTERIOR DEL EDIFICIO. EJEM: " ¡ PASILLO CON DOS PUERTAS A LA DERECHA, UNA VENTANA AL FONDO Y UNA ESCALERA A IZQUIERDA !
- (H).- DURANTE LA REVISIÓN SISTEMÁTICA DEL EDIFICIO, DESPUÉS DE QUE EL EQUIPO DE BÚSQUEDA HA DESPEJADO UN CUARTO Y TENGA INTENCIÓN DE REGRESAR A LA POSICIÓN ANTERIOR GRITARA SU APELLIDO Y LO QUE VA A HACER EJEM: " ¡ CARRASCO SALIENDO !, ¡ MORENO SALIENDO ! ". ESTO LO HARÁN PARA AVISAR AL EQUIPO DE COBERTURA QUE ESTA EN EL PASILLO QUE ESTÁN POR REGRESAR CON ELLOS.
- (I).- CUANDO SE AVANZA EN DIRECCIÓN ASIA ARRIBA O ABAJO SE GRITARA EL NOMBRE DEL ELEMENTO QUE SUBE Y LO QUE VA A HACER " ¡ PÉREZ SUBIENDO ! O ¡ PÉREZ BAJANDO ! "
- (J).- CUANDO EL EDIFICIO ESTE COMPLETAMENTE DESPEJADO EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO GRITARA FUERTEMENTE " ¡ EDIFICIO ASEGURADO ! " Y PROCEDERÁ A NOTIFICARLO AL COMANDANTE DE LA SECCIÓN.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

(K).- A MEDIDA QUE SE DESPEJEN LOS CUARTOS SE DEJAN LAS PUERTAS ABIERTAS Y SE HACE UNA SEÑAL PREDETERMINADA (CON GIS, CINTAS, TPAPOS O AEROSOL) EN EL MARCO DE LA PUERTA Y EN LAS VENTANAS EXTERIORES PARA INDICAR QUE EL CUARTO HA SIDO DESPEJADO Y REGISTRADO. ES IMPORTANTE NO EXPONERSE MUCHO CUANDO SE MARCAN LAS VENTANAS PUES ALGÚN ELEMENTO DEL ELEMENTO DE APOYO LOS PUEDE CONFUNDIR Y DISPARARLES.

(L).- UNA VEZ CUMPLIDAS TODAS ESTAS TAREAS EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO SOLICITARA AUTORIZACIÓN PARA ATACAR EL SIGUIENTE OBJETIVO ASIGNADO.

(M).- DEBE TENERSE EN CUENTA QUE TODAS ESTAS TAREAS SE VAN CUMPLIENDO SEGÚN SE AVANZA PARA AHORRAR TIEMPO. EL USO EXTENSIVO DE COMUNICACIONES VERBALES AYUDA GRANDEMENTE EN EL CONTROL Y EVITA ACCIDENTES POR CONFUNDIR A AMIGOS CON ENEMIGOS, POR LO QUE SU USO ES CONTINUO.

“UNA VEZ INICIADO EL ASALTO DE UN EDIFICIO SE ACABA LA SORPRESA, EL ENEMIGO SABE QUE ESTAMOS AHÍ.”
POR LO QUE ESCONDERSE Y SUSURRAR NO SIRVE DE NADA, SOLO EL QUE TIENE MAYOR VOLUNTAD SOBREVIVE.

e.- UTILIZACIÓN DE RADIORRECEPTORES.

EL USO DE RADIORRECEPTORES ES MUY IMPORTANTE. LOS GRUPO DE ASALTO DEBE AVISAR AL COMANDANTE DE LA SECCIÓN DONDE ESTÁN Y QUE ESTÁN HACIENDO. EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO TAMBIÉN DEBE DE AVISAR CUAL ES LA SITUACIÓN, QUE ESTA HACIENDO DONDE ESTA UBICADO Y LAS POSIBLES ACCIONES QUE VA A TOMAR.

f.- VARIACIÓN DEL PROCEDIMIENTO SISTEMÁTICO DE DESPEJE DE CUARTOS.

(A).- EL ELEMENTO DE ASALTO DEBE VARIAR LOS PROCEDIMIENTOS Y TÉCNICAS DE PENETRACIÓN EN LOS CUARTOS DE CADA PISO DE MODO QUE EL ENEMIGO NO PUEDA PREVER UN PATRÓN DEFINIDO Y PREPARARSE PARA SU ASALTO.



(B).- SE EJEMPLIFICA EN EL ANEXO "B".

(1).- **LOS CUARTOS 1, 4, 5 Y 7 FUERON DESPEJADOS PENETRANDO POR LA PUERTA.**

(2).- **LOS CUARTOS 2 Y 3 FUERON DESPEJADOS HACIENDO UN HUECO EN LA PARED INTERIOR CON EXPLOSIVOS, PENETRANDO DESPUÉS Y REGISTRANDO EL CUARTO.**

(3).- **EN EL CUARTO 7 SE ENCONTRÓ UN HUECO DE CONEXIÓN CON EL CUARTO 6. SE LANZA UNA GRANADA POR EL HUECO Y POSTERIORMENTE SE PENETRA A TRAVÉS DE LA PUERTA PARA REGISTRAR EL CUARTO.**

3.- MOVILIZACIÓN A LO LARGO DE PASILLOS, PISOS Y DESPEJE DE SOTANOS.

a.- MOVILIZACIÓN POR PASILLOS.

LOS PASILLOS SON MUY PELIGROSOS Y SE DEBEN EVITAR EN LO POSIBLE. SIN EMBARGO, CUANDO NO SE PUEDE EVITAR EL USO DE UN CORREDOR, EVITE PRESENTAR UN BLANCO AL ENEMIGO. UTILICE LAS SOMBRAS Y CAMINE CERCA DE LAS PAREDES (**NO TAN PEGADO A LA PARED QUE SU EQUIPO ROZE LA MISMA**). SALGA DEL CORREDOR TAN PRONTO COMO SEA POSIBLE.

b.- MOVILIZACIÓN ENTRE PISOS.

(A).- **DESPUÉS DE REGISTRAR Y DESPEJAR UN PISO, TRASLÁDESE A OTRO PISO. FRECUENTEMENTE LAS ESCALERAS ESTARÁN BLOQUEADOS CON TODO TIPO DE OBSTÁCULOS Y TRAMPAS. TAMBIÉN PUEDEN ESTAR CUBIERTAS CON FUEGO ENEMIGO PARA EVITAR SU USO ENTONCES EL ELEMENTO DE ASALTO DEBE FABRICARSE SU PROPIA VÍA DE ACCESO.**

(1).- **SELECCIONE UN CUARTO Y COLOQUE CARGAS EXPLOSIVAS SOBRE EL PISO O EN EL TECHO SEGÚN SEA EL CASO (SI SE SUBE O SE BAJA) LA DETONACIÓN DE LOS EXPLOSIVOS DEBE ABRIR UNA BRECHA O HUECO QUE PROPORCIONE ACCESO AL PISO DESEADO, DESPUÉS DE ASEGURAR UNA POSICIÓN INICIAL FIRME EN EL PISO DESEADO, SE REGISTRA EL PISO SIGUIENDO LOS MÉTODOS ANTES DESCRITOS.**



c.- **DESPEJE DE SOTANOS.**

EL DESPEJE DE UN SÓTANO DEBE HACERSE TAN RÁPIDO COMO SEA POSIBLE, DE PREFERENCIA MIENTRAS SE DESPEJA EL PRIMER PISO. LOS PROCEDIMIENTOS PARA DESPEJAR UN SÓTANO SON CASI LOS MISMOS QUE PARA DESPEJAR CUALQUIER PISO O CUARTO. LOS SOTANOS PUEDEN SER PUNTOS DE CONEXIÓN DE ALCANTARILLAS Y TÚNELES QUE EL ENEMIGO USARA PARA ESCAPAR O INFILTRAR TROPAS EN UN EDIFICIO PREVIAMENTE DESPEJADO. POR ESTA RAZÓN, EL SÓTANO DEBE DESPEJARSE Y ASEGURARSE COMPLETAMENTE.

4.- **REORGANIZACIÓN.**

- a.- **LA REORGANIZACIÓN DE UNA FUERZA DE ASALTO EN UN EDIFICIO RECIÉN DESPEJADO DEBE SER RÁPIDA PARA ESTAR EN CONDICIONES DE REPELER CONTRAATAQUES. DESPUÉS DE ASEGURAR EL EDIFICIO, DETERMINADOS INTEGRANTES DE LOS GRUPOS DE ASALTO Y APOYO SERÁN ASIGNADOS PARA CUBRIR RUTAS POTENCIALES DE APROXIMACIÓN CONTRA UN CONTRAATAQUE.**
- b.- **SI SE VA A OCUPAR EL EDIFICIO POR MAS DE UNOS MINUTOS, SE DEBEN PREPARAR POSICIONES DEFENSIVAS.**

5.- **TÉCNICAS PARA PENETRAR A UN EDIFICIO POR LAS VENTANAS.**

- a.- **TÉCNICAS DE LEVANTAMIENTO DE PERSONAL PARA ALCANZAR VENTANAS ALTAS.**

(A).- **SOPORTE PARA LEVANTAR A UN HOMBRE.**

- (1).- **EL PRIMER HOMBRE APOYA LA ESPALDA O COSTADO CONTRA EL EDIFICIO. ENTONCES JUNTA LAS MANOS PARA AYUDAR AL SEGUNDO HOMBRE.**
- (2).- **EL SEGUNDO HOMBRE SE ADELANTA Y COLOCA EL PIE DENTRO DE LAS MANOS DEL PRIMER HOMBRE.**
- (3).- **ENTONCES EL PRIMER ALZA AL SEGUNDO HOMBRE HASTA LA ABERTURA.**



- (4).- **UNA VEZ QUE EL PUNTO DE ENTRADA SE HA ALCANZADO, EL PRIMER HOMBRE ENTRA DISPARANDO EN AUTOMÁTICO Y OFRECIENDO LA SILUETA MAS BAJA POSIBLE.**

(B).- **SOPORTE PARA LEVANTAR A DOS HOMBRES.**

- (1).- **SE COLOCAN DOS HOMBRES FRENTE A FRENTE, SOSTENIENDO UN SOPORTE DE ALGUNA CLASE (TABLA, RAMA, ETC).**
- (2).- **UN TERCER HOMBRE SE TREPA EN EL SOPORTE.**
- (3).- **UNA VEZ LOS PIES DEL HOMBRE QUE TREPA, ESTÁN EN EL SOPORTE, LOS DOS HOMBRES QUE HACEN DE BASE LEVANTAN EL SOPORTE, LEVANTANDO AL TERCER HOMBRE ASIA LA ENTRADA DE LA VENTANA.**

(C).- **LEVANTAMIENTO POR MEDIO DE DOS HOMBRES.**

- (1).- **EL HOMBRE QUE VA A TREPAR POR LA VENTANA SE PONE FRENTE A LA PARED CON LAS PALMAS CONTRA EL EDIFICIO, LOS PIES SEPARADOS DEL EDIFICIO APROXIMADAMENTE 50cm. CON LOS TALONES LEVANTADOS.**
- (2).- **SE APROXIMAN DOS HOMBRES, UNO A CADA LADO DEL ESCALADOR, FRENTE A FRENTE, SE AGACHAN ASIA ADELANTE, UNIENDO LAS MANOS.**
- (3).- **LOS DOS HOMBRES CON LAS MANOS UNIDAS AGARRAN UN TALÓN DEL ESCALADOR. CON UN MOVIMIENTO RÁPIDO, LEVANTAN AL ESCALADOR HASTA LA ENTRADA.**

6.- **UTILIZACIÓN DE GRANADAS PARA LA PENETRACIÓN DE UN EDIFICIO O CUARTO.**

a.- **UTILIZACIÓN DE GRANADAS.**

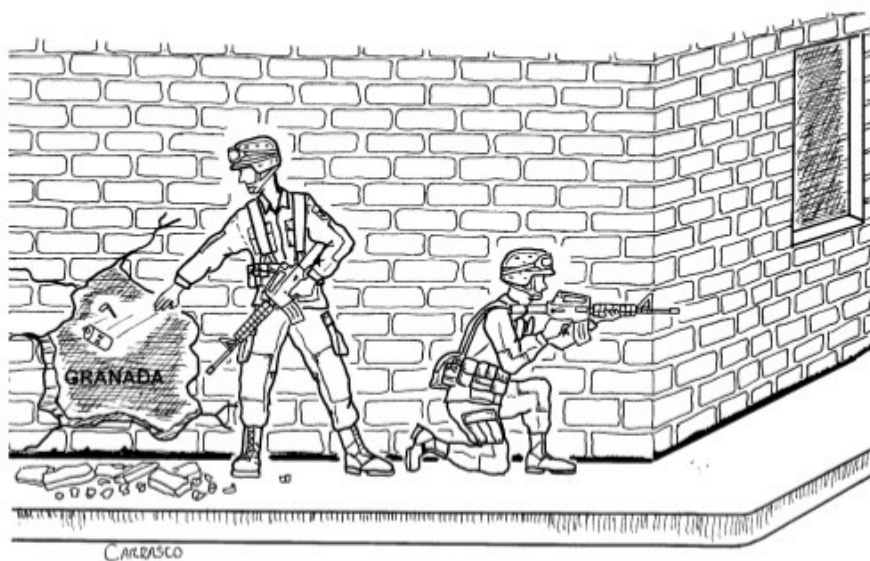


(A).- **ANTES DE ENTRAR EN UN EDIFICIO, YA SEA A TRAVÉS DE UNA PUERTA, VENTANA O BRECHA, SE DEBE LANZAR UNA GRANADA DE MANO ADENTRO PARA INCAPACITAR A LOS OCUPANTES ENEMIGOS Y PARA DETONAR POSIBLES TRAMPAS EXPLOSIVAS.**

(1).- **CUANDO EXISTE UNA BRECHA EN LA PARED EXTERIOR DE UN EDIFICIO Y ESTA BRECHA SE PUEDE UTILIZAR PARA PENETRAR AL MISMO, SE DEBE LANZAR UNA GRANADA DE MANO EN EL INTERIOR UTILIZANDO TODA LA COBERTURA QUE ESTE DISPONIBLE. ANTES DE LANZAR LA GRANADA, DEJE QUE SE ACTIVE APROXIMADAMENTE DOS SEGUNDOS. (ESTO ES PARA EVITAR QUE EL PERSONAL DENTRO DEL CUARTO NO TENGA POSIBILIDAD DE CUBRIRSE O REGRESAR LA GRANADA.**

(2).- **CUANDO SE ENTRA POR UNA VENTANA, SE DEBE TENER CUIDADO AL LANZAR LA GRANADA DE MANO; ASEGÚRESE DE QUE ENTRE EN LA ABERTURA Y NO REBOTE ASIA AFUERA. AL LANZAR LA GRANADA DE MANO PÓNGASE TAN CERCA DEL EDIFICIO COMO SEA POSIBLE Y quite la chaveta. DEJE QUE LA GRANADA SE ACTIVE NO MAS DE DOS SEGUNDOS, DESPUÉS LANCE LA GRANADA Y VUELVA A CUBRIRSE.**

(3).- **EL MÉTODO MENOS APROPIADO PARA PENETRAR A UN EDIFICIO ES A TRAVÉS DE UNA PUERTA. EL ENEMIGO ESPERARA QUE SEA UN PUNTO DE ENTRADA. ANTES DE ENTRAR POR UNA PUERTA, COMPRUEBE LA EXISTENCIA DE TRAMPAS EXPLOSIVAS. DESPUÉS, DEJE QUE LA GRANADA DE MANO SE ACTIVE POR NO MAS DE TRES SEGUNDOS Y LÁNCELA AL INTERIOR.**



V-19

FIG. 76 .- LANZAMIENTO DE GRANADAS A TRAVÉS DE ORIFICIOS EN LAS PAREDES, VENTANAS Y PUERTAS.



NOTA:

LANZAR UNA GRANADA DE MANO PUEDE SER PELIGROSO A MENOS QUE SE HAGA CORRECTAMENTE. PARA ACTIVAR UNA GRANADA DE MANO, JALE LA CHAVETA, COLOQUE EL BRAZO EN POSICIÓN PARA LANZAMIENTO (PEGADA AL PECHO) quite el pulgar de la palanca de seguridad y cuente: UN MIL, DOS MIL. Y LANCE LA GRANADA.

CAPITULO VII.

PATRULLAJE URBANO. .

A.- PROPÓSITO.

EL PROPÓSITO DE ESTE CAPITULO ESTA ENFOCADO EN ENSEÑAR AL INFANTE DE MARINA LOS PRINCIPIOS BÁSICOS Y LAS TÉCNICAS INHERENTES AL PATRULLAJE URBANO. LA POSIBILIDAD DE QUE UNIDADES MILITARES EFECTÚEN PATRULLAJES EN AREAS DE CONFLICTO ES GRANDE, LA MISIÓN DE LA INFANTERÍA DE MARINA ES ESTAR PREPARADA.

B.- PRINCIPIOS DEL PATRULLAJE URBANO.

EL PATRULLAJE EN AREAS URBANAS PRESENTA PROBLEMAS Y CONSIDERACIONES QUE NO SE ENCUENTRAN EN AREAS, SELVATICAS, MONTAÑOSAS, BOSCOSAS O DESÉRTICAS. ADEMÁS DE LOS PRINCIPIOS GENERALES DEL PATRULLAJE EN AREAS RURALES, PARA UN PATRULLAJE URBANO SE DEBEN TOMAR EN CUENTA OTROS SEIS PRINCIPIOS ESTABLECIDOS POR LA NATURALEZA ESPECIAL DEL TERRENO.

1.- PROFUNDIDAD.

EL TERRENO URBANO ES RESTRINGIDO Y CANALIZADO POR NATURALEZA, LO CUAL LIMITA LA CAPACIDAD DE DISPERSIÓN LATERAL. PARA PREVENIR AGLOMERACIONES LAS PATRULLAS URBANAS MANTIENEN UNA DISPERSIÓN A TODO LO LARGO DE SU FORMACIÓN (EN LA CALLE).

2.- APOYO MUTUO.

EL ADECUADO POSICIONAMIENTO DE ELEMENTOS Y PERSONAL EN LA FORMACIÓN DE LA PATRULLA, POSIBILITA QUE UNA UNIDAD O ELEMENTO, CUBRA A OTRA DURANTE SU MOVIMIENTO, Y FACILITA ACCIONES INMEDIATAS EN UNA GRAN VARIEDAD DE SITUACIONES.

3.- EVITAR PATRONES / DECEPCIÓN.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

ESTA ES UNA CONSIDERACIÓN HECHA DURANTE EL PLANEAMIENTO DE LA PATRULLA. EL EMPLEO APROPIADO DE MÉTODOS TALES COMO VARIAR LAS RUTAS DE PATRULLA, SU DURACIÓN, SU HORA DE SALIDA, LOS MEDIOS CON LOS QUE SALE, ETC. AYUDAN A PREVENIR EMBOSCADAS ENEMIGAS, BLOQUEOS Y OTRAS ACCIONES HOSTILES COMÚNMENTE USADAS CONTRA LAS PATRULLAS URBANAS.

4.- COMUNICACIONES.

CADA ELEMENTO DE (ELEMENTO DE MANIOBRA; A NIVEL ESCUADRA) DE UNA PATRULLA URBANA DEBE TENER LOS MEDIOS PARA COMUNICARSE CON LOS OTROS ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN, IDEALMENTE CADA ELEMENTO DEBE CONTAR CON UNA RADIO QUE LE PERMITA COMUNICARSE CONSTANTEMENTE Y FACILITE UNA RAPIDA RESPUESTA ASÍ COMO FACILITAR LOS REPORTES.

5.- ESTABLECIMIENTO DE UNA FUERZA DE REACCIÓN.

LAS PATRULLAS URBANAS SON VULNERABLES A UNA GRAN VARIEDAD DE ACCIONES HOSTILES. LA NECESIDAD DE UN REFUERZO INMEDIATO PARA UNA PATRULLA AISLADA SE CUBRE SATISFACTORIAMENTE TENIENDO SIEMPRE UNA FUERZA DE REACCION LISTA PARA ENTRAR EN ACCIÓN.

6.- CAMPO DE BATALLA TRIDIMENSIONAL.

EL PATRULLAJE EN UN AMBIENTE URBANO REQUIERE ATENCIÓN CONSTANTE AL HECHO DE QUE LOS ATAQUES ENEMIGOS PUEDEN ORIGINARSE EN TECHOS, EN LA CALLE O BAJO LA SUPERFICIE (ALCANTARILLADO).

C.- CLASIFICACIÓN DE LAS PATRULLAS URBANAS.

1.- POR SU MISIÓN.

LA MAYORÍA DE LAS PATRULLAS URBANAS SON DE COMBATE, POR LO QUE LA MAYORÍA DE LAS MISIONES ASIGNADAS SON:

a.- PATRULLA DE SEGURIDAD.

COMPRENDE CASI EL TOTAL DE LAS MISIONES DE PATRULLAJE URBANO. (SE LES PUEDE ASIGNAR TAREAS SECUNDARIAS TALES COMO HACER UN RECONOCIMIENTO DE ÁREAS ESPECIFICAS A LO LARGO DE SUS RUTAS DE PATRULLA).

b.- PATRULLAS DE EMBOSCADA.

LA PATRULLA DE EMBOSCADA SOLO ES EMPLEADA PARA TENDER TRAMPAS A FUERZAS HOSTILES (NORMALMENTE SE UTILIZA UNA PEQUEÑA PATRULLA DE SEGURIDAD COMO CARNADA).

2.- POR SUS MEDIOS DE MOVIMIENTO.

a.- DESMONTADOS (A PIE).



- b.- VEHICULARES, (MOTORIZADAS, MECANIZADAS O BLINDADAS).

D.- ORGANIZACIÓN DE TAREA.

LOS PRINCIPIOS DE ORGANIZACIÓN DE TAREA PARA CUBRIR UNOS REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS DE UNA MISIÓN, SE APLICA A DURANTE EL PLANEAMIENTO DE LA MISIÓN DE UNA PATRULLA URBANA. LA ORGANICA DEL BATALLÓN DE INFANTERÍA DE MARINA ES FÁCILMENTE ADAPTADO A ESTE TIPO DE PATRULLAJE y PUEDE SER REFORZADO AGREGANDO ESPECIALISTAS REQUERIDOS PARA UNA MISIÓN ESPECIFICA. ESTOS ESPECIALISTAS PUEDEN SER:

- 1.- PERROS DETECTORES DE EXPLOSIVOS Y SUS MANEJADORES.
- 2.- MIEMBROS DE LA POLICIA LOCAL O CUERPOS DE SEGURIDAD LOCALES.
- 3.- SIMPATIZANTES QUE ACTÚEN COMO GUIAS Y SI ES NECESARIO COMO TRADUCTORES (EN CASO DE QUE SEA EN REGIONES EN LAS CUALES SE HABLE UN LENGUAJE AUTÓCTONO).
- 4.- PERSONAL DE ENLACE CON OTRAS INSTITUCIONES Y MIEMBROS DE LA PRENSA (EN EL CASO DE LOS ÚLTIMOS SE LES DEBE ¡. ESCOLTAR PARA SU PROTECCIÓN CUANDO SEA REQUERIDO POR ESTOS).

E.- ORGANIZACIÓN DE UNA PATRULLA A PIE.

PARA LA ORGANIZACIÓN DE UNA PATRULLA A PIE SE RECOMIENDA MANTENER LA INTEGRIDAD ORGANICA (PELOTÓN / ESCUADRAS) DE LA UNIDAD DESIGNADA PARA LA PATRULLA. TOMANDO EN CUENTA QUE LA LOCALIZACIÓN EXACTA DE UN POSIBLE AGRESOR ES DESCONOCIDA, LA NATURAL VULNERABILIDAD DE LA PATRULLA URBANA, REQUIERE DE QUE TODOS SUS INTEGRANTES PROPORCIONEN SU PROPIA SEGURIDAD Y PROPORCIONEN SEGURIDAD A LOS OTROS ELEMENTOS. LA PATRULLA DE SEGURIDAD SE ORGANIZA EN ELEMENTO DE COMANDO, ELEMENTO DE SEGURIDAD Y ASALTO II A " Y ELEMENTO DE SEGURIDAD Y ASALTO" B ". LOS CUALES SE COMBINARAN PARA PROPORCIONARSE UN DISPOSITIVO DE SEGURIDAD DE 360°.

F.- MOVIMIENTO.

LAS CONSIDERACIONES DE MOVIMIENTO INDIVIDUAL Y POR EQUIPO SON BÁSICAMENTE PARECIDAS A LAS UTILIZADAS EN UN PATRULLAJE NORMAL,. SIN EMBARGO LA NATURALEZA DEL AMBIENTE URBANO REQUIERE SE AGREGUEN ALGUNOS FACTORES ADICIONALES:

1.- FACTORES DE MOVIMIENTO.

- a.- TODO EL MOVIMIENTO SE EJECUTA BAJO LA OBSERVACIÓN, VIGILANCIA Y APOYO DE OTRO INDIVIDUO., EQUIPO O ELEMENTO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- b.- SIEMPRE TENER UN PUNTO DE CUBIERTA POR ADELANTADO, EN CASO DE SER AGREDIDOS.
- c.- PLANEAR EN CASO DE UN EVENTUAL CONTACTO CON CIVILES (ESPECIALMENTE CON MUJERES).
- d.- ESPERE SER AGREDIDO POR PERROS.

2.- TAMAÑO DE LA PATRULLA.

a.- PELOTÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (A).- DEBE TENER EL TAMAÑO PARA PODER LEVANTAR UN PODER DE FUEGO INMEDIATO QUE SUPERE LA SITUACIÓN DE ESTAR EN UNA POSICIÓN CANALIZADA.
- (B).- SOLAMENTE EL ELEMENTO DE COMANDO (A LA CABEZA DE LA FORMACIÓN) TENDRÁ PERSONAL COLOCADO TÁCTICAMENTE A AMBOS LADOS DE LA CALLE.
- (C).- LOS EQUIPOS DE ASALTO Y SEGURIDAD DE CADA ELEMENTO "A" y "B", MANTIENEN SU INTEGRIDAD ORGÁNICA EN LADOS SEPARADOS DE LA CALLE, UNA LIGERAMENTE RETRASADA CON RESPECTO A LA OTRA, LO CUAL CREA UN INTERVALO ESCALONADO ENTRE LOS INDIVIDUOS DE AMBOS ELEMENTOS y EQUIPOS. (ESTO TAMBIÉN PERMITE A LOS ELEMENTOS DE ASALTO Y SEGURIDAD TENER LA INICIATIVA PARA TOMAR RUTAS LATERALES EN APOYO DEL ELEMENTO DE COMANDO SIN TENER QUE CRUZAR LA CALLE.

b.- SECCION DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (A).- LOS PELOTONES SE DESPLAZAN POR CALLES ALTERNAS EN RUTAS PARALELAS.
- (B).- EL INTERVALO DE LOS PELOTONES DEPENDE DE LA SITUACIÓN, PERO POR LO GENERAL ES DE 100 A 150 METROS.
- (C).- EL INTERVALO ESTA CREADO PARA INTENTAR EXPONER MENOS AL PERSONAL (OFRECER MENOS BLANCO), PARA QUE PUEDA REACCIONAR INMEDIATAMENTE EN CONTRA DE UNA ACCION HOSTIL.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (D).- LOS INDIVIDUOS, EQUIPOS, ELEMENTOS Y PELOTONES QUE FORMAN LA PATRULLA, SE MUEVEN EN FORMACIÓN TÁCTICA ESCALONADA Y EN TRES BOLILLO.

FIG.77.- PATRULLA URBANA DEL TAMAÑO DE UNA SECCION DE INFANTERÍA DE MARINA.

c.- DURANTE LA NOCHE.

LAS PATRULLAS URBANAS NOCTURNAS NO DEBEN DE SER MAS GRANDES QUE UN PELOTÓN Y USARAN TODOS LOS PROCEDIMIENTOS EMPLEADOS POR LAS PATRULLAS DIURNAS.

3.- NAVEGACIÓN Y MEDIDAS DE CONTROL.

a.- NAVEGACIÓN.

(A).- EL COMANDANTE DE PATRULLA ES EL RESPONSABLE DE LA NAVEGACIÓN.

(B).- EL ELEMENTO DE COMANDO ES LA UNIDAD BASE DURANTE EL MOVIMIENTO.

(C).- EL NAVEGANTE DEBE PERTENECER AL ELEMENTO DE COMANDO.

(D).- LOS MAPAS Y FOTOGRAFIAS SON MAS ÚTILES QUE UNA BRÚJULA.

(E).- TODO INTEGRANTE DE LA PATRULLA DEBE SABER LA UBICACION DE LA PATRULLA EN TODO MOMENTO.

b.- MEDIDAS DE CONTROL.

(A).- LOS PUNTOS DE CONTROL, PUNTOS DE CHEQUEO Y PUNTOS DE CONTACTO DEBEN SER IDENTIFICADOS EN RELACIÓN CON CALLES IMPORTANTES, PARQUES, EDIFICIOS, PUENTES, CENTROS



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

COMERCIALES ETC. LOS CUALES DEBEN SER DESIGNADOS CON PALABRAS CLAVE.

- (B).- SE DEBE REMITIR UNA RUTA DE PATRULLA DETALLADA AL GRUPO DE COMANDO DEL BATALLÓN PARA AYUDAR A LA SUPERVISIÓN Y CONTROL DE LA PATRULLA.

4.- MEDIDAS DE SEGURIDAD.

a.- CAMUFLAJE.

ES POCO FRECUENTE EL EMPLEO DE CAMUFLAJE EN LA CARA, ARMAMENTO Y EQUIPO (NO ASI EN LOS UNIFORMES POR SER UN FACTOR PSICOLÓGICO VENTAJOSO) PUES PUEDE LLEGAR A MOLESTAR O INCOMODAR A LA POBLACIÓN CIVIL. LA NATURALEZA DEL PATRULLAJE URBANO NO NECESITA DE INVISIBILIDAD.

b.- CADENCIA DE MOVIMIENTO.

DURANTE LAS HORAS DEL DIA, LA PATRULLA URBANA MODIFICARA SU VELOCIDAD DE MARCHA CONSTANTEMENTE, CON PERIODOS QUE VAN DESDE UNA POSICIÓN ESTÁTICA, HASTA UN PASO VELOZ. ESTO IMPEDIRA QUE UN POSIBLE ENEMIGO COORDINE UNA EMBOSCADA DE ACUERDO A TIEMPOS DE MARCHA PREESTABLECIDOS.

c.- ALTOS DE SEGURIDAD.

- (A).- DEBEN DE SER DE CORTO PERIODO DE TIEMPO. EL PERSONAL DEBE ADOPTAR UNA POSICIÓN CUBIERTA, EN LA CUAL EXISTA APOYO MUTUO.

- (B).- EN UNA PATRULLA DEL TAMAÑO DE UNA SECCIÓN, NO SE DEBEN DE DETENER TODOS LOS PELOTONES AL MISMO TIEMPO.

d.- SISTEMA DE PAREJAS O BINOMIOS.

- (A).- LOS INTEGRANTES INDIVIDUALES Y LOS EQUIPOS SIEMPRE TRABAJARAN EN EQUIPO, CON COBERTURA PROPORCIONADA DE UN INDIVIDUO A OTRO Y POR UNA PAREJA A OTRA.
- (B).-EL ULTIMO HOMBRE DE LA FORMACIÓN SIEMPRE PROPORCIONARA SEGURIDAD A LA RETAGUARDIA, PERO DEBE SER APOYADO POR SU PAREJA.

e.- COMISIONES ESPECIALES.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

SE ASIGNAN COMISIONES ESPECIALES A LOS INTEGRANTES DE LA PATRULLA URBANA, ESTOS SON:

(A).- HOMBRE VEHÍCULO.

SE LE ASIGNA LA MISIÓN DE INSPECCIONAR EN BUSCA DE VEHÍCULOS SOSPECHOSOS POR LA RUTA DONDE PASARA LA PATRULLA.

(B).- PLOTEADOR.

SE LE ASIGNA LA MISIÓN DE BUSCAR O RECONOCER PERSONAL HOSTIL PREVIAMENTE IDENTIFICADO.

(C).- PORTAVOZ. (HABLANTE).

USUALMENTE ES EL COMANDANTE DE LA PATRULLA. ESTE TRATARA DE OBTENER INFORMACIÓN DE ENTRE LA POBLACIÓN LOCAL Y RESPONDERÁ A PREGUNTAS DE LA PRENSA Y OTRAS ORGANIZACIONES (CUANDO TENGA ESTA ASIGNACIÓN).

(D).- BUSCADOR.

SE LE ASIGNA LA MISIÓN DE REVISAR FÍSICAMENTE A PERSONAS Y VEHÍCULOS, MIENTRAS OTROS INFANTES DE MARINA PROPORCIONAN SEGURIDAD.

(E).- RADIO OPERADOR.

LA HABILIDAD DE LA PATRULLA URBANA PARA COMUNICARSE INTERNAMENTE ASÍ COMO CON OTRAS PATRULLAS O CON SU BASE, ES ESENCIAL. DEBE DE RECORDARSE QUE PUEDEN EXISTIR OBSTÁCULOS QUE AFECTEN LAS COMUNICACIONES POR RADIO.

G.- OPERACIÓN DE LA "BASE DE PATRULLAS" URBANA.

LAS PATRULLAS URBANAS OPERAN DESDE BASES ESTABLECIDAS, LAS CUALES PUEDEN ESTAR LOCALIZADAS DENTRO O FUERA DE LAS AREAS QUE SERAN PATRULLADAS.

1.- SEGURIDAD EN LA BASE DE PATRULLAS URBANA.

- a.- SI LA BASE DE PATRULLAS SE ENCUENTRA EN UNA INSTALACIÓN MILITAR GRANDE, SU SEGURIDAD SE SUPEDITA AL PLAN GENERAL DE LA UNIDAD RESPONSABLE.
- b.- SI LA BASE DE PATRULLAS URBANA ESTA AISLADA SE DEBE ESTABLECER UNA SEGURIDAD CON LAS SIGUIENTES CONSIDERACIONES:



(A).- SEGURIDAD EXTERNA.

- (1).- PLAN DE BARRERA.
- (2).- PUESTOS DE VIGILANCIA.
- (3).- PLAN DE APOYO A LOS PUESTOS DE VIGILANCIA.

(B).- SEGURIDAD INTERNA.

- (1).- POSICIONES CUBIERTAS PARA TODOS LOS INFANTES DE MARINA.
- (2).- PLAN DE CONTINGENCIA CONTRA ACCIONES HOSTILES.

H.- LA FUERZA DE REACCIÓN.

EN EL PATRULLAJE URBANO EXISTEN GRANDES POSIBILIDADES DE VERSE ENVUELTO EN UN INCIDENTE VOLÁTIL U HOSTIL QUE REQUIERE DEL APOYO DE UNA FUERZA DE REACCION RAPIDA LA CUAL PUEDA REFORZAR O EXTRAER A LA PATRULLA DE UNA SITUACIÓN COMPROMETIDA. LA FUERZA DE REACCIÓN DEBE CUBRIR LAS SIGUIENTES CONSIDERACIONES:

- 1.- DEBE SER CAPAS DE RESPONDER RÁPIDAMENTE.
- 2.- IDEALMENTE DEBE SER MOTORIZADA O MECANIZADA.
- 3.- DEBE CONOCER DETALLADAMENTE LA RUTA DE LA PATRULLA.
- 4.- **DEBE SER CAPAS DE MANTENER UNA COMUNICACIÓN CONTINUA TANTO CON LA BASE COMO CON LA PATRULLA QUE SERÁ AUXILIADA.**
- 5.- MISIONES.
 - a.- EXTRAER A LA PATRULLA EN PROBLEMAS.
 - b.- REFORZAR A LA PATRULLA EN PROBLEMAS.
- 6.- TAMAÑO MINIMO DE UN PELOTON.

I.- PREPARACIÓN DE LA PATRULLA.

LA PATRULLA URBANA DE INFANTERÍA DE MARINA DEBE SER EXTENSAMENTE PLANEADA Y DETALLADOS TODOS LOS CURSOS DE ACCIÓN POSIBLES.

- 1.- PLANEAMIENTO.
 - a.- EL GRUPO DE COMANDO DEL BATALLÓN DEBE:



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (A).- ASIGNAR MISIONES DE PATRULLAJE A UNIDADES ESPECIFICAS.
- (B).-ESCOGER EL ÁREA A PATRULLAR.
- (C).-PROPORCIONAR DATOS DE INTELIGENCIA A LA PATRULLA.
- (D).-ASEGURAR EL ENLACE CON OTRAS FUERZAS AMIGAS.
- (E).-PROPORCIONAR EQUIPO Y PERSONAL ESPECIALIZADO QUE REQUIERA LA MISIÓN (PERROS DETECTORES DE BOMBAS ETC).
- (F).-PROPORCIONAR MAPAS Y FOTOGRAFÍAS.
- (G).-COORDINAR Y SUPERVISAR QUE NO SE HAGAN PATRONES EN LOS PATRULLAJES.
- b.- LA COMPANIA O UNIDAD QUE MANDA A LA PATRULLA:
- (A).- ASIGNAR LA MISIÓN A UN PELOTÓN O SECCIÓN ESPECIFICA.
- (B).- EJECUTAR UN PLANEAMIENTO DETALLADO Y HACER ENSAYOS.
- (C).- COORDINAR CON EL ESCALON SUPERIOR RESPONSABLE DE TODO EL PATRULLAJE EN EL AREA. (SE PIDE INFORMACIÓN DE OTRAS PATRULLAS EN EL AREA O DE FUERZAS AMIGAS).
- 2.- INFORMES DE INTELIGENCIA (INSTRUCCIONES).
- a.- EL INFORME DEBE SER CONDUCTIDO POR EL S-2 DEL BATALLON O POR UN REPRESENTANTE DE ESTE.
- b.- SE TRATAN TODOS LOS ASUNTOS QUE CONCIERNEN A LA PATRULLA (RUTAS, AREAS, HORARIOS, ETC).
- 3.- COORDINACION
- a.- LOS AGENTES DE ENLACE (A NIVEL BATALLON O SUPERIORES) HARAN ARREGLOS CON OTRAS INSTITUCIONES O AUTORIDADES.
- b.- LA PATRULLA URBANA GENERALMENTE EMPLEA LOS MISMOS PROCEDIMIENTOS DE COORDINACIÓN Y CONTROL, QUE SON UTILIZADOS POR LAS PATRULLAS NORMALES EN AMBIENTES RURALES.
- 4.- LA ORDEN DE PATRULLA (ORDEN DE OPERACIONES DE LA PATRULLA).
- a.- SE EMPLEA EL FORMATO NORMAL DE ORDEN DE PATRULLA.
- b.- LA ORDEN DE PATRULLA SE BASA GRANDEMENTE EN LOS MODELOS DEL TERRENO Y EN FOTOGRAFIAS (PARA ASEGURAR UN ENTENDIMIENTO COMPLETO DEL PLAN).
- 5.- ENSAYOS.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- a.- SE HACEN ENSAYOS DE CURSOS DE ACCION INMEDIATA (CRUCES DE AREAS DE PELIGRO, ROMPIMIENTO DE CONTACTO, EMBOSCADA RAPIDA, ETC) ESTOS DEBEN ESTAR ESTANDARIZADOS COMO "PSO" DE LA UNIDAD Y DEBEN SER ENSAYADOS TANTO COMO SEA POSIBLE.

6.- INSPECCIONES.

- a.- SE CONDUCE UNA INSPECCION DETALLADA DEL PERSONAL, ARMAMENTO Y EQUIPO DE LA PATRULLA AL PRINCIPIO Y AL FINAL DE LA MISION.
- b.- SE DEBE ASEGURAR QUE EL PERSONAL NO ORGANICO DE LA PATRULLA ESTE FAMILIARIZADO CON LOS "PSO" EMPLEADOS Y QUE CONOZCA EL PLAN DEL PATRULLAJE.

J.- CONDUCCIÓN DE LA PATRULLA.

1.- PARTIDA DE LA PATRULLA DE LAS LÍNEAS AMIGAS.

LAS HORAS DE PARTIDA DEBEN SER IMPREDECIBLES (NO ESTAR SUJETAS A UN PATRON) ESTO ES ESENCIAL PARA LA PATRULLA A PIE PORQUE AUMENTA SUS POSIBILIDADES DE SUPERVIVENCIA.

- a.- LAS PATRULLAS OFRECEN UN BLANCO DIFÍCIL CUANDO SALEN EN FORMA ESCALONADA.
- b.- UNA VEZ QUE LA PATRULLA SALE DE SU BASE, CONDUCE UN PEQUEÑO ALTO INICIAL EN EL AREA PREDETERMINADA (LA CUAL PROPORCIONARA CUBIERTA CONTRA LOS FUEGOS ENEMIGOS). A UNA DISTANCIA DE 50 - 100 M. DE LA BASE. EL ALTO SE EFECTUA PARA CONDUCE UN CHEQUEO INICIAL DEL PERSONAL, ARMAMENTO Y EQUIPO.
- c.- LOS PUNTOS DE SALIDA Y LAS AREAS DE ALTO INICIAL DEBEN VARIAR CONSTANTEMENTE PARA NO PRESENTAR UN PATRON.

2.- AREAS DE PELIGRO.

LAS PATRULLAS URBANAS PUEDEN ENCONTRARSE CON CIENTAS DE ÁREAS DE PELIGRO EN UNA SOLA SALIDA. EL PELIGRO POTENCIAL DE LA AMENAZA TRIDIMENSIONAL URBANA REQUIERE DE UN ALTO GRADO DE ALERTA Y BUEN JUICIO DE CADA INDIVIDUO QUE INTEGRA LA PATRULLA, ALGUNAS ÁREAS DE PELIGRO PUEDEN SER SUPERADAS TAN SOLO CON OBSERVARLAS DETALLADAMENTE O EVITÁNDOLAS. OTRAS REQUIEREN DE UN AJUSTE EN LA FORMACIÓN DE LA PATRULLA, MOVIMIENTOS, CAMBIOS DE VELOCIDAD ETC. ALGUNAS DE LAS ACCIONES A TOMAR EN UN ÁREA DE PELIGRO SE DESCRIBEN A CONTINUACIÓN:

- a.- SE DESIGNA EL LADO CERCANO Y EL LADO LEJANO DEL ÁREA DE PELIGRO.
- b.- LAS PATRULLAS DEL TAMAÑO DE UN PELOTON DE INFANTERIA DE MARINA (9 A 13 INDIVIDUOS) UTILIZA A LOS ELEMENTOS DE SEGURIDAD



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

"A" Y "B", PARA PROPORCIONAR LA SEGURIDAD A LOS FLANCOS A EL ELEMENTO DE COMANDO.

- (A).- EL ELEMENTO DE COMANDO IDENTIFICA EL ÁREA DE PELIGRO, ADOPTA UNA POSICIÓN ESTÁTICA TEMPORAL EN EL LADO, CERCANO DE LA INTERCEPCION. TODO EL PERSONAL DE LA PATRULLA ADOPTA UNA SEGURIDAD A LOS 360°.
- (B).- LAS PAREJAS PUNTERAS DE LOS ELEMENTOS DE ASALTO Y SEGURIDAD "A" Y "B" ASUMEN UNA POSICIÓN DE SEGURIDAD AL FRENTE Y LOS FLANCOS DEL LADO OPUESTO DE LA CALLE. LOS ELEMENTOS RESTANTES SE DIVIDEN LA COBERTURA DE LA CALLE EN LOS NIVELES BAJOS Y SUPERIORES.
- (C).- LAS PAREJAS PUNTERAS DE LOS ELEMENTOS DE ASALTO Y SEGURIDAD CRUZAN EL ÁREA DE PELIGRO Y ADOPTAN SEGURIDAD AL FRENTE Y A LOS FLANCOS.
- (D).- LAS PAREJAS A RETAGUARDIA (DE LOS ELEMENTOS DE ASALTO Y SEGURIDAD) CRUZAN LA POSICION OCUPADA POR EL ELEMENTO DE COMANDO Y SE ESTABLECEN EN EL LADO CERCANO DEL AREA DE PELIGRO, ADOPTANDO UNA POSICION DE SEGURIDAD A LOS FLANCOS.
- (E).- EL ELEMENTO DE COMANDO CRUZA LA ZONA DE PELIGRO Y REBASA A LAS PAREJAS PUNTERAS DEL ELEMENTO DE ASALTO Y SEGURIDAD. LAS PAREJAS A LA RETAGUARDIA MANTIENEN LA SEGURIDAD A LA RETAGUARDIA.
- (F).- EL ELEMENTO DE COMANDO SE ADELANTA LO SUFICIENTE PARA PODER ESTABLECER SEGURIDAD AL FRENTE.
- (G).- LAS PAREJAS A RETAGUARDIA CRUZAN EL AREA DE PELIGRO BAJO LA PROTECCIÓN DE LAS PAREJAS PUNTERAS DEL ELEMENTO DE ASALTO Y SEGURIDAD.
- (H).- SE TOMAN LAS POSICIONES ORIGINALES DENTRO DE LA FORMACIÓN DE MARCHA Y SE PROSIGUE CON EL PATRULLAJE

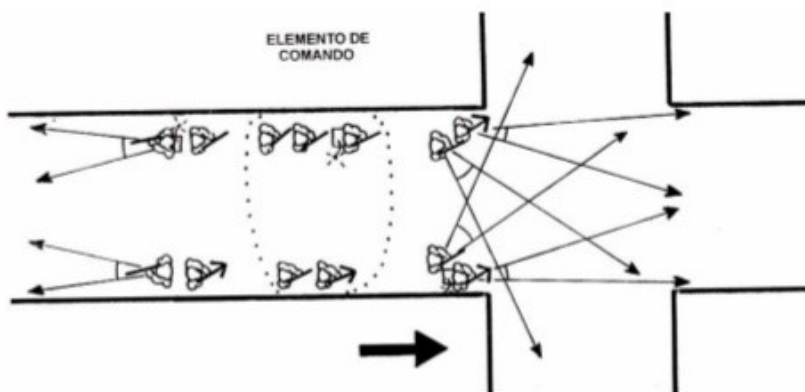




FIG.- 78. LA PATRULLA URBANA INICIA LOS PROCEDIMIENTOS DE CRUCE DE ÁREAS DE PELIGRO PONIENDO SEGURIDAD AL FRENTE, LOS FLANCOS Y A LA RETAGUARDIA.

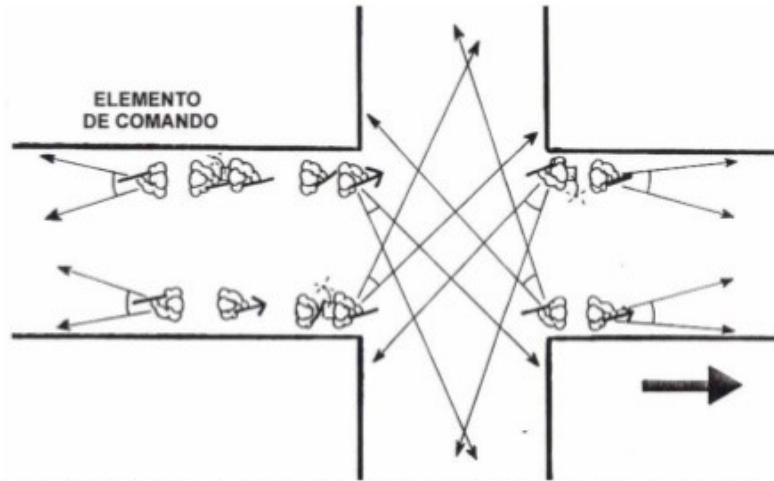


FIG.
79.-
LAS

PRIMERAS PAREJAS DEL ELEMENTO DE SEGURIDAD Y ASALTO CRUZAN EL ÁREA DE PELIGRO, ESTABLECIENDO SEGURIDAD AL FRENTE Y LOS FLANCOS.

- c.- CUANDO LA PATRULLA ES DEL TAMAÑO DE UNA SECCIÓN, LA FORMACIÓN EN CUNA (ENTRE PELOTONES) ES LA MÁS ADECUADA PARA CRUZAR UN ÁREA DE PELIGRO QUE AMENACE A TODA LA PATRULLA. CADA PELOTÓN ES RESPONSABLE DE PROCURARSE SU PROPIA SEGURIDAD EN EL CRUCE.

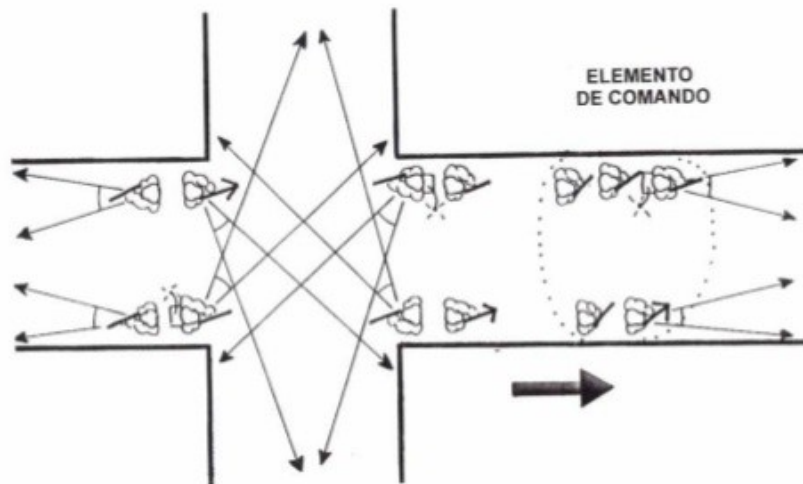




FIG.80.- EL ELEMENTO DE COMANDO CRUZA EL AREA DE PELIGRO Y ADOPTA UNA POSICION DE SEGURIDAD AL FRENTE, MIENTRAS QUE LAS ULTIMAS PAREJAS CRUZAN BAJO LA PROTECCION DE LOS INTEGRANTES DEL ELEMENTO DE ASALTO Y SEGURIDAD QUE CRUZARON PREVIAMENTE.

K.- INTERACCIÓN CON LA POBLACIÓN LOCAL.

LAS PATRULLAS URBANAS INEVITABLEMENTE TIENEN CONTACTO CON LA POBLACIÓN CIVIL. SE DEBE TENER EN CUENTA QUE EN UN PRINCIPIO SERÁN VISTOS COMO UNA NOVEDAD, PERO CON EL PASO DEL TIEMPO ESTO PUEDE VOLVERSE RÁPIDAMENTE EN UNA INTRUSIÓN NO BIENVENIDA EN LA VIDA DIARIA DE LA POBLACIÓN CIVIL.

EL INFANTE DE MARINA QUE INTEGRA UNA PATRULLA URBANA DEBE ESTAR CONSCIENTE QUE UN GESTO INAPROPIADO, UN COMENTARIO O UNA ACTITUD DESAGRADABLE A LA POBLACIÓN LOCAL PUEDE LLEVAR A UN RÁPIDO DETERIORO DE SU IMAGEN Y ACEPTACIÓN. TAMBIÉN DEBE DE CONSIDERAR QUE LA MAYORÍA DE LAS PERSONAS CON LAS QUE VA A TRATAR SON PERSONAL CIVIL QUE SE ENCUENTRA EN EL ÁREA COMO VÍCTIMAS DE LAS CIRCUNSTANCIAS, NO COMO LOS CAUSANTES DEL PROBLEMA.

L.- REGLAS DE ENFRENTAMIENTO Y RESTRICCIONES DE ACCIÓN.

LAS REGLAS DE ENFRENTAMIENTO SON LAS ORDENES EMITIDAS POR LOS MANDOS SUPERIORES, A UNIDADES MILITARES EN LAS CUALES SE ESPECIFICA BAJO QUE CONDICIONES DEBEN RESPONDER O REPELER DESDE UNA SIMPLE AGRESIÓN HASTA UN ATAQUE CON ARMAS DE FUEGO.

1.- REGLAS DE CONFRONTACIÓN.

- a.- LAS REGLAS DE CONFRONTACION ESPECIFICAS DEL AREA DE OPERACIONES DEBEN SER INFORMADAS A TODO EL PERSONAL MILITAR QUE TOMA PARTE EN LA OPERACIÓN.
- b.- NO DEBEN SER CAMBIADAS FRECUENTEMENTE.
- c.- DEBEN SER PARTE INTEGRAL DEL OPERATIVO.

2.- RESTRICCIONES DE ACCIÓN (LIMITACIONES).

- a.- SON ESTABLECIDAS POR LOS ESCALONES SUPERIORES EN EL ÁREA DE CONFLICTO.
- b.- SON MUY ESPECIFICAS PARA UNA GRAN VARIEDAD DE SITUACIONES
- c.- DEBEN DE CAMBIAR FRECUENTEMENTE PARA RESPONDER APROPIADAMENTE A LAS SITUACIONES CAMBIANTES DE UNA AREA DE CONFLICTO.

M.- TÁCTICAS COMUNES DE GRUPOS TERRORISTAS EN INSURGENTES.



LOS GRUPOS TERRORISTA E INSURGENTES OPERAN EN CONDICIONES MUY SIMILARES EN UN AMBIENTE URBANO EL CUAL ES CONTROLADO POR FUERZAS MILITARES.

1.- LOS SIGUIENTES EJEMPLOS SON TÁCTICAS DE GRUPOS TERRORISTAS E INSURGENTES QUE OPERAN EN ÁREAS URBANAS:

- a.- INTERRUPCIÓN DE SERVICIOS PÚBLICOS E INDUSTRIALES POR MEDIO DEL SABOTAJE.
- b.- GENERAN DISTURBIOS EN MUCHOS LUGARES (GENERALMENTE DISTANTES ENTRE SI) CON EL FIN DE ESTIRAR O DISPERSAR AL MÁXIMO LOS RECURSOS DE LAS FUERZAS DE SEGURIDAD.
- c.- CREAR INCIDENTES CON MASAS CONFUSAS DE POBLACIÓN CON EL FIN DE PROVOCAR A LAS FUERZAS DE SEGURIDAD A QUE COMETAN ALGUNA ACCIÓN VIOLENTA EN CONTRA DE LA POBLACIÓN.
- d.- ATAQUES DE FRANCO TIRADORES EN CONTRA DE PUESTOS DE VIGILANCIA, RETENES DE INSPECCIÓN Y CONTRA PATRULLAS URBANAS.
- e.- ATAQUES DE BASES DE PATRULLAS CON MORTEROS Y LANZACOHETES.
- f.- COLOCACIÓN DE ARTEFACTOS EXPLOSIVOS EN CONTRA DE BLANCOS ESPECÍFICOS O COLOCACIÓN INDISCRIMINADA DE ARTEFACTOS EXPLOSIVOS, CON EL FIN DE CAUSAR CONFUSION Y DESTRUCCION, ASI COMO PARA BAJAR LA MORAL PUBLICA.
- g.- EMBOSCAN PATRULLAS MILITARES Y POLÍCIAS.
- h.- DISPARAN EN CONTRA DE HELICÓPTEROS.

2.- INDICADORES DE POSIBLES INCIDENTES HOSTILES.

LOS INCIDENTES HOSTILES USUALMENTE PARECEN SER GENERADOS ESPONTANEAMENTE, PERO EN REALIDAD EXISTEN VARIOS INDICADORES QUE PUEDEN ALERTAR A LOS INFANTES DE MARINA DE QUE EXISTE UN PELIGRO INMINENTE. GENERALMENTE EL INDICADOR MAS OBVIO SON EL REPENTINO CAMBIO DE LAS RUTINAS Y ACTITUDES NORMALES DE LA POBLACION LOCAL, O LA PRESENCIA DE ACTIVIDAD ANORMAL TAL COMO:

- a.- PERSONAL EN LOS TECHOS, VENTANAS, PUERTAS ETC. LOS CUALES OBVIAMENTE OBSERVAN A LAS PATRULLAS MILITARES Y SUS ACTIVIDADES.
- b.- AUSENCIA INUSUAL DE TRAFICO DE PEATONES, GENTE EN ZAGUANES, ETC. (CALLES VACÍAS).



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- c.- TIENDAS Y ALMACENES CERRADOS REPENTINAMENTE O SIN NINGUNA CAUSA O EXPLICACIÓN.
- d.- CAMBIO DRAMÁTICO DE LA ACTITUD DE LA POBLACIÓN LOCAL EN RELACIÓN CON LOS INTEGRANTES DE LAS PATRULLAS.
- e.- TRAFICO DE VEHÍCULOS NO FAMILIARES (VEHÍCULOS QUE TRANSITAN USUALMENTE) CRUZANDO POR LAS ÁREAS DE RESPONSABILIDAD DE LA PATRULLA.
- f.- VEHÍCULOS DESCONOCIDOS ESTACIONADOS EN LAS ÁREAS DE RESPONSABILIDAD DE LA PATRULLA (CARROS BOMBA).
- g.- VEHÍCULOS DESCARGANDO MATERIAL EN ÁREAS EXTRAÑAS (POSIBLES DESCARGAS DE ARMAS Y EXPLOSIVOS).
- h.- AGITADORES TRATANDO DE PROVOCAR UN INCIDENTE CON LOS INTEGRANTES DE LA PATRULLA.
- i.- CIVILES QUE SON ABORDADOS POR DESCONOCIDOS QUE LES PIDEN PODER UTILIZAR SUS TECHOS Y VENTANAS (COMO PUESTOS PARA DISPARAR).
- j.- AUSENCIA DE LOS PERROS CALLEJEROS DEL ÁREA. (LOS PERROS PUEDEN PRESENTIR EL PELIGRO Y SE ALEJARAN).
- k.- GRAFITI ANTIGUBERNAMENTAL QUE APARECE REPENTINAMENTE EN EL ÁREA.
- l.- RETRATOS DE LÍDERES Y MÁRTIRES INSURGENTES QUE APARECEN EN LAS ÁREAS DE RESPONSABILIDAD DE LA PATRULLA.
- m.- CAMBIO REPENTINO DEL SENTIMIENTO Y LA OPINIÓN PUBLICA LOCAL EN PERIÓDICOS Y RADIODIFUSORAS LOCALES.
- n.- LAS FAMILIAS LOCALES MANDAN A SUS MUJERES Y NIÑOS FUERA DE LA POBLACIÓN.

N.- ACCIONES EN CASO DE CONTACTO CON EL ENEMIGO.

LOS CURSOS DE ACCION INMEDIATA SON PARTE IMPORTANTE DE LA PREPARACION DEL PERSONAL DE INFANTERIA DE MARINA QUE ESTE DESARROLLANDO ORDENES DE OPERACIONES EN ÁREAS URBANAS.

1.- REACCIÓN EN CONTRA DE FRANCOOTIRADORES.

LAS ACCIONES DE FRANCOOTIRADORES SON USUALMENTE EJECUTADAS DESDE UNA SOLA POSICIÓN (EL FRANCOOTIRADOR * DISPARA Y HUYE), PUEDE DARSE EL CASO DE QUE SE HAGAN DISPAROS SECUNDARIOS EN CONTRA DE LAS ACCIONES EMPRENDIDAS POR LA PATRULLA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- a.- LOS COMANDANTES DE PATRULLA Y DE ELEMENTO, TRATARAN CONSTANTEMENTE DE IDENTIFICAR POSIBLES POSICIONES DE FRANCOOTIRADORES Y TRATARAN DE ANTICIPAR CUAL SERIA LA REACCIÓN MAS CONVENIENTE EN CONTRA DE UNA ATAQUE.
- b.- NORMALMENTE UN FRANCOOTIRADOR ANTES DE EJECUTAR CUALQUIER ACCION HOSTIL, TIENE UN PLAN DE ESCAPE. POR LO CUAL LA META DE UNA REACCIÓN INMEDIATA ES DESPLEGAR RAPIDAMENTE AL PERSONAL DE LA PATRULLA URBANA PARA CORTAR SUS VIAS DE ESCAPE Y CAPTURARLO.
- c.- EL PROCEDIMIENTO DE REACCION INMEDIATA SE DIVIDE EN TRES FASES:

(A).- PERIODO DE CONTACTO.

EL PERIODO DE CONTACTO COMIENZA DESDE EL MOMENTO EN QUE OCURRE EL PRIMER DISPARO, HASTA DOS O TRES MINUTOS DESPUÉS. EL PROPÓSITO DE LA PATRULLA ES REACCIONAR INMEDIAMENTE LOCALIZANDO LA POSICIÓN DEL TIRADOR ENEMIGO PARA INTENTAR ELIMINARLO O CAPTURARLO. EL PERIODO DE CONTACTO TERMINA CUANDO EL FRANCOOTIRADOR ENEMIGO ES CAPTURADO O ELIMINADO O CUANDO EL COMANDANTE DE LA PATRULLA DECIDE QUE SE SUSPENDA LA BÚSQUEDA DEBIDO A UN CONTACTO FISICO NEGATIVO. LA TÉCNICA ES LA MISMA PARA LAS PATRULLAS DEL TAMAÑO DE UNA SECCION O UN PELOTÓN.

- (1).- LA UNIDAD ATACADA TRATA DE LOCALIZAR LA POSICIÓN DESDE LA CUAL EL FRANCOOTIRADOR ENEMIGO HACEFURGO. Y CONTESTARA EL FUEGO EN FORMA CONTROLADA.
- (2).- EL COMANDANTE DE LA PATRULLA INFORMA DE INMEDIATO A SUS BASE, QUE HA SIDO ATACADO Y DE QUE FORMA.
- (3).- UNA PAREJA EN CONTACTO CON EL FRANCOOTIRADOR TRATA DE AVANZAR ASIA ESTE, MIENTRAS QUE OTRA PAREJA TRATA DE PONERSE A SUS RETAGUARDIA. EL COMANDANTE DE LA PATRULLA ENVIA PERSONAL A POSICIONES DONDE PUEDA CORTAR SU ESCAPE.
- (4).- EL COMANDANTE DE PATRULLA Y LAS PAREJAS EN CONTACTO MANTIENEN CONTACTO VISUAL CON LA POSICIÓN DEL FRANCOOTIRADOR ENEMIGO, PERO NO INTENTAN TOMAR ESTA POSICIÓN DEBIDO AL PELIGRO QUE REPRESENTA LA POSIBILIDAD DE QUE EXISTAN TRAMPAS EXPLOSIVAS.
- (5).- AL NO RECIBIR MAS DISPAROS POR LA NEUTRALIZACIÓN O CAPTURA DEL FRANCOOTIRADOR ENEMIGO ESTO SIGNIFICA EL FINAL DEL PERIODO DE CONTACTO.

(B).- SEGUIMIENTO INMEDIATO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

SIN IMPORTAR EL RESULTADO FINAL DEL FRANCO TIRADOR ENEMIGO, EL AISLAMIENTO DE LA POSICIÓN ES NECESARIA PARA PREVENIR LA LLEGADA DE REFUERZOS Y PARA PRESERVAR EVIDENCIAS (PARA INVESTIGACIONES POSTERIORES).

- (1).- LOS INTEGRANTES DE LA PATRULLA QUE NO QUEDARON BAJO EL FUEGO ENEMIGO DEBEN DE SELLAR EL AREA DE INMEDIATO, MOVIÉNDOSE A POSICIONES DE BLOQUEO Y TENIENDO CUIDADO DE NO QUEDAR ATRAPADOS EN EL CORDÓN INTERIOR.
- (2).- LOS INTEGRANTES DE LA PATRULLA QUE PROPORCIONAN SEGURIDAD A LOS FLANCOS DEBEN EVITAR EL ACCESO DE PERSONAL CIVIL AL AREA.
- (3).- EL COMANDANTE DE LA PATRULLA HACE UNA ESTIMACIÓN RÁPIDA DE LA SITUACIÓN Y LA REPORTA A SU BASE.

(C).- SEGUIMIENTO SUBSECUENTE.

EL OBJETIVO DEL SEGUIMIENTO SUBSECUENTE ES EL DE LIMPIAR AL EDIFICIO DE ALGUNA RESISTENCIA REMANENTE O DE AYUDAR A OBTENER EVIDENCIAS PARA LA CAPTURA DE PERSONAL ENEMIGO.

- (1).- EL COMANDANTE DE PATRULLA SE COLOCA EN UNA POSICIÓN DESDE LA CUAL PUEDA INFORMAR A LOS REFUERZOS Y AGENCIAS DE INVESTIGACION QUE ARRIBAN AL AREA.
- (2).- UNA VEZ QUE LOS REFUERZOS ARRIBAN SE DA PARTE VÍA RADIO AL ESCALÓN SUPERIOR.
- (3).- NO SE PERMITE EL ACCESO AL ÁREA A PERSONAL NO AUTORIZADO.

2.- ENFRENTAMIENTO FORMAL.

UNA PATRULLA URBANA SE CONSIDERA EMPEÑADA EN UN ENFRENTAMIENTO FORMAL CUANDO RECIBE DISPAROS DE ARMAS DE FUEGO DESDE DIFERENTES POSICIONES, PARA LO CUAL EJECUTA LAS SIGUIENTES ACCIONES:

- a.- TODOS LOS INTEGRANTES DE LA PATRULLA BUSCAN CUBIERTA Y CONTESTAN EL FUEGO DE FORMA PRECISA ASIA LAS POSICIONES ENEMIGAS CLARAMENTE IDENTIFICADAS.
- b.- EL COMANDANTE DE LA PATRULLA DECIDE SI ROMPE EL CONTACTO O PIDE REFUERZOS.
- c.- SI SE PIDE REFUERZOS Y LA FUERZA DE REACCIÓN ES ENVIADA, LA PATRULLA EMPEÑADA MANTENDRÁ SU POSICIÓN HASTA LA LLEGADA DE LA FUERZA DE REACCIÓN PARA PODER CAPTURAR LAS POSICIONES ENEMIGAS O PARA PODER ROMPER CONTACTO CON EL ENEMIGO.



3.- AMENAZA DE BOMBA.

EL EMPLEO DE ARTEFACTOS EXPLOSIVOS DETONADOS A CONTROL REMOTO, (USUALMENTE DE FABRICACIÓN CASERA), ES UNA DE LAS TACTICAS DE EMBOSCADA EMPLEADA POR GRUPOS TERRORISTAS O INSURGENTES EN EL AMBIENTE URBANO. EL PROCEDIMIENTO UTILIZADO POR LA PATRULLAS URBANAS EN CASO DE UN REPORTE DE AMENAZA DE BOMBA ES LA SIGUIENTE:

- a.- EL COMANDANTE DE PATRULLA CONFIRMA LA PRESENCIA DE EL ARTICULO SOSPECHOSO.
- b.- SIN TOCAR NI MOVER NADA. LOS ELEMENTOS DE LA PATRULLA DEBEN DE EVACUAR AL PERSONAL CIVIL DEL ÁREA DE PELIGRO INMEDIATO A UNA DISTANCIA MÍNIMA DE 100 MTS. DEL ARTEFACTO SOSPECHOSO. (SE DEBE DE DAR UNA EXPLICACIÓN VERDADERA AL PERSONAL CIVIL DE LA RAZÓN DE LA EVACUACIÓN Y DEBE DE INFORMARSELES DE QUE DIRECCIÓN DEBEN TOMAR).
- c.- LOS EQUIPOS DE ASALTO y SEGURIDAD ESTABLECEN UN CORDÓN PARA ASEGURAR EL ÁREA DE PELIGRO.
 - (A).- SE ESTABLECEN BLOQUEOS EN LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN AL ÁREA DE PELIGRO PARA PREVENIR QUE PENETRE PERSONAL CIVIL Y PARA PROTEGER AL PERSONAL DE NEUTRALIZACIÓN DE ARTEFACTOS EXPLOSIVOS.
- d.- LA PATRULLA MANTIENE EL CONTROL DEL ÁREA.
 - (A).- SE ENVÍAN REPORTE AL ESCALÓN SUPERIOR EN CUANTO LOS EXPERTOS EN NEUTRALIZACIÓN DE ARTEFACTOS EXPLOSIVOS DEN SU PRIMER INFORME.

4.- DETONACIÓN DE BOMBA.

LAS BOMBAS PUEDEN SER UTILIZADAS POR UN ENEMIGO URBANO COMO UN MEDIO PARA ACUSAR BAJAS A LAS FUERZAS MILITARES O COMO UN MEDIO DE INICIACIÓN DE UNA EMBOSCADA A UNA PATRULLA. LA REACCIÓN INMEDIATA DESPUÉS DE UNA EXPLOSIÓN AISLADA EN LAS CERCANÍAS DE UNA PATRULLA URBANA ES MUY SIMILAR A LA EMPLEADA EN CONTRA DE UN FRANCOOTIRADOR. LA CUAL ESTA DIVIDIDA EN TRES FASE:

- a.- PERIODO DE CONTACTO.
 - (A).- EL COMANDANTE DE LA PATRULLA TRATA DE IDENTIFICAR EL PUNTO DE ORIGEN DE LA EXPLOSIÓN.
 - (B).- SI EL COMANDANTE DE PATRULLA PIENSA QUE ES UNA BOMBA DETONADA A DISTANCIA, MANDA AL PERSONAL DE LOS ELEMENTOS DE ASALTO Y SEGURIDAD A QUE TOMEN POSICIONES



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

DE FLANQUEO, PARA CORTAR LAS RUTAS DE ESCAPE. DEL TERRORISTA.

- (C).- SI EXISTE ALGÚN TIPO DE BAJA, SE TRATA DE MOVER AL INDIVIDUO LESIONADO (EN CASO DE SER POSIBLE) A UNA POSICIÓN CUBIERTA EN UNA DISTANCIA MÍNIMA DE 100 ms. DEL PUNTO DE ORIGEN DE LA EXPLOSIÓN.

b.- SEGUIMIENTO INMEDIATO.

- (A).- LA PATRULLA PROCEDE A ACORDONAR EL ÁREA, Y SE CONDUCE REGISTROS DE PERSONAL CIVIL EN BUSCA DE SOSPECHOSOS.
- (B).- EL COMANDANTE DE PATRULLA SOLICITA QUE SE PRESENTE EL S-2 Y LOS EQUIPOS DE INVESTIGACIÓN.

c.- SEGUIMIENTO SUBSECUENTE.

- (A).- POR LA POSIBILIDAD DE QUE EXISTAN MAS ARTEFACTOS EXPLOSIVOS A PARTIR DE ESTE MOMENTO SE ADOPTA EL PROCEDIMIENTO DE AMENAZA DE BOMBA.

5.- DISTURBIOS CIVILES.

- a.- LAS PATRULLAS URBANAS DEBEN DE ESTAR PREPARADAS PARA REACCIONAR CONSTANTEMENTE EN CONTRA DE AGRESIONES ESPONTANEAS POR PARTE DE LA POBLACIÓN LOCAL. EN MUCHAS OCASIONES ESTAS AGRESIONES SON PLANEADAS POR EL ENEMIGO PARA EMPUJAR O CANALIZAR A LA PATRULLA ASIA UNA EMBOSCADA, O PARA DISTRAERLA, EVITANDO ASI QUE SE PERCATE DE ACTIVIDAD ENEMIGA EN OTRO LUGAR.

b.- LOS DISTURBIOS SE DIVIDEN EN DOS CATEGORIAS:

(A).- AGRESIÓN MENOR.

DIRIGIDA TANTO A UNA PATRULLA COMO A OTROS SECTORES DE LA POBLACIÓN. SE CARACTERIZA POR EL LANZAMIENTO DE PIEDRAS, COCTELES MOLOTOV ETC.

(B).- DISTURBIOS A GRAN ESCALA.

USUALMENTE EN RESPUESTA A ACTOS O INCIDENTES DE EVENTOS MAYORES.

- c.- EN ALGUNAS OCASIONES LAS PATRULLAS TENDRÁN QUE MANTENERSE O ASUMIR UNA POSTURA DE FIRMEZA CUANDO SE ENCUENTRAN EFECTUANDO UN CORDÓN DE SEGURIDAD. SI LA SITUACIÓN SE PONE MUY TENSA, LA PATRULLA DEBE DE EVITAR UN INCIDENTE.

- (A).- EL COMANDANTE DE PATRULLA INTENTARA DIALOGAR CON EL LÍDER DEL DESCONTENTO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (B).- LA PATRULLA ROMPE CONTACTO FÍSICO Y SE DESPLAZA A UN ÁREA MAS SEGURA DESDE LA CUAL PUEDA OBSERVAR LAS ACCIONES DE LA MASA. POSTERIORMENTE SE REPORTERA EL INCIDENTE A LA BASE DE PATRULLAS.
- (C).- SI LA PATRULLA ES PERSEGUIDA POR LA MASA, SE PUEDE UTILIZAR GAS LACRIMOGENO PARA BLOQUEARLA MOMENTÁNEAMENTE. MIENTRAS LA PATRULLA APROVECHA PARA ABANDONAR EL LUGAR.
- (D).- SI LA SITUACIÓN SE DETERIORA OSTENSIBLEMENTE, EL COMANDANTE DE PATRULLA PUEDE SOLICITAR LA INTERVENCIÓN DE UNA FUERZA ANTIDISTURBIOS (SI ES DISPONIBLE). **"NUNCA UTILICE UNIDADES DE ELITE TALES COMO COMANDOS, PARACAIDISTAS Y FUERZAS ESPECIALES COMO FUERZA ANTIDISTURBIOS"**. PARA LA FUERZA ANTIDISTURBIOS SE EMPLEAN UNIDADES REGULARES CON EQUIPO Y ENTRENAMIENTO ANTIDISTURBIOS.

6.- **ROMPIMIENTO DE CONTACTO.**

- a.- LA PATRULLA PUEDE LLEGAR A SER FORZADA A ROMPER CONTACTO DEBIDO A UN ENCUENTRO DESFAVORABLES CONTRA EL ENEMIGO. EL COMANDANTE DE PATRULLA PUEDE ROMPER EL CONTACTO DE DOS FORMAS:
 - (A).- MOVERSE COMO PATRULLA UTILIZANDO LA TÉCNICA DEL RELOJ. (TÉCNICA DE PATRULLA). PROPORCIONÁNDOSE COBERTURA ENTRE ELEMENTOS.
 - (B).- DISPERSARSE POR ELEMENTOS Y ENCONTRARSE EN UN ÁREA DE REUNIÓN PREDETERMINADA.

O.- **REENTRADA A LÍNEAS AMIGAS.**

- 1.- EI CONCEPTO DE REENTRADA DE LÍNEAS AMIGAS EN UN AMBIENTE URBANO NO DIFIERE MUCHO DEL PATRULLAJE NORMAL.
 - a.- LA PATRULLA SE DETIENE EN EL PUNTO DE REENTRADA. EL CUAL DEBE DE ESTAR FUERA DE LA VISTA DE LOS CENTINELAS DE LA BASE DE PATRULLAS.
 - b.- EL COMANDANTE DE PATRULLA SOLICITA PERMISO PARA INGRESAR A LA BASE DE PATRULLA. ASEGURÁNDOSE DE SABER CUAL VA A SER LA ENTRADA QUE SE VA A UTILIZAR.
 - c.- UNA VEZ RECIBIDO EL PERMISO EL PERSONAL SE DESPLAZARA POR ELEMENTOS Y A INTERVALOS, PARA HACERLOS UN BLANCO DIFÍCIL.
 - d.- UNA VEZ DENTRO DE LA BASE DE PATRULLAS EL COMANDANTE DE PATRULLA HACE UN RECUENTO DEL PERSONAL.



P.- MISIONES TÍPICAS DE PATRULLAS URBANAS.

1.- RETENES MÓVILES.

LOS VEHÍCULOS NORMALMENTE SON UTILIZADOS POR TERRORISTAS E INSURGENTES PARA TRANSPORTAR PERSONAL, ARMAS, EXPLOSIVOS Y EQUIPO.

LOS RETENES MÓVILES SE INSTALAN PARA DESBALANCEAR y SORPRENDER AL ENEMIGO QUE LOGRA BURLAR LOS RETENES Y PUNTOS DE CHEQUEO PERMANENTES.

a.- TIPOS DE RETENES MÓVILES.

(A).- RETENES PUESTOS DE IMPROVISO.

ESTOS SE INSTALAN EN CUALQUIER LUGAR DONDE EL COMANDANTE DE LA PATRULLA URBANA LO DECIDE. (LAS PATRULLAS NO DEBEN DE ESTABLECER PATRONES).

(B).- RETENES PRE-PLANEADOS.

ESTOS RETENES SON PLANEADOS POR EL ESCALÓN SUPERIOR PARA LOGRAR UN PROPÓSITO ESPECÍFICO DENTRO DEL ESQUEMA DE MANIOBRAS DEL BATALLÓN. SU LOCALIZACIÓN DEBE SER PLANEADA CUIDADOSAMENTE PARA EVITAR PATRONES.

b.- DESPLIEGUE DE UN RETEN DEL TAMAÑO DE UN PELOTÓN DE INFANTERÍA DE MARINA.

(A).- EL PERSONAL DE LOS ELEMENTOS DE SEGURIDAD Y ASALTO SE CUBREN EN POSICIONES CUBIERTA A AMBOS LADOS DEL CAMINO. DIVIDIDOS EN UN EQUIPO PARA CADA SENTIDO DE AVANCE DE LOS VEHÍCULOS.

(B).- EL COMANDANTE DE PATRULLA Y DEL SEGUNDO COMANDANTE DE PATRULLA ACTÚAN COMO AGENTES DE ENLACE CON LOS CONDUCTORES DE CADA UNA DE LAS DIRECCIONES DE TRAFICO. (DE PREFERENCIA SE DEBE EMPLEAR A POLICÍAS O AUTORIDADES LOCALES). EL ELEMENTO DE COMANDO SE DIVIDE EN DOS PAREJAS LAS CUALES ACTUARÁN : COMO AGENTES DE REVISIÓN DE VEHÍCULOS.

(C).- OBSTACULOS IMPROVISADOS DEBEN DE COLOCARSE EN EL CAMINO DE MANERA ESCALONADA AL CENTRO DEL RETEN, PARA DISMINUIR LA VELOCIDAD DE LOS VEHÍCULOS. PERO PUESTO DE TAL FORMA QUE SE AVANCE CON CIERTA FLUIDEZ.

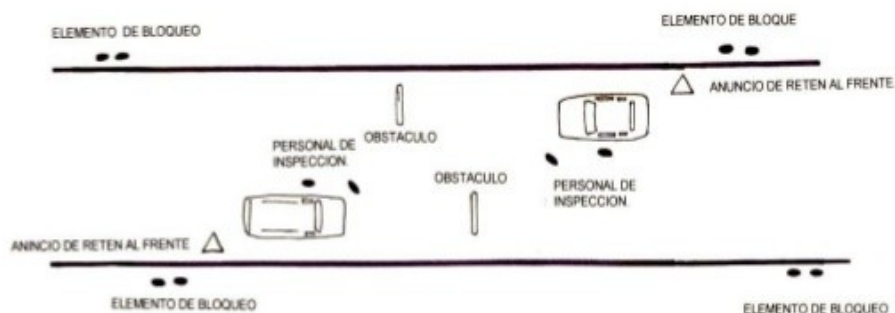


FIG. 81.- RETEN MOVIL CONDUCTIDO POR UNA PATRULLA DEL TAMAÑO DE UN PELOTON DE INFANTERIA DE MARINA

- c.- LOS RETENES SE DEBEN COLOCAR EN UN LUGAR EL CUAL LOS VEHÍCULOS QUE SE APROXIMEN, PASE PRIMERO POR LAS POSICIONES DE SEGURIDAD CUBIERTAS Y NO SE PUEDAN REGRESAR O HECHAR EN REVERSA AL PERCATARSE DE QUE HAY UN RETEN AL FRENTE.
- d.- SI ES POSIBLE SE DEBEN DE PONER SEÑALES DE PRECAUCIÓN PARA PREVENIR ACCIDENTES POR CAUSA DE VEHÍCULOS QUE CIRCULEN A ALTA VELOCIDAD.
- e.- LA REVISIÓN DEL VEHÍCULO SE HARA DE ACUERDO A LAS DIRECTRICES DEL ESCALON SUPERIOR. (MIENTRAS EL VEHÍCULO SE REvisa, EL CONDUCTOR DEBE PRESENCIAR DICHA REVISIÓN).
- f.- LOS OCUPANTES DE LOS VEHÍCULOS DEBEN SER INVITADOS A BAJAR. EL PERSONAL DEBE SER REVISADO, A LAS MUJERES LAS DEBE REVIZAR PERSONAL FEMENINO.

(A).- REVISIÓN DE VEHÍCULOS.

- (1).- PARA LA REVISIÓN DE VEHÍCULOS SE SIGUE LA SIGUIENTE SECUENCIA:

(a).- OCUPANTES.

SE REvisa A TODOS LOS OCUPANTES: CONDUCTORES PASAJEROS Y EQUIPAJE,

(b).- CAJUELAS.

SE PIDE AL CONDUCTOR QUE ABRA LA CAJUELA E IDENTIFIQUE SU CONTENIDO. TAMBIEN SE REvisa:

-DEBAJO DEL ESPACIO DE LA LLANTA DE REPUESTO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

-CAJA DE HERRAMIENTAS.

-EQUIPAJE.

-LOS ESPACIOS ENTRE LA CAJUELA Y EL ASIENTO TRASERO.

(c).- COFRE.

SE PIDE AL CONDUCTOR QUE ABRA EL COFRE, SE REvisa:

-TODOS LOS ELEMENTOS, CABLES Y TUBOS CUBIERTOS CON CINTAS.

-TODOS LOS CONTENEDORES.

-FILTROS DE ACEITE Y COMBUSTIBLES.

-ELRADIADOR.

-FILTROS DE AIRE.

(d).- INTERIOR DEL VEHÍCULO.

EL PERSONAL QUE REvisa LOS VEHÍCULOS DEBE DE SOSPECHAR DE OLORES FUERTES A PERFUME. BUSQUE METÓDICAMENTE DEL FRENTE A LA PARTE TRASERA. SE DEBE REVISAR EN:

-DETRÁS DE LA SALPICADERA.

- ESPACIO DE LA RADIO.

- GUANTERA.

- DETRAS DE PANELES (REVISE LOS TORNILLOS).

- DEBAJO DE LOS TAPETES.

-DEBAJO, ENTRE ASIENTOS Y COLUMNOS.

- JUGUETES Y PIEZAS DECORATIVAS.

- CENICEROS.

- g.- TODOS LOS INTEGRANTES DE LA PATRULLA DEBEN CONDUCIRSE CON EXTREMA CORTESÍA Y EDUCACIÓN. SI NO SE ENCUENTRA NADA EN EL VEHÍCULO SE DEBE DE DISCULPAR CON EL CONDUCTOR Y OCUPANTES POR EL INCONVENIENTE.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- h.- LOS RETENES PUESTOS DE IMPROVISO NO DEBEN TENER UNA DURACIÓN MAYOR A 30 MINUTOS.
- i.- SI UN VEHÍCULO NO SE DETIENE EN UN RETEN SE DEBE DE ACTUAR DE ACUERDO A LAS DIRECTIVAS DE REGLAS DE CONFRONTACIÓN ESTABLECIDAS POR EL ESCALÓN SUPERIOR.

2.- PUESTOS DE OBSERVACIÓN.

- a.- LOS PUESTOS DE OBSERVACIÓN SE ESTABLECEN PARA PROPORCIONAR UNA EXTENSIÓN ADICIONAL A LA VIGILANCIA Y, SEGURIDAD TANTO DE LA BASE DE PATRULLA, COMO DE LAS PATRULLAS EN EL EXTERIOR DE ESTA.
- b.- LOS PUESTOS DE OBSERVACIÓN NORMALMENTE SE ESTABLECEN EN TERRENO O EDIFICIOS DOMINANTES, FUERA DE LA BASE DE PATRULLAS.
- c.- EXISTEN DOS CLASES DE PUESTOS DE OBSERVACIÓN, LOS EVIDENTES Y LOS ENCUBIERTOS.

(A).- PUESTOS DE OBSERVACIÓN EVIDENTES.

NORMALMENTE SE UBICAN EN POSICIONES FORTIFICADAS PARA INCREMENTAR SU SEGURIDAD.

(B).- PUESTOS DE OBSERVACIÓN ENCUBIERTOS.

NORMALMENTE SE ESTABLECEN EN EDIFICIOS ABANDONADOS, UTILIZAN EL SIGILO PARA OCUPAR SU POSICIÓN SIN SER DESCUBIERTOS.

- d.- LA ORDEN DE OPERACIONES PARA ESTBLECER UN PUESTO DE OBSERVACIÓN DEBE INCLUIR UN METODO DE EXTRACCIÓN, ASI COMO INSTRUCCIONES EN CASO DE CONTACTO.

3.- ACORDONAMIENTO DE UN AREA Y BÚSQUEDA LIMITADA.

EL ACORDONAMIENTO DE UN AREA Y BÚSQUEDA LIMITADA ES EL AISLAMIENTO Y REVISIÓN SISTEMATICA DE UN LUGAR ESCOGIDO, ARMAS ABASTECIMIENTOS, EXPLOSIVOS O EQUIPOS DE COMUNICACIÓN. LOS ACORDONAMIENTOS A GRAN ESCALA SON CUIDADOSAMENTE PLANEADOS, ENSAYADOS Y COORDINADOS CON FUERZAS POLICIACAS Y OTRAS AUTORIDADES.

LA SIGUIENTE TÉCNICA ESTA DESARROLLADA PARA SER APLICADAS POR PATRULLAS DEL TAMAÑO DE UN PELOTÓN DE INFANTERÍA DE MARINA, EN LO QUE SE CONOCE COMO BÚSQUEDA DE PUNTO (BÚSQUEDA) EN UNA CASA EN PARTICULAR O EN UN EDIFICIO IDENTIFICADO COMO UN POSIBLE REFUGIO O ALMACEN DEL ENEMIGO.

- a.- CUANDO SE RECIBE DEL S-2 LA ORDEN DE REVISAR CIERTO EDIFICIO, LOS EQUIPOS DE ASALTO Y SEGURIDAD ESTABLECEN UN CORDÓN INTERIOR PARA EVITAR INTENTOS DE FUGA.



- b.- SI SE ESTIMA NECESARIO SE EMPLEA A LA FUERZA DE REACCION PARA QUE ESTABLEZCA UN CORDÓN EXTERIOR. ESTO SE HACE PARA PREVENIR QUE EL OBJETIVO SEA REFORZADO O INTERFERIDO POR SIMPATIZANTES DESDE EL EXTERIOR (EL CORDÓN EXTERIOR DEBE ESTAR ORIENTADO ASIA AFUERA Y A CIERTA DISTANCIA DEL CORDÓN INTERIOR).
- c.- UNA VEZ ESTABLECIDOS LOS ACORDONAMIENTOS, EL COMANDANTE DE PATRULLA EN COORDINACIÓN CON LA AUTORIDAD LOCAL INFORMARA A LA POBLACIÓN CIVIL EL PROPÓSITO DEL ACORDONAMIENTO (REVISIÓN DE UN EDIFICIO) Y DE QUE TODOS DEBEN PERMANECER EN EL INTERIOR DE SUS CASAS. LOS OCUPANTES DE LAS CASCADAS ADYACENTES AL OBJETIVO SE DESALOJAN Y CONCENTRAN EN UN LUGAR PARA SU PROTECCIÓN Y MEJOR CONTROL.
- d.- EL ELEMENTO DE COMANDO DEBE DE COORDINAR CON AUTORIDADES CIVILES Y OTRAS AGENCIAS GUBERNAMENTALES PARA PEDIR APOYO DE PERROS Y OTROS ESPECIALISTAS. TAMBIEN ACTUA COMO EQUIPO DE BÚSQUEDA. SE DEBE SOLICITAR LA PRESENCIA DE PERSONAL DE POLICIA FEMENINO PARA QUE AYUDE EN LOS REGISTROS FISICOS DEL PERSONAL CIVIL FEMENINO.
- e.- LOS OCUPANTES DEL EDIFICIO OBJETIVO DEBEN SER REGISTRADOS (POR POLICIAS DE SER POSIBLE) CON EL OBJETO DE DETECTAR PERSONAL ENEMIGO. EN CASO DE DETECTAR UN SOSPECHOSO E IDENTIFICARLO POSITIVAMENTE ESTE DEBE SER EVACUADO INMEDIATAMENTE.
- f.- EL DUEÑO DEL EDIFICIO, JEFE DE MANZANA, ETC DEBE ACOMPAÑAR A LOS GRUPOS DE BÚSQUEDA PARA VERIFICAR QUE NO SE HACEN DESTROZOS EN EL EDIFICIO, O DE QUE SE PLANTE EVIDENCIAS (QUE POSTERIORMENTE PUEDA NEGAR). SI ES POSIBLE DEBE DE EMPLEARSE A UN MIEMBRO DISTINGUIDO DE LA SOCIEDAD LOCAL COMO TESTIGO DEL OPERATIVO.
- g.- LA MEJOR MANERA DE REVISAR EDIFICIOS ES DEL TECHO ASIA ABAJO. ES RECOMENDABLE UTILIZAR DETECTORES DE METALES PARA FACILITAR LA LOCALIZACIÓN DE ARMAS Y MUNICIONES ESCONDIDAS.
- h.- SI SE DEBE DE REGISTRAR UNA CASA DESOCUPADA TEMPORALMENTE SE DEBE DE CONSEGUIR PERMISO DE LAS AUTORIDADES LOCALES.
- i.- EL PRINCIPIO BÁSICO DE LOS REGISTROS EN UN ÁREA URBANA ES LA DE CAUSAR LOS MENORES INCONVENIENTES POSIBLES A LA POBLACIÓN LOCAL. ESTO DA COMO RESULTADO EL TENER SIMPATIZANTES ENTRE LA POBLACIÓN.

Q.- PATRULLAS VEHICULARES EN ÁREAS URBANAS EN CONFLICTO.

1.- CARACTERÍSTICAS.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- a.- SE CARACTERIZAN POR SU VELOCIDAD, MOVILIDAD Y CAPACIDAD DE PROTECCIÓN PROPORCIONADA POR VARIOS VEHÍCULOS ACONDICIONADOS PARA TAL FIN.
- b.- PUEDEN SER VEHÍCULOS MOTORIZADOS O BLINDADOS. O UNA MEZCLA BALANCEADA DE ESTOS.
- c.- PUEDEN CUBRIR GRANDES TRAYECTOS MAS RÁPIDO QUE LAS PATRULLAS A PIE.
- d.- TIENEN LA CAPACIDAD DE TRANSPORTAR ARMAS MAS PESADAS, MAS EQUIPO Y MUNICIONES.

2.- ORGANIZACIÓN DE UNA PATRULLA VEHICULAR.

- a.- SE ORGANIZA DE LA MISMA FORMA QUE UNA PATRULLA A PIE.
- b.- SE MANTIENE LA INTEGRIDAD DE LA UNIDAD ASIGNANDO UN ELEMENTO DE MANIOBRA A CADA VEHÍCULO.

3.- MOVIMIENTO.

- a.- LOS PRINCIPIOS DE MOVIMIENTO DE UNA PATRULLA VEHICULAR SON LOS MISMOS QUE LOS DE UNA PATRULLA A PIE.
 - (A).- EL APOYO MUTUO Y LA PROFUNDIDAD SE LOGRA MANTENIENDO CONTACTO VISUAL CON LOS OTROS VEHÍCULOS. TAMBIÉN POR MEDIO DE TRAS-RECEPTORES QUE SE COMUNICAN CON LAS PATRULLAS A PIE QUE ESTÉN EN EL ÁREA.
 - (B).- SE COLOCAN VIGILANTES QUE PROPORCIONAN SEGURIDAD A LOS 360° DE CADA VEHÍCULO.
 - (C).- SE MANTIENE LA COMUNICACIÓN POR RADIO Y SE EVITA HACER PATRONES DE MOVIMIENTOS DE VEHÍCULOS.
- b.- LAS CALLES SON VIAS CANALIZADAS POR NATURALEZA, LO CUAL FORZA A LAS PATRULLAS A DESPLAZARSE EN UN ESTADO DE ALERTA MÁXIMO PARA EVITAR EMBOSCADAS.
 - (A) .- TODOS LOS VEHÍCULOS SE DESPLAZAN A UNA VELOCIDAD MODERADA. EL VEHÍCULO A LA CABEZA SOLO SE DETENDRÁ PARA INVESTIGAR ÁREAS POTENCIALMENTE PELIGROSAS.
 - (B).- SI LOS VEHÍCULOS SE DETIENEN, SUS OCUPANTES DEBEN DESMONTAR PARA PROPORCIONAR SEGURIDAD.
 - (C).- EL ARTILLERO Y EL CONDUCTOR PERMANECEN EN SU LUGAR CUANDO EL VEHÍCULO SE DETIENE.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

- (D).- LOS VEHÍCULOS SOLO SE DESPLAZARAN A ALTA VELOCIDAD CUANDO RESPONDAN A UN INCIDENTES. NORMALMENTE EL VEHÍCULO SE DESPLAZARA A UNA VELOCIDAD DE 25-30 KM. POR HORA. LO CUAL LE PERMITE TENER UNA BUENA OBSERVACIÓN DE SU EN TORNO Y VELOCIDAD PARA PODER REACCIONAR RÁPIDAMENTE.
- (E).- LA DISTANCIA MÍNIMA ENTRE VEHÍCULOS DEBE SER DE 50 METROS PARA ASEGURAR EL CONTACTO VISUAL.
- (F).- SE DEBEN TOMAR PRECAUCIONES ESPECIALES EN ÁREAS DE PELIGRO PARA NO PERMITIR QUE UN VEHÍCULO SEA AISLADO.

PREFACIO.

EL AUTOR ATENDIENDO A LA PUBLICACIÓN SOBRE LAS POLÍTICAS Y ESTRATEGIAS DE LA SECRETARIA DE MARINA ARMADA DE MÉXICO, EMITIDA POR EL ALTO MANDO A TRAVÉS DE LA COMISIÓN DE ESTUDIOS ESPECIALES, PROPONE EL PRESENTE MANUAL PARA QUE SE NORME EN NUESTRA INSTITUCIÓN EMPLEO DE LA INFANTERÍA DE MARINA CON ESTA ESPECIALIDAD.

LA CONCEPCIÓN DEL PRESENTE MANUAL TUVO SU FUNDAMENTO EN LOS MANUALES DE LA INFANTERÍA DE MARINA DE EUA. ASÍ COMO LA EXPERIENCIA ADQUIRIDA EN LA ENSEÑANZA DE LAS TÉCNICAS AQUÍ PRESENTADAS, CON LAS CUALES SE HA ADIESTRADO A PERSONAL DE INFANTERÍA DE MARINA EN LOS ÚLTIMOS AÑOS Y RECIENTEMENTE A LAS UNIDADES DE FUERZAS ESPECIALES DE LA ARMADA DE MÉXICO.

LAS TÉCNICAS FUERON ADAPTACIÓN, PARA QUE LA INFANTERÍA DE MARINA DE LA ARMADA DE MÉXICO, DE ACUERDO A SU ORGANIZACIÓN, ARMAMENTO Y EQUIPO CON QUE CUENTA, APLIQUE LAS TÉCNICAS Y TÁCTICAS DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL EMPLEADAS POR LAS UNIDADES DE COMBATE DE LA INFANTERÍA DE MARINA DE EUA. (U. S. MARINES) Y ENSEÑADAS EN SUS DIFERENTES NIVELES COMO PARTE DE LA FORMACIÓN DE LOS CURSOS BÁSICO, Y AVANZADO PARA OFICIALES DE I. M. EN LA BASE DE INFANTERÍA DE MARINA EN QUANTICO EUA. LAS TÉCNICAS Y CONOCIMIENTOS EN GENERAL QUE CONTIENE ESTE MANUAL ADQUIERE UNA IMPORTANCIA ESENCIAL PARA HACER FRENTE AL CONFLICTO MODERNO EL CUAL HA ENCONTRADO EN LAS ÁREAS URBANAS SU ESCENARIO MÁS CONSISTENTE.

LO ANTERIOR SE FUNDAMENTA EN LA RÁPIDA EXPANSIÓN DE LOS ASENTAMIENTOS URBANOS, LAS CUALES PRESENTAN CONDICIONES TÁCTICAS Y ESTRATÉGICAS PARA EL DESARROLLO CONFLICTOS DESDE BAJA INTENSIDAD HAS GRANDES OPERACIONES MILITARES PONIENDO COMO EJEMPLO CHIAPAS E IRAK RECIENTEMENTE, EN DONDE LAS ACCIONES DECISIVAS SE HAN DADO EN TERRENO URBANO.

ESTABLECIÉNDOSE ASÍ LA NECESIDAD DE SER CAPACES DE OPERAR Y EMPLEAR LAS VENTAJAS TÁCTICAS Y ESTRATÉGICAS QUE PROPORCIONA UNA CIUDAD; Y PODER NEGAR EL USO DE ESTAS VENTAJAS A UN POSIBLE ENEMIGO.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

LA TENDENCIA DE LA GUERRA DEL FUTURO ES DESARROLLARSE EN ÁREAS URBANAS, PUES EN ELLAS PODRÁ INFLUENCIAR MAS DECISIVAMENTE EN EL CONTROL DEL TEATRO DE OPERACIONES.

EL COMBATE EN ÁREAS URBANAS SOLO LAS TROPAS BIEN PREPARADAS Y DIRIGIDAS PUEDEN DESENVOLVERSE EXITOSAMENTE. EN ESTE TIPO DE OPERACIONES ENTRAN FACTORES QUE EN EL PASADO TENÍAN POCA RELEVANCIA COMO LA PRESENCIA DE PERSONAL CIVIL Y EL RESPETO A SUS DERECHOS HUMANOS.

CUALQUIER PROPUESTA DE MODIFICACIÓN AL PRESENTE MANUAL DEBERÁ SER DIRIGIDA AL JEFATURA DEL ESTADO MAYOR GENERAL PARA QUE A CONSIDERACIÓN DE QUIEN CORRESPONDA ORDENE EL ESTUDIO CORRESPONDIENTE.

ANEXO "A"

POSICIÓN DE LAS ARMAS Y TIRO DE COMBATE URBANO.

1.- POSICIÓN DE LAS ARMAS.

UNA CORRECTA POSICIÓN DE LAS ARMAS PROPORCIONA SEGURIDAD DURANTE EL DESPLAZAMIENTO, DISMINUYE LA FATIGA Y AUMENTA LA RAPIDEZ DE REACCIÓN PARA EMPEÑARSE CON EL ENEMIGO.

a.- TRANSPORTE TACTICO.

EL TRANSPORTE TACTICO SE EMPLEA CUANDO NO EXISTE UNA AMENAZA INMINENTE. PERMITE EL CONTROL DEL ARMA DURANTE LOS DESPLAZAMIENTOS Y UNA RAPIDA TRANSICIÓN A UNA POSICIÓN DE TIRO PARA EMPEÑARSE CON EL ENEMIGO.

(A).- LA CULATA QUEDA COLOCADA APROXIMADAMENTE A LA ALTURA DEL PECHO Y EL CAÑÓN APUNTANDO ASIA ABOJO EN UN ANGULO APROXIMADO DE 45°.





FIG. 82.- POSICIÓN DE TRANSPORTE TACTICO.

b.-POSICIÓN DE "ALERTA BAJA".

LA POSICIÓN DE ALERTA BAJA SE EMPLEA EN SITUACIONES DE CONTACTO "MUY PROBABLE", Y ES EL PASO INICIAL DE UNA SECUENCIA DE POSICIONES DE LAS ARMAS PREVIAS AL COMBATE.

(A).- PARA SOSTENER EL ARMA LARGA EN LA POSICIÓN DE ALERTA BAJA, SE DEBE DE COLOCAR FIRMEMENTE LA CANTONERA DE LA CULATA (FIJA, PLEGABLE O RETRÁCTIL) EN EL HOMBRO DEL TIRADOR, MANTENIENDO EL CAÑÓN APUNTADO ASIA ABAJO EN UN ÁNGULO DE 45º GRADOS.





FIG. 83.- POSICIÓN DE ALETA BAJA DE ARMA LARGA.

c.- POSICIÓN DE "ALERTA ALTA".

LA POSICIÓN DE ALERTA ALTA ES LA SIGUIENTE EN LA SECUENCIA DE POSICIONES DE LAS ARMAS PREVIAS AL TIRO, ESTA SE UTILIZA CUANDO EL CONTACTO ES ALTAMENTE PROBABLE Y EN SITUACIONES DE BÚSQUEDA.

(A).- PARA SOSTENER EL ARMA LARGA EN LA POSICIÓN DE ALERTA ALTA, SE DEBE DE COLOCAR FIRMEMENTE LA CANTONERA DE LA CULATA (FIJA, PLEGABLE O RETRÁCTIL) EN EL HOMBRO DEL TIRADOR, MANTENIENDO EL CAÑÓN APUNTADO ASIA ABAJO EN UN ÁNGULO DE 80º GRADOS APROXIMADAMENTE.



FIG. 84.- POSICIÓN DE ALETA ALTA DE ARMA LARGA.

2.- TIPOS DE TIRO DE COMBATE URBANO. (REACCION).

a.- TIRO DE PRECISIÓN.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

EL TIRO DE PRECISIÓN ES QUE SE EMPLEA CUANDO SE LE ENSEÑA A DISPARAR A UN TIRADOR. EN ESTE TIPO DE TIRO, SE ENSEÑAN PASO A PASO COMO APUNTAR Y DISPARAR DE FORMA EFECTIVA.

b.- TIRO CONTROLADO (RAPIDO CONTROLADO).

CUANDO SE EMPEÑA CONTRA UN BLANCO A CORTA DISTANCIA (15 m. MAS O MENOS). SE TENDRÁ MUY POCO TIEMPO PARA ASEGURAR UNA IMAGEN DEL BLANCO . EL TIRO RÁPIDO ES UNA COMBINACIÓN ENTRE LA ADQUISICIÓN DE UNA APROPIADA IMAGEN DE BLANCO Y LA APLICACIÓN DE LA TÉCNICA "APUNTAR RÁPIDO Y DISPARO" (AIMED-QUICK KILL) . SEGÚN SE LEVANTA EL ARMA HASTA EL NIVEL DEL OJO, EL PUNTO DE ENFOQUE CAMBIA DEL BLANCO A LA MIRA DELANTERA DEL ARMA, ASEGURÁNDOSE QUE AMBAS MIRAS (DELANTERA Y TRASERA) SE ENCUENTREN ALINEADAS (QUE NO TENGAN DESVIACIONES LATERALES). LA RAZÓN DE ESTO ES QUE LA ZONA MORTAL DE UNA PERSONA ES MAS LARGA (DE LA CABEZA AL ESTOMAGO) QUE ANCHA.

c.- APUNTAR RÁPIDO Y DISPARO (AIMED-QUICK KILL).

CUANDO SE EMPLEA LA TÉCNICA DE APUNTAR RÁPIDO Y DISPARO, CON UNA ARMA COMO EL M-4 (M-16 A2E CARABINA). SE MIRA FURTIVAMENTE A TRAVÉS DE LA MIRA TRASERA Y SE ENFOCA SOBRE LA MIRA DELANTERA. COLOQUE LA PARTE SUPERIOR DE LA MIRA DELANTERA LIGERAMENTE ABAJO DEL PUNTO DE IMPACTO (ESTIMADO) EN EL BLANCO. LA PRECISIÓN ES BUENA CUANDO SE UTILIZA ESTA TÉCNICA HASTA UNA DISTANCIA MÁXIMA DE 12 M. SI ES NECESARIO UN DISPARO A MAYOR DISTANCIA ES EXTREMADAMENTE FÁCIL DE ADOPTAR Y APUNTAR DE LA FORMA CORRECTA.

d.- TIRO DE REFERENCIA.

EL EMPLEO DEL TIRO DE REFERENCIA ES LA FORMA DE APUNTAR MÁS RÁPIDA; SIN EMBARGO ESTA TÉCNICA ES SOLO EFECTIVA A DISTANCIAS DE 7 M. O MENORES. EL EMPLEO DEL TIRO DE REFERENCIA REQUIERE DEL USO DE LA MIRA DELANTERA SÓLAMENTE. EL OJO SE MANTIENE ENFOCADO EN LA MIRA DELANTERA Y CUANDO ESTA COINCIDE CON EL BLANCO SE HACE EL DISPARO.

e.- DOBLE IMPACTO (PARES CONTROLADOS).

EL DOBLE IMPACTO O PARES CONTROLADOS SON DOS TIROS BIEN APUNTADOS EN UN PERÍODO DE TIEMPO DE APROXIMADAMENTE TRES SEGUNDOS. EL PRIMER DISPARO DEBE DE HACERSE UTILIZANDO UNA TÉCNICA DE MIRAS QUE ASEGURE UN TIRO PRECISO. EL SEGUNDO TIRO DEBE DE HACERSE EN CUANTO EL ARMA VUELVA A ESTAR EN POSICIÓN DE APUNTARSE.



f.- DOBLE TAP.

LA TÉCNICA DE DOBLE TAP ES UNA TÉCNICA EN LA CUAL SE HACEN DOS DISPAROS CASI SIMULTÁNEOS DURANTE UN PERIODO DE TIEMPO DE APROXIMADAMENTE UN SEGUNDO. EL EMPLEO DE LA TÉCNICA DEL DOBLE TAP TIENE DOS RAZONES.

LA PRIMERA ES QUE CON DOS DISPAROS SE INCREMENTA GRANDEMENTE LAS PROBABILIDADES DE HACER UN BLANCO MORTAL, O POR LO MENOS ASEGURAR QUE UNO DE LOS DISPAROS IMPACTO AL ENEMIGO.

ANEXO "B".

TÉCNICAS DE DESPEJE DE CUARTOS.

EN ESTE ANEXO SE MOSTRARÁN LAS TÉCNICAS BÁSICAS PARA EL DESPEJE DE CUARTOS. SIN EMBARGO ESTOS FUNDAMENTOS SE PUEDEN MODIFICAR DEPENDIENDO DE LA SITUACIÓN Y DE LOS PATRONES DE CONSTRUCCIÓN. LOS INFANTES DE MARINA DEBEN DE TENER CUIDADO EN DONDE EMPLEAN UNA FORMACIÓN DE ENTRADA COMO LA CONOCIDA COMO CULEBRA O COLUMNA. (ALGUNOS MANUALES EN INGLÉS LE LLAMAN STACK FORMATION [QUE SIGNIFICA AMONTONADOS]) ESTA FORMACIÓN NO DEBE EMPLEARSE EN EXTERIORES DONDE SE CORRA EL PELIGRO DE SER ALCANZADO POR FUEGO ENEMIGO, EN INTERIORES DONDE EXISTA EL PELIGRO DE HABER TRAMPAS CAZA BOBOS O DONDE SE CORRA PELIGRO DE QUE EL ENEMIGO LANCE UNA GRANADA.

1.- DESPEJE DE CUARTOS EN EQUIPOS DE DOS ELEMENTOS O BINOMIOS.



LAS SIGUIENTES SON TÉCNICAS DE DESPEJE DE CUARTOS EMPLEANDO LAS TÉCNICAS DE LA CULEBRA (SNEACK) O DE GANCHO-BOTON (BUTTONHOOK).

EL TIRADOR # 1 DETERMINA EN QUE DIRECCIÓN SE ABRE LA PUERTA Y QUE TÉCNICA ES LA MAS CONVENIENTE PARA ENTRAR. EN ESTE CASO PARTICULAR LA PERILLA ESTA DEL LADO EN QUE VAN AVANZANDO. EL TIRADOR # 1 SIEMPRE TRATARA DE ENTRAR A FAVOR DE LA APERTURA DE LA PUERTA.

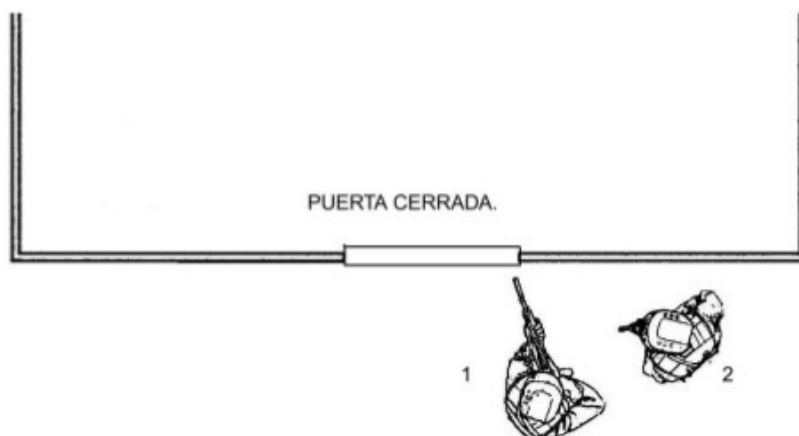


FIG. 85.- LIMPIEZA DE CUARTO CON PUERTA CERRADA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

SE PUEDE EMPLEAR VARIOS METODOS PARA ABRIR LA PUERTA, DESDE
DISPARAR A LA CERRADURA HASTA PATEARLA.

POSIBLEMENTE EL METODO MAS EFECTIVO ES DISPARAR CON UNA
ESCOPETA A LA PERILLA O A LAS BISAGRAS.



FIG. 86.- PRINCIPALES PUNTOS DE BRECHEO PARA UNA PUERTA

UNA VEZ ABIERTA LA PUERTA EL TIRADOR # 1 ENTRARA TOMANDO EL CAMINO
MAS FACIL (Y RAPIDO), HACIENDO UNA RAPIDA BÚSQUEDA VISUAL DE
AMENAZAS EMPEZANDO POR LA ESQUINA DEL CUARTO ASIA EL CENTRO. EL
TIRADOR # 2 APLICA LA TÉCNICA DE GANCHO-BOTON Y EFECTUA SU PROPIA
BÚSQUEDA DE AMENAZA EMPEZANDO POR LA ESQUINA CORRESPONDIENTE
CON DIRECCIÓN ASIA EL CENTRO.

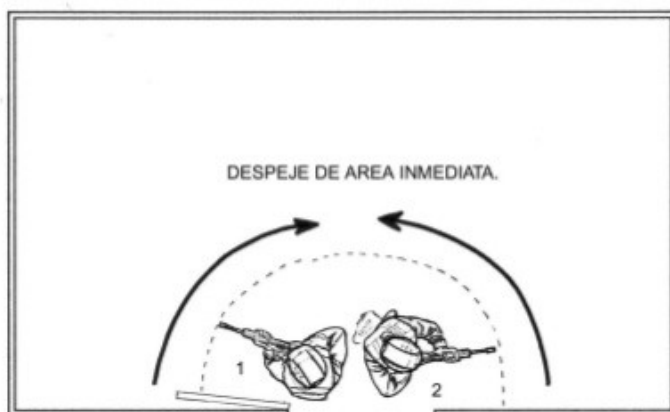




FIG. 87.- AL ENTRAR AL CUARTO LOS TIRADORES # 1 Y # 2 EFECTUAN BÚSQUEDA DE AMENAZA INICIANDO POR LAS ESQUINAS.

DENTRO DEL CUARTO LOS TIRADORES EFECTUAN UN BARRIDO APLICANDO LA TÉCNICA DEL PAY.

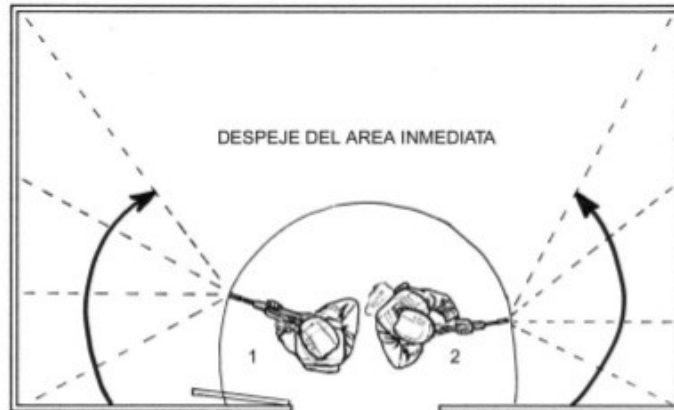


FIG. 88.- LOS TIRADORES # 1 Y # 2 APLICAN LA TÉCNICA DEL PAY AL INTERIOR DEL CUARTO.

LOS TIRADORES ESTABLECEN UNA POSICIÓN DE DOMINIO. PARA ESTABLECER ESTA POSICIÓN LOS TIRADORES NORMALMENTE SE UBICAN UN PASO ADENTRO DEL CUARTO Y DOS ASIA LOS LATERALES. DESDE ESA POSICIÓN TERMINAN EL BARRIDO DEL CUARTO UN PASO ANTES DE LA ESQUINA FRONTAL OPUESTA A SU POSICIÓN.

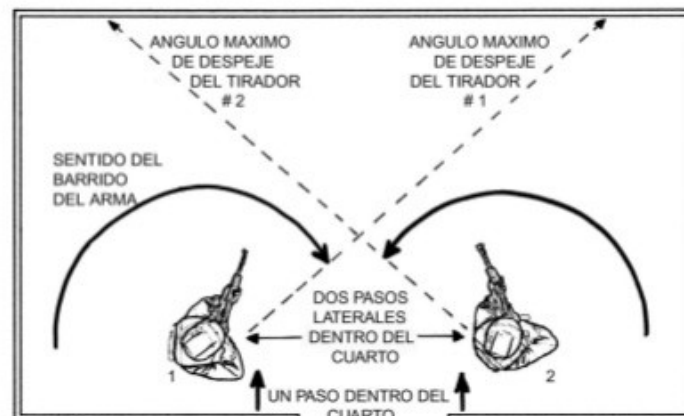




FIG. 89.- ESTABLECIMIENTO DE LAS POSICIONES DE DOMINIO DENTRO DEL CUARTO Y BARRIDO FINAL.

OTRO METODO PARA ENTRAR A UN CUARTO ES EL DE BARRIDO DESDE EL EXTERIOR. PARA EFECTUAR ESTE PROCEDIMIENTO EL TIRADOR # 2 CRUZARA LA PUERTA UBICÁNDOSE FUERA DEL CONO MORTAL.

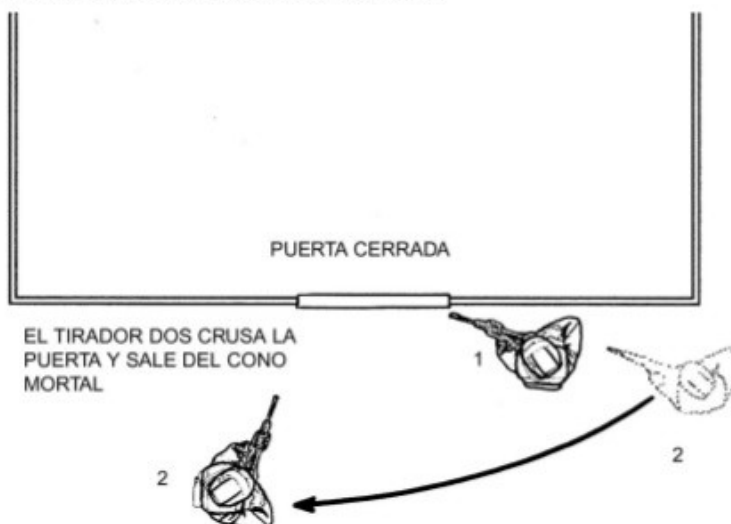


FIG. 90.- EL TIRADOR # 2 CRUZA LA PUERTA CERRADA Y SE POSICIONA DEL OTRO LADO, FUERA DEL CONO MORTAL.

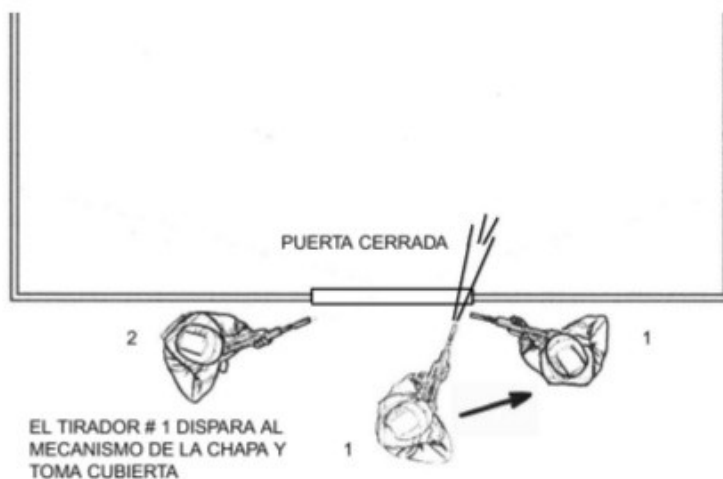




FIG. 91.- ELTIRADOR #1 EFECTUA EL BRECHEO DE LA PUERTA Y TOMA CUBIERTA.
UNA VEZ ABIERTA LA PUERTA EL TIRADOR # TOMA POSICIÓN RODILLA AL PISO.
LOS DOS TIRADORES COMIENZAN A EFECTUAR UN BARRIDO DESDE EL
EXTERIOR DEL CUARTO APLICANDO LA TÉCNICA DEL PAY. LA DIFERENCIA DE
ALTURAS PERMITE EFECTUAR UN BARRIDO A DIFERENTES NIVELES Y PODER
EMPEÑARSE EN CONTRA DE UNA AMENAZA SIN ESTORBAR SUS LINEAS DE
TIRO.

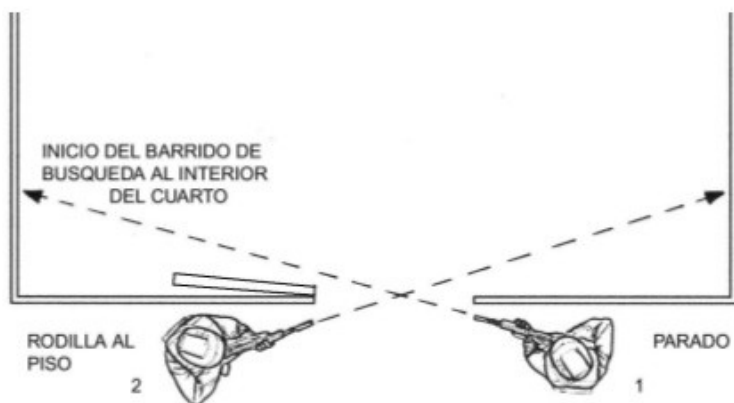


FIG. 92- INICIO DE BARRIDO DE BÚSQUEDA DESDE EL EXTERIOR.

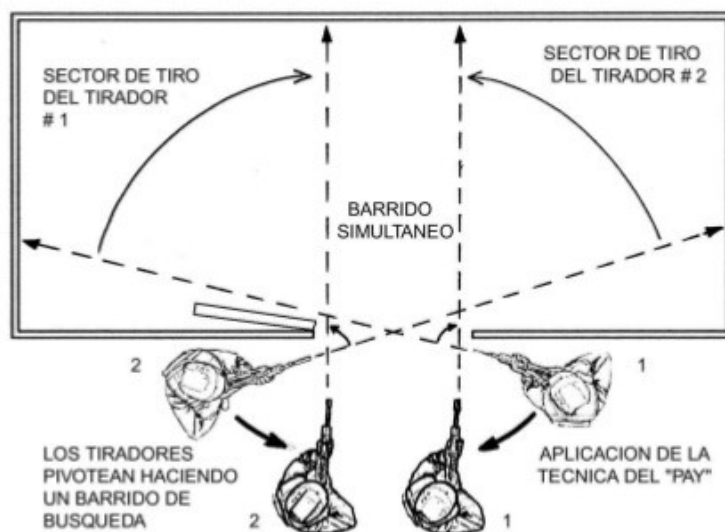


FIG. 93.- AMBOS TIRADORES PIVOTEAN HACIENDO UN BARRIDO DEL INTERIOR DEL CUARTO, TRATANDO DE EXPONER SU CUERPO LO MENOS POSIBLE.

AL ENCONTRARSE AMBOS TIRADORES PERPENDICULARES AL CUARTO, AL TERMINO DEL BARRIDO, EL TIRADOR # 2 TOMARA LA POSICIÓN DE PARADO Y GRITARA LISTO, A CONTINUACIÓN EL TIRADOR # 1 DARA LA VOZ "MUEVASE" Y AMBOS TIRADORES PENETRARAN AL CUARTO SIMULTÁNEAMENTE.

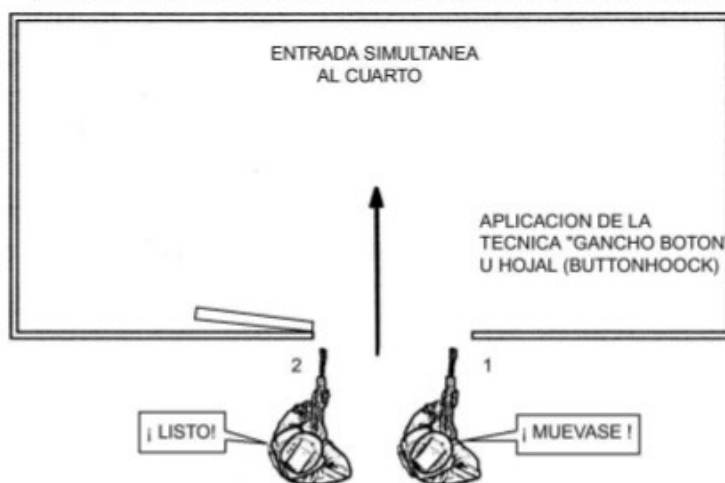




FIG. 94 .- ENTRADA SIMULTANEA A UN CUARTO.

INMEDIATAMENTE DESPUÉS DE ENTRAR LOA TIRADORES APLICAN LA TÉCNICA DE GANCHO-BOTON EN DIRECCIÓN A LA ESQUINA RESPECTIVA Y VOLVIENDO A EFECTUAR EL BARRIDO AHORA EN EL INTERIOR DEL CUARTO Y PROTEGIÉNDOSE EN LO POSIBLE CON LA PARED.



FIG. 95 .- APLICACIÓN DE LA TÉCNICA GANCHO BOTON EN LA ENTRADA SIMULTANEA A UN CUARTO.

2.- METODO CRUZADO

EN EL METODO CRUZADO LOS DOS INFANTES DE MARINA SE COLOCAN A AMBOS LADOS DE LA PUERTA. A UNA SEÑAL, AMBOS ENTRAN AL CUARTO DE FORMA ALTERNADA LLEVANDO LA CABEZA EL TIRADOR # 1 E INMEDIATAMENTE DESPUÉS EL TIRADOR # 2. LLEGAN HASTA LA ESQUINA OPUESTA Y TOMAN POSICIÓN RODILLA AL PISO.

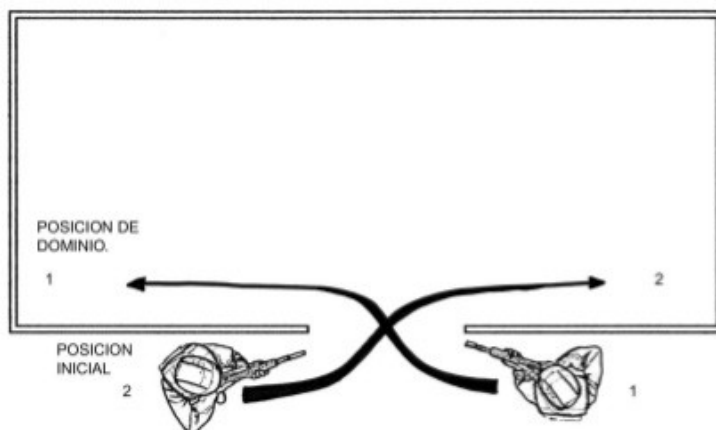




FIG. 96 -.METODO DE ENTRADA CRUZADO.

3.- METODO DE LIMPIEZA DE CUARTOS CON TRES INFANTES DE MARINA.

LA LIMPIEZA DE UN CUARTO EMPLEANDO TRES INFANTES DE MARINA TIENE EL MISMO PRINCIPIO QUE EN LA LIMPIEZA CON DOS INDIVIDUOS, PERO ES COMPLEMENTADA CON UN TERCER INFANTE DE MARINA. EL TIRADOR # 3 SE COLOCA EN LA FORMACIÓN (VÍBORA) DETRÁS DEL TIRADOR # 2, O EN LA MAYORIA DE LOS CASOS TIENE LAS FUNCIONES DE BRECHADOR (PUEDE QUE CARGUE UNA ESCOPETA EXTRA O ALGUNA CARGA EXPLOSIVA O DE CORDÓN DETONANTE, LA CUAL COLOCA EN LA PUERTA Y POSTERIORMENTE LA ACCIONA.

CUANDO EL TIRADOR # 3 PENETRA EN EL CUARTO, SEGUIRA EL CAMINO DEL TIRADOR # 1 Y SE COLOCARA UNPASEO DENTRO DEL CUARTO Y UN PASO LATERAL EN DIRECCIÓN AL TIRADOR # 1.

CUANDO SE APLICA ESTA TÉCNICA LOS TIRADORES # 1 Y # 2 DEBEN PENETRAR CASI HASTA LA ESQUINA CORRESPONDIENTE DEL CUADRO PARA ESTABLECER LA POSICIÓN DE DOMINIO RESPECTIVA. SU SECTOR DE TIRO SERA AL CENTRO DEL CUARTO Y NUNCA IRA ORIENTADO A LA ESQUINA PUES BARRERA CON SU FUEGO LA POSICIÓN QUE OCUPA EL TIRADOR # 1.

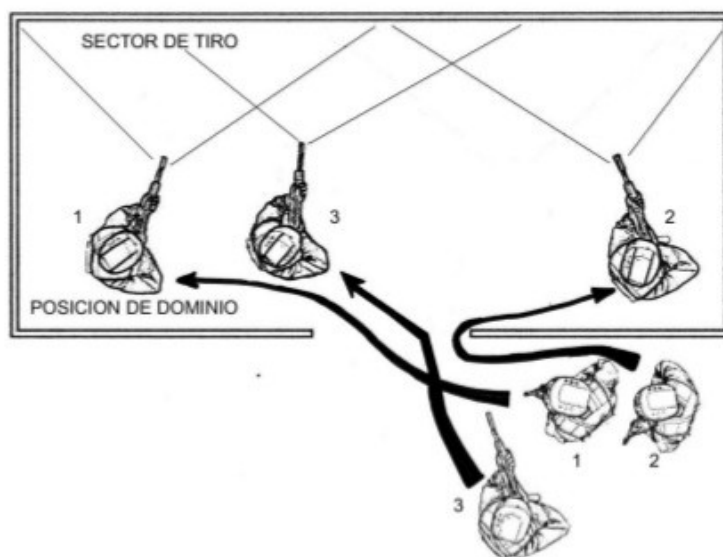


FIG. 97.- ENTRADA Y LIMPIEZA DE UN CUARTO CON TRES TIRADORES.

4.- LIMPIEZA DE UN CUARTO CON CUATRO INFANTES DE MARINA.

CUANDO SE EMPLEAN CUATRO INFANTES DE MARINA PARA HACER LA LIMPIEZA DE UN CUARTO, LA SEGURIDAD EXTERIOR DEL CUARTO DEBE SER ESTABLECIDA POR OTRA ESCUADRA. LA TÉCNICA EMPLEADA ES LA MISMA QUE PARA LA LIMPIEZA DE CUARTO CON TRES INDIVIDUOS PERO EN ESTA OCACION EL TIRADOR # 4 SERA EL BRECHADORO SE COLOCARA DETRÁS DEL TIRADOR # 3 EN LA FORMACIÓN DE VIBORA.

CUANDO ENTRAN EN EL CUARTO EL TIRADOR # 4 SEGUIRA AL TIRADOR # 3 HASTA LA ENTRADA DE LA PUERTA, EN ESE MOMENTO APLICARA LA TÉCNICA DE GANCHO-BOTON PARA QUEDAR EN EL CAMINO QUE ACABA DE PASAR EL TIRADOR # 2. SU POSICIÓN FINAL (DE DOMINIO) SERA UN PASO DENTRO DEL CUARTO Y UN PASO LATERAL EN DIRECCIÓN AL TIRADOR # 2.

SU SECTOR DE TIRO SERA AL CENTRO DEL CUARTO Y NUNCA IRA ORIENTADO A LA ESQUINA PUES BARRERA CON SU FUEGO LA POSICIÓN QUE OCUPA EL TIRADOR # 2.

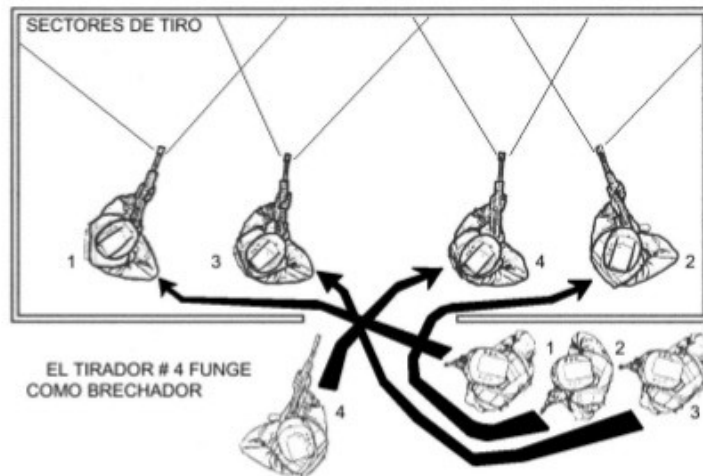


FIG. 98.- LIMPIEZA DE UN CUARTO EMPLEANDO CUATRO INFANTES DE MARINA.

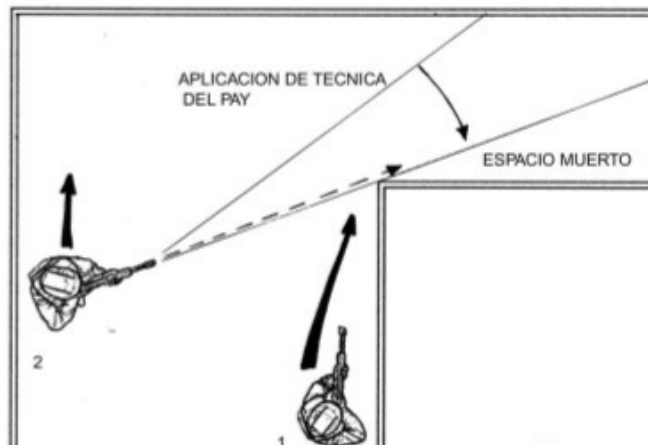
5.- LIMPIEZA DE PASILLOS CON FORMA DE "L".

DESPUÉS DE ENTRAR A UN CUARTO O AUN EDIFICIO, EL EQUIPO DE BÚSQUEDA Y PENETRACIÓN PUEDE ENCONTRARSE CON UN PASILLO EN FORMA DE "L".

FIG. 99.-
LIMPIEZA
PASILLO
FORMA DE

a.-

EQUIPO DE
EL PASILLO
TIRADORES
TOMAN UNA
DOMINIO.



INICIO DE
DE
EN
"L".

CUANDO EL
BÚSQUEDA
ENCUENTRA
EN "L" LOS
1 Y # 2
POSICIÓN DE

b.- EL
TIRADOR
2 SE VA

ABRIENDO AL OTRO LADO DEL PASILLO PARA IR REDUCIENDO EL ESPACIO MUERTO.

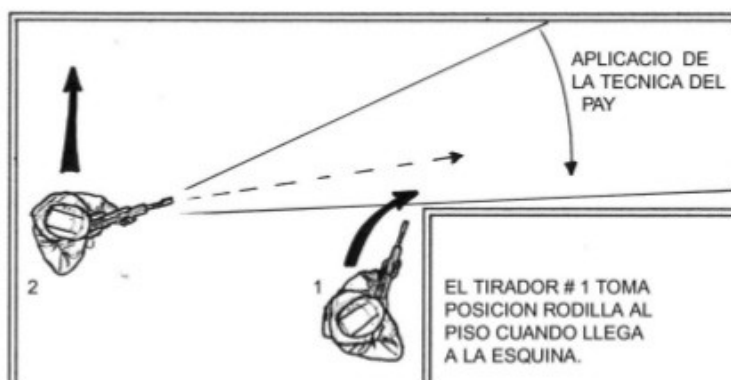


FIG. 100.- CONTINUACION DE LA LIMPIEZA DE PASILLO EN FORMA DE "L".

c.- EL TIRADOR # 2 APLICA LA TECNICA DEL PAY Y EFECTUA UN MOVIMIENTO AL FRENTE PARA REDUCIR EL ESPACIO MUERTO.

d.- EL TIRADOR NUMERO # 1 SE ACERCA A LA ESQUINA Y TOMA POSICIÓN RODILLA AL PISO.

e.- UNA VEZ QUE HAN DESPEJADO EL PASILLO EL TIRADOR # 2 DICE LISTO, Y EL TIRADOR # 1 DA LA VOZ EJECUTIVA DE "MUEVASE" Y AMBOS CONTINUAN EL AVANCE.

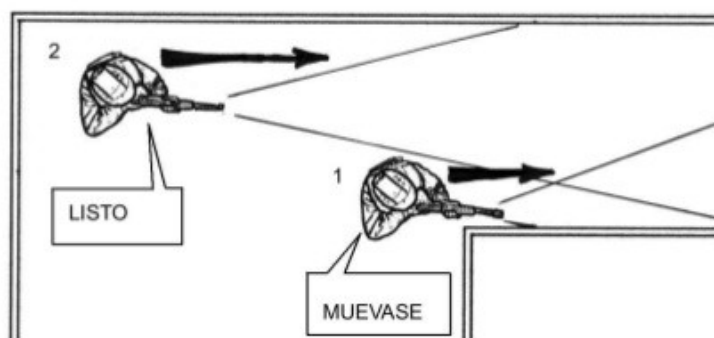


FIG. 101.- CONCLUSION DE LA LIMPIEZA DE PASILLO EN FORMA DE "L".

6.- LIMPIEZA DE PASILLO EN FORMA DE "T".



DESPUÉS DE ENTRAR A UN CUARTO O AUN EDIFICIO, EL EQUIPO DE BÚSQUEDA Y PENETRACIÓN PUEDE ENCONTRARSE CON UN PASILLO EN FORMA DE "T".

a.- AMBOS TIRADORES SE APROXIMAN A LAS ESQUINAS APLICANDO LA TÉCNICA DEL PAY A LA ESQUINA CONTRARIA A SU AVANCE. MIENTRAS MANTIENEN CONTACTO DE REJOJO CON SU COMPAÑERO.

b.- CUANDO LLEGAN A LA ESQUINA AMBOS TIRADORES DEBIERON DE EFECTUAR UN BARRIDO DE BÚSQUEDA HASTA EL MÁXIMO QUE LES PERMITA EL ANGULO QUE FORMA LA ESQUINA CONTRARIA Y SIN REBASAR ESTA.

c.- UNA VEZ QUE EL TIRADOR # 2 ESTE EN POSICIÓN DIRA "LISTO" Y EL TIRADOR # 1 DARÁ LA VOZ EJECUTIVA DE "MUEVASE". ENTONCES SIMULTÁNEAMENTE AMBOS TIRADORES APLICARÁN LA TÉCNICA DE GANCHO-BOTON EN DIRECCIÓN AL PASILLO QUE SE ENCUENTRA A SU ESPALDA RESPECTIVA. TRATANDO DE EXPONER SU CUERPO LO MENOS POSIBLE.

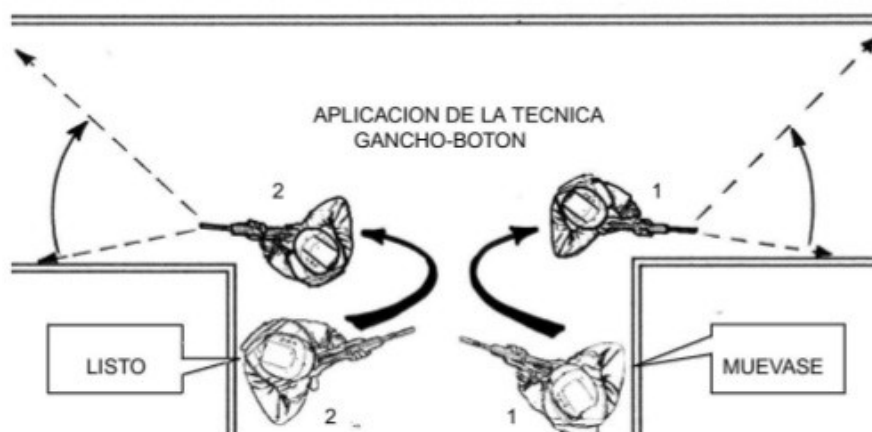


FIG. 102.- INICIO DEL PROCEDIMIENTO DE LIMPIEZA DE UN PASILLO EN FORMA DE "T".

d.- AMBOS TIRADORES ESTABLECEN POSICIONES DE DOMINIO Y COMIENZAN A EXPANDER EL AREA ASEGURADA.



FIG. 103.- APLICACIÓN FINAL DEL PROCEDIMIENTO DE LIMPIEZA DE UN PASILLO EN FORMA DE "T".



"ANEXO C".

TÉCNICAS DE DESPEJE DE EDIFICIOS.

LOS EDIFICIOS PUEDEN SER DESPEJADOS DE VARIAS FORMAS. PARA REALIZAR ESTO SE DEBE DE CONSIDERAR EL TIPO DE AMENAZA QUE EXISTE Y LAS RESTRICCIONES EN CUANTO AL EMPLEO DE ARMAMENTO DE APOYO Y FRANADAS. EN ESTOS ESQUEMAS SE MUESTRAN PROCEDIMIENTOS QUE SIRVEN COMO GUIA PARA LA CAPTURA Y LIMPIEZA SISTEMÁTICA DE UN EDIFICIO. SIN



EMBARGO CADA SITUACIÓN ES DIFERENTE POR LO QUE SE DEBEN ADAPTAR LAS TÉCNICAS O MODIFICARLAS PARA QUE SE AJUSTEN AL OBJETIVO ESPECÍFICO.

1.- DESPEJE DE UN EDIFICIO.

ACTUANDO EN AMBIENTES URBANOS DE BAJA Y MEDIA INTENSIDAD SE PUEDE ENCONTRAR RESISTENCIA EN LOS EDIFICIOS. UNA VEZ QUE SE HA DETERMINADO QUE NO EXISTEN NO-COMBATIENTES (CIVILES) EN EL OBJETIVO LAS RESTRICCIONES PARA EL ATAQUE SON RELATIVAMENTE POCAS Y ESTAS SE LIMITAN A LOS DAÑOS COLATERALES QUE LOS MANDOS DE LA FUERZA DE ATAQUE DICTEN COMO PERMISIBLES.

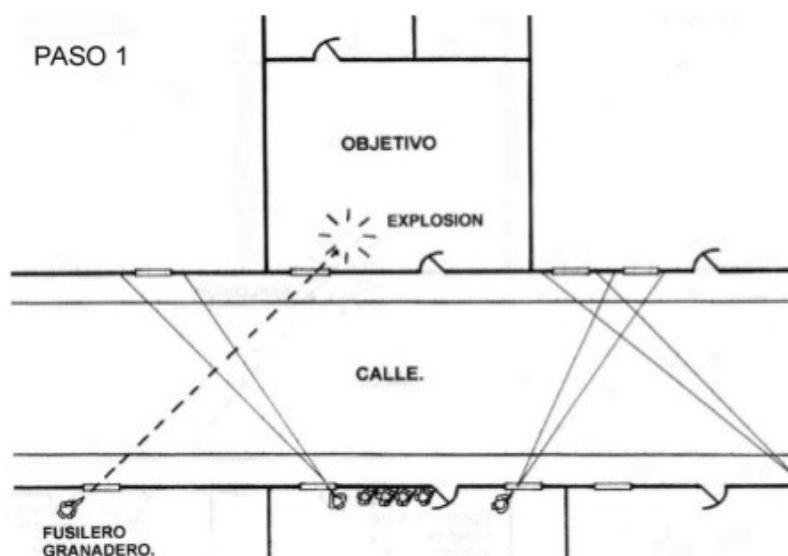


FIG. 104.- PASO 1. UNA VEZ DESIGNADA LA FORMA EN QUE SE PENETRARA AL EDIFICIO EL ELEMENTO DE APOYO INICIA LAS ACCIONES DISPARANDO EN CONTRA DE UNA DE LAS VENTANAS DEL OBJETIVO. LOS DEMAS ELEMENTOS DEL ELEMENTO DE APOYO INICIAN EL FUEGO DE SUPRESIÓN.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

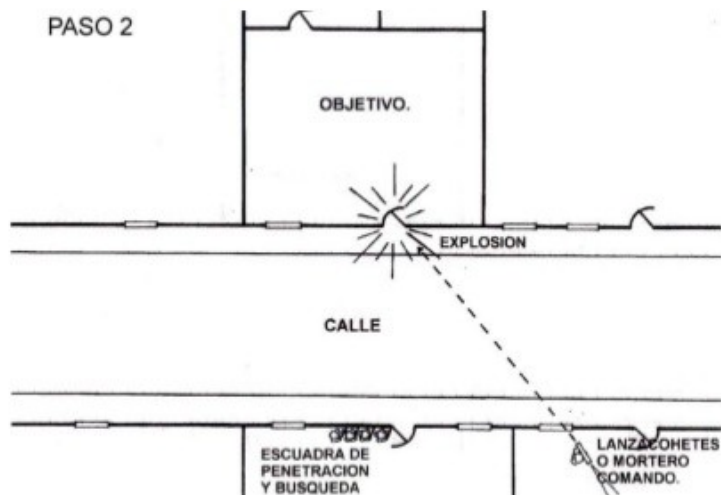


FIG. 105.- PASO 2. INMEDIATAMENTE DESPUÉS DE LOS LANZAGRANADAS, SE DISPARA CON UN LANZACOHETES O MORTERO TIPO COMANDO (ESTE MORTERO TIENE LA CAPACIDAD DE DISPARAR VERTICALMENTE Y DE FORMA DIRECTA TAL COMO UN LANZACOHETES A POCO ALCONCE) SOBRE LA PARED, PUERTA O VENTANA QUE SE PRETENDE UTILIZAR COMOMVIA DE ACCESO AL OBJETIVO.

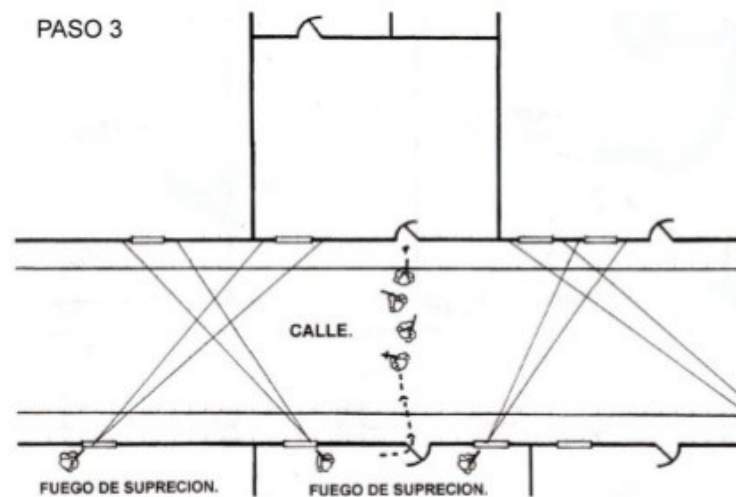




FIG. 106.- PASO 3. INMEDIATAMENTE DESPUÉS QUE SE ABRIÓ UN PUNTO DE PENETRACIÓN, TODO EL ELEMENTO DE APOYO REINICIA EL FUEGO DE SUPRESIÓN MIENTRAS QUE LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA AVANZA. SE DEBE APLICAR LOS FUNDAMENTOS DE SUPRESIÓN, OSCURECIMIENTO, VELOCIDAD.



FIG. 107.- PASO 4. EL PERSONAL DEL EQUIPO DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA TOMARA UNA POSICIÓN PROTEGIDA QUE FACILITE LA ENTRADA AL OBJETIVO Y ARROJARA AL INTERIOR UNA GRANADA DE MANO (ESTO PUEDE SER OMITIDO POR LA VELOCIDAD CON QUE SE PENETRE Y SI EL FUEGO DE APOYO FUE EFECTIVO).

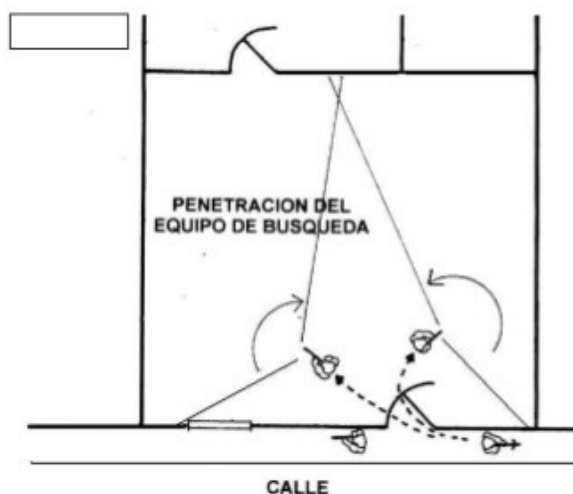




FIG. 108.- PASO 5. EL PRIMER BINOMIO PENETRA AL OBJETIVO (HACIENDO BARRIDO DE LAS ESQUINAS ASIA EL CENTRO). CUÁNDO EL PRIMER CUARTO ESTA ASEGURADO SE GRITA ¡CUARTO DESPEJADO! Y ESTA ES LA INDICACIÓN PARA QUE EL EQUIPO DE COBERTURA (SEGUNDO BINOMIO) ENTRE AL CUARTO. CUANDO ENTRAN AL CUARTO SE ANUNCIAN GRITANDO SU NOMBRE Y LA ACCION QUE ESTAN HACIENDO EJEMPLO: ¡ PEREZ ENTRANDO!.

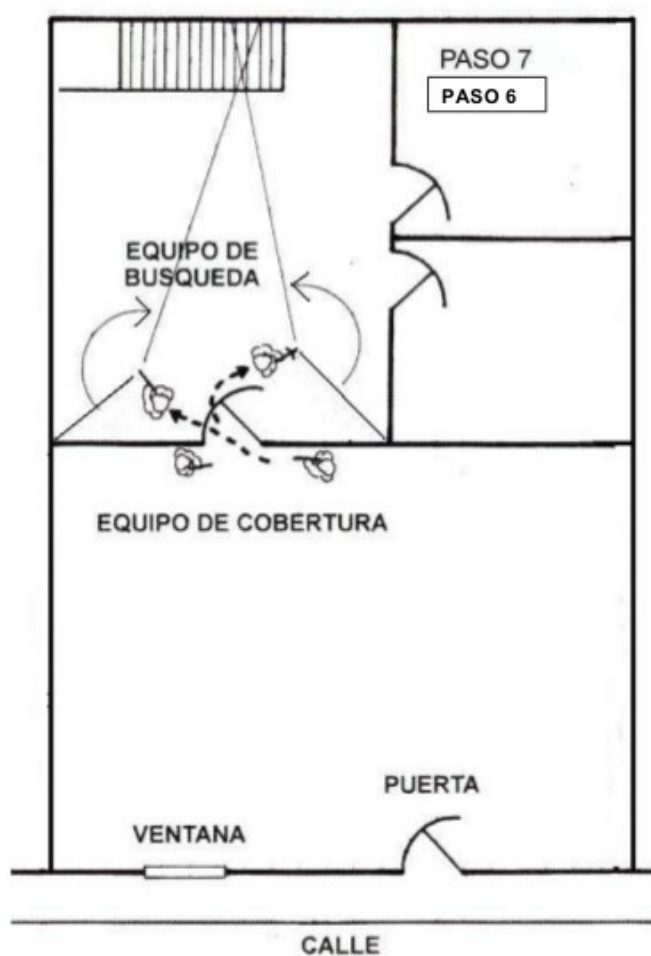




FIG. 109.- PASO 6. DESPUÉS DE QUE LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA DEL ELEMENTO DE ASALTO HA DESPEJADO EL PRIMER CUARTO, PROCEDERA A EJECUTAR LA MISMA OPERACIÓN EN EL CUARTO SIGUIENTE, LANZANDO UNA FRANADA O PENETRANDO CON TIRO AUTOMÁTICO. ES IMPORTANTE EXPANDIR EL PUNTO DE PENETRACIÓN LO MAS RAPIDO POSIBLE PARA PODER REPELER UN CONTRATAQUE DEL ENEMIGO.





FIG. 110.- PASO 7. SE MARCA LA VENTANA DEL CUARTO ASEGURADO, EL BINOMIO (EQUIPO) DE COBERTURA PASA AL SIGUIENTE CUARTO PARA PROPORCIONAR SEGURIDAD MIENTRAS QUE EL BINOMIO (EQUIPO) DE BÚSQUEDA PROCEDE A DESPEJAR SISTEMÁTICAMENTE TODOS LOS CUARTOS ADYACENTES EN EL PISO.

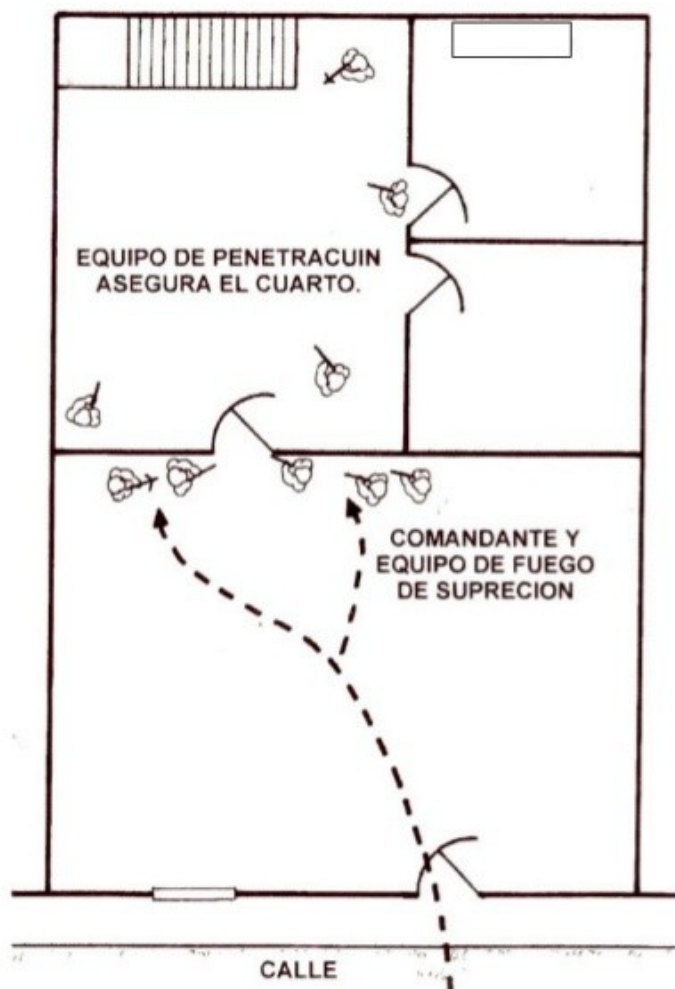


FIG. 111.- PASO 8. UNA VEZ ASEGURADO EL PISO, LAS ESCUADRAS DE APOYO (FUEGOS DE SUPRESIÓN Y DE DEMOLICIONES) PENETRARAN AL EDIFICIO (CADA INDIVIDUO DEBE ANUNCIARSE GRITANDO SU APELLIDO Y LA ACCION QUE VA A TOMAR) Y SE DISTRIBUIRAN EN EL MISMO (APLICANDO LA DISPERSIÓN) CUANDO EL ESPACIO ES MUY PEQUEÑO NO ES RECOMENDABLE QUE PERMANEZCA MAS DE UNA ESCUADRA EN UN SOLO CUARTO.

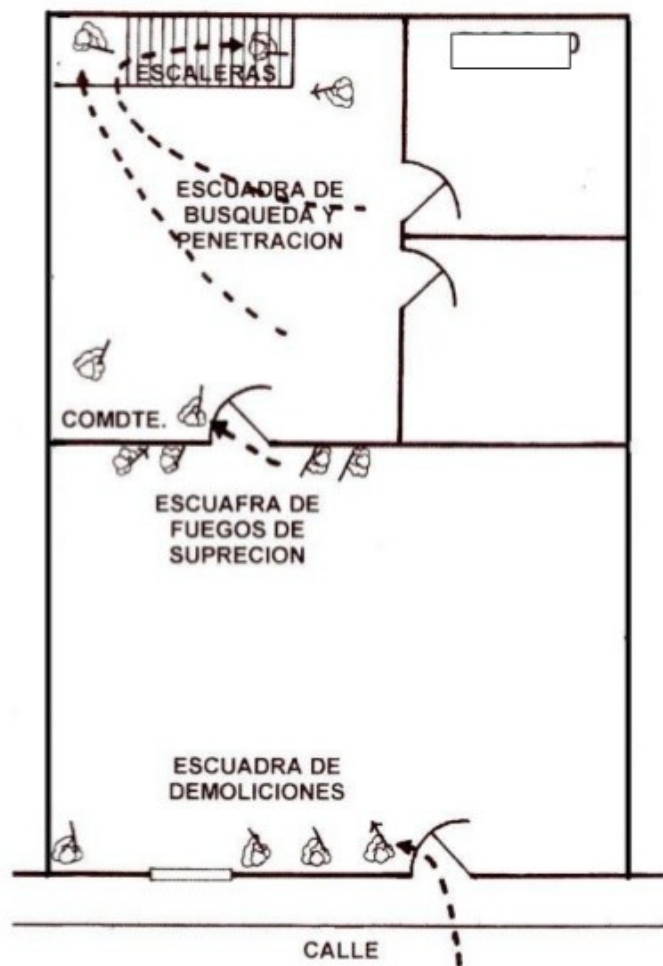


FIG. 112.- PASO 9. EL EQUIPO DE BÚSQUEDA ASEGURA LA ESCALERA Y ESTABLECE UN PUNTO DE PENETRACIÓN EN EL SIGUIENTE PISO. MIENTRAS QUE LAS ESCUADRAS RESTANTES DEL ELEMENTO DE ASALTO SE DISTRIBUYEN DENTRO DEL EDIFICIO.

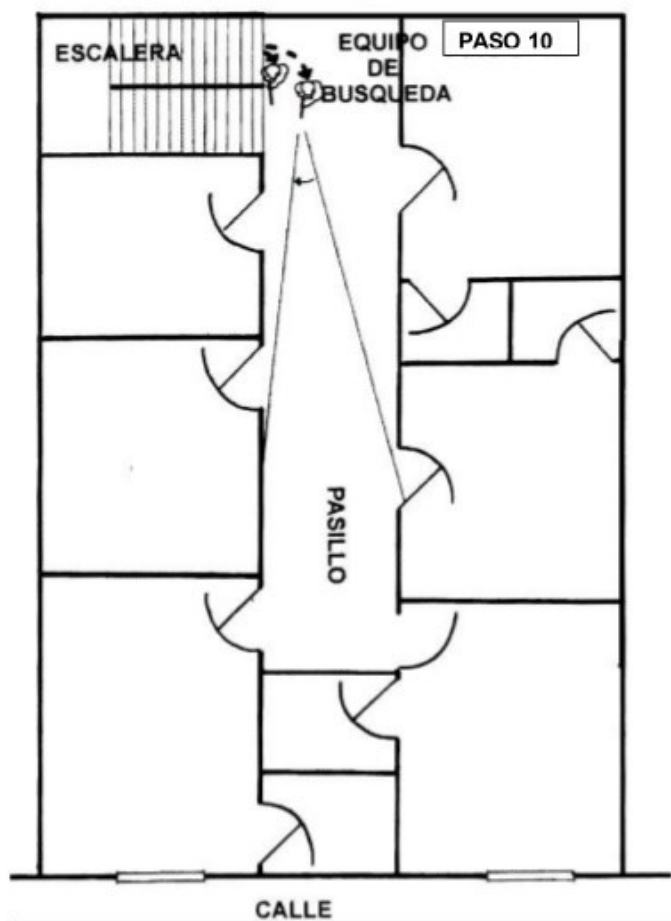


FIG. 113.- PASO 10. EL BINOMIO DE BÚSQUEDA ASEGURA EL PASILLO DEL SIGUIENTE NIVEL Y ANUNCIA ¡PASILLO DESPEJADO!. ESTABLECE UNA POSICIÓN DE DOMINANTE EN EL MISMO Y ANUNCIA LA DISTRIBUCIÓN DE PUERTAS Y PASILLOS QUE TIENE AL FRENTE.

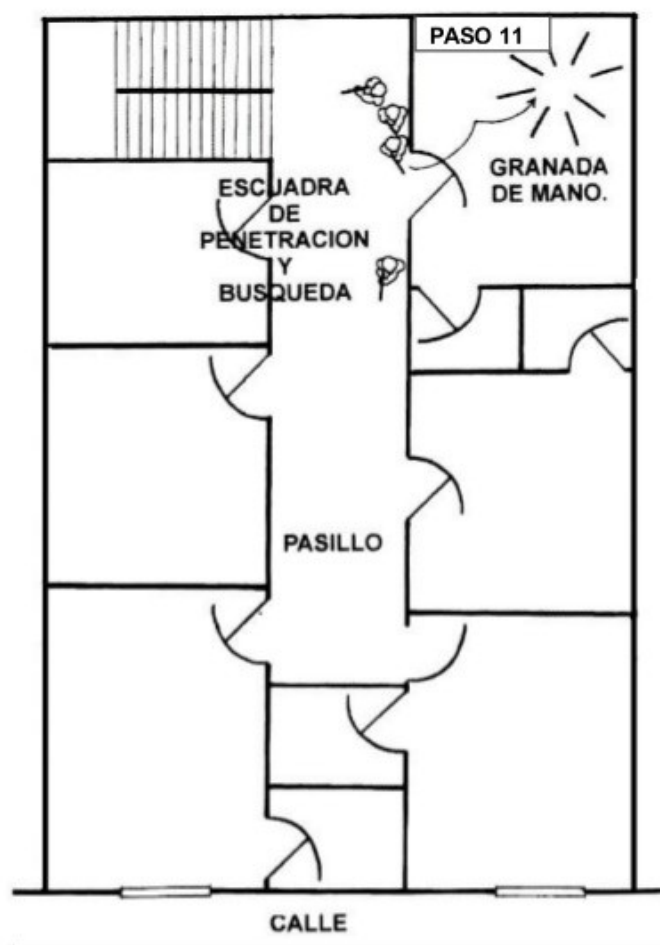


FIG. 114.- PASO 11. EL BINOMIO DE COBERTURA DE LA ESCUADRA DE PENETRACIÓN Y BÚSQUEDA TOMA POSICIÓN PARA ASEGURAR LA ESCALERA QUE SUBE. ASÍ MISMO PROPORCIONA SEGURIDAD AL FRENTE. EL BINIMIO DE BÚSQUEDA PENETRA AL INTERIOR DEL CUARTO MÁS CERCANO PARA DESPEJARLO.

NOTA.
CUANDO SE DESPEJEN CUARTOS NO DEBEN EMPLEARSE GRANADAS DEFENSIVAS FRAGMENTARIAS.

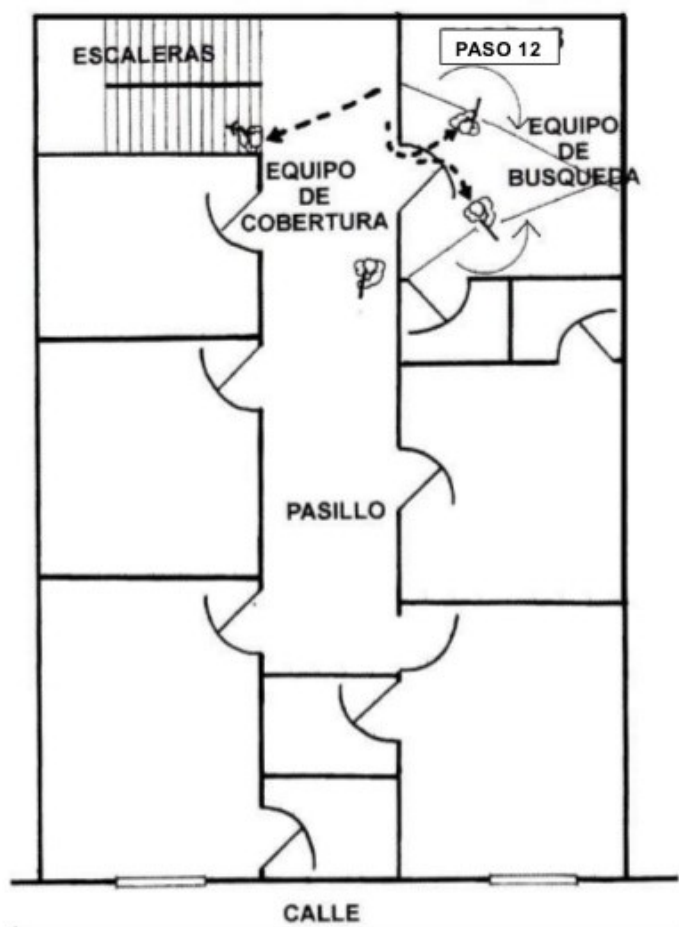


FIG. 115.- PASO 12. EL BINOMIO (EQUIPO) DE BÚSQUEDA ENTRA AL CUARTO EFECTUANDO EL BARRIDO EN BÚSQUEDA DE AMENAZA DESDE LAS ESQUINAS ASIA EL CENTRO. POSTERIORMENTE REVISAN EL BAÑO Y CUANDO EL CUARTO ESTA ASEGURADO ANUNCIAN ¡ CUARTO DESPEJADO DESPEJADO !. EL BINOMIO DE COBERTURA MANTIENE ASEGURADOS EL PASILLO Y LAS ESCALERAS.

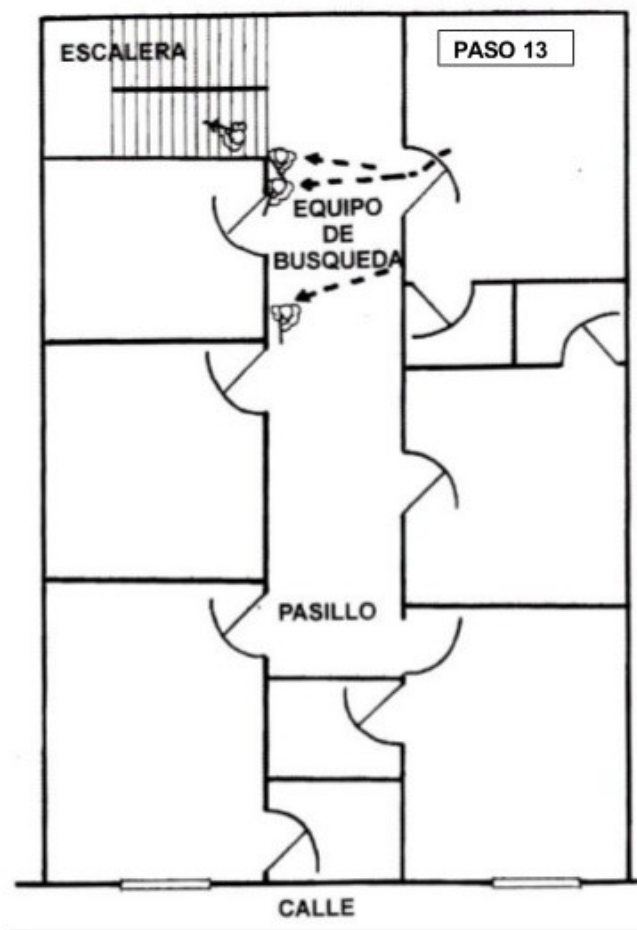


FIG. 116.- PASO 13. EL BINOMIO DE BÚSQUEDA ANUNCIA QUE VA A SALIR DEL CUARTO Y LA ACCION QUE VA A TOMAR. ELEMPO: ¡ CARRASCO SALIENDO! . A CONTINUACIÓN TODA LA ESCUADRA SE COLOCA DEL OTRO LADO DEL PASILLO, LO CUAL PROPORCIONA SEGURIDAD Y FACILITA EL ASALTO DEL SIGUIENTE CUARTO. EL BINOMIO DE COBERTURA MANTIENE EL DOMINIO DE LOS ACCESOS.

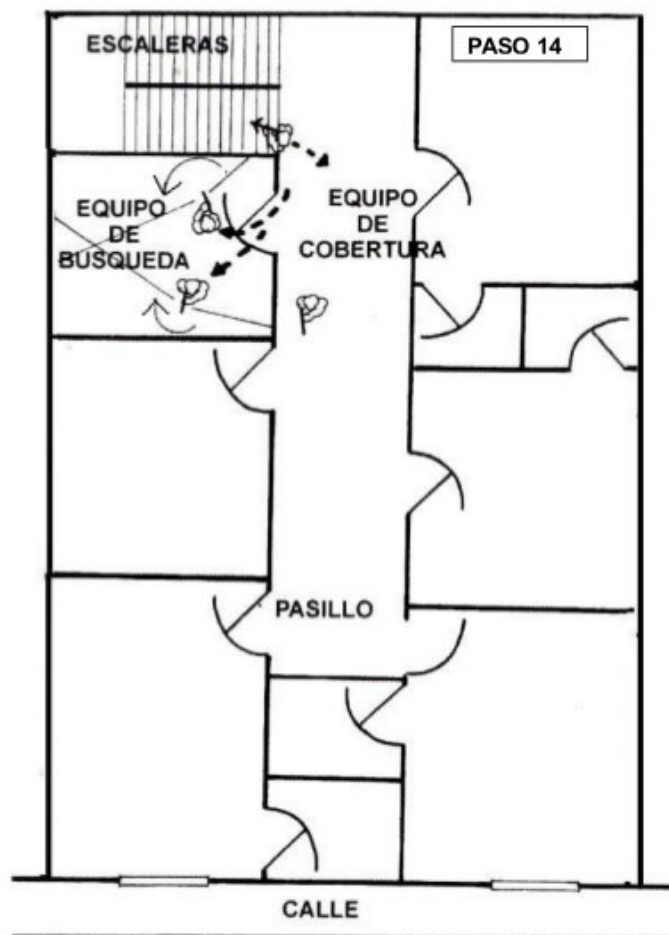


FIG. 117.- PASO 14. EL BINIMIO (EQUIPO) DE BÚSQUEDA ASALTA EL SIGUIENTE CUARTO EFECTUANDO EL DOBLE BARRIDO (QUE INICIA DE LAS ESQUINAS CON DIRECCIÓN AL CENTRO). EL INDIVIDUO QUE CUBRE LA ESCALERA (PERTENECIENTE AL BINOMIO DE COBERTURA) SE DEBE DE RETRAZAR UN POCO PARA EVITAR QUE LO ALCANCE ALGUN DISPARO QUE PUEDA ATRAVESAR LA PARED.

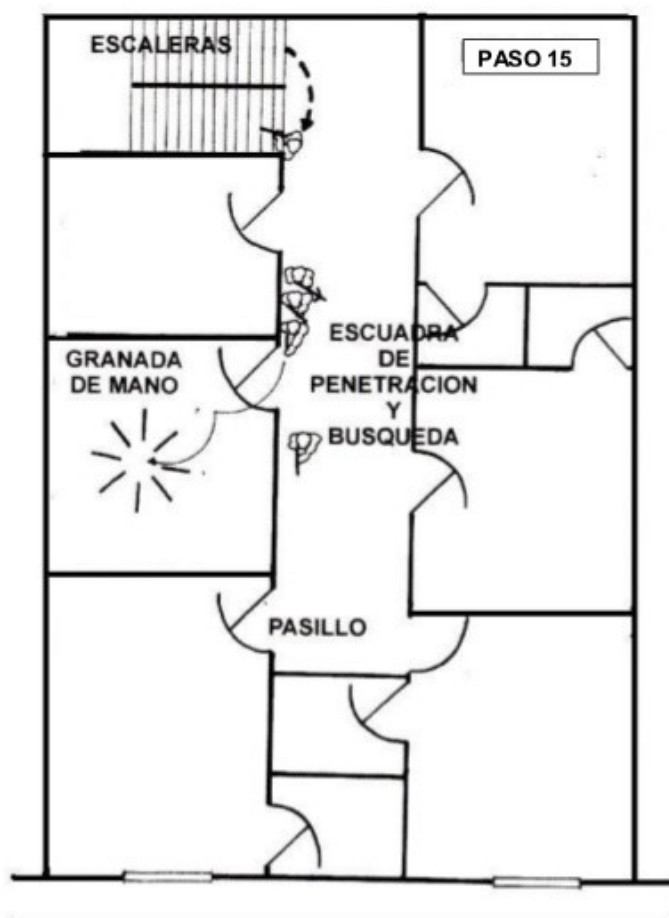


FIG. 118.- PASO 15. SE AVANZA AL SIGUIENTE CUARTO Y SE PROCEDE A REPETIR LA OPERACIÓN DE DESPEJE DE CUARTO. SIEMPRE QUE SE LANCE UNA GRANADA SE DEBE TENER EN CUENTA LA PROTECCIÓN QUE PUEDE PROPORCIONAR LA PARED. MIENTRAS TANTO LOS ELEMENTOS QUE INTEGRAN LAS ESCUADRAS DE APOYO COMIENZAN A SUBIR. CADA UNO DE ELLOS DEBE ANUNCIARSE Y DECIR LA ACCIÓN QUE VA A EJECUTAR EJEMPLO: ¡ MARTINEZ SUBIENDO ¡. ESTOS INDIVIDUOS QUE SUBEN TOMARAN POSICIONES DE SEGURIDAD Y APLICARAN LA DISPERSIÓN, NO SATURANDO EL PASILLO.

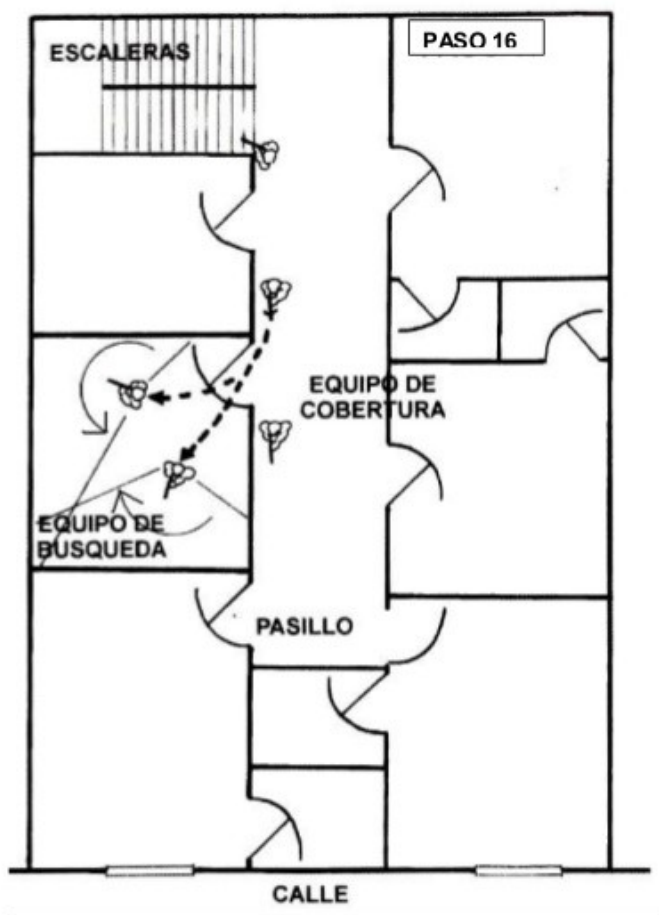


FIG. 119.- DESPUÉS DE LANZAR LA FRANADA, EL BINOMIO (EQUIPO) DE BÚSQUEDA PENETRA AL CUARTO Y EFECTUA EL DESPEJE DEL MISMO. CUANDO EL CUARTO HA SIDO ASEGURADO ANUNCIAN CUARTO DESPEJADO.

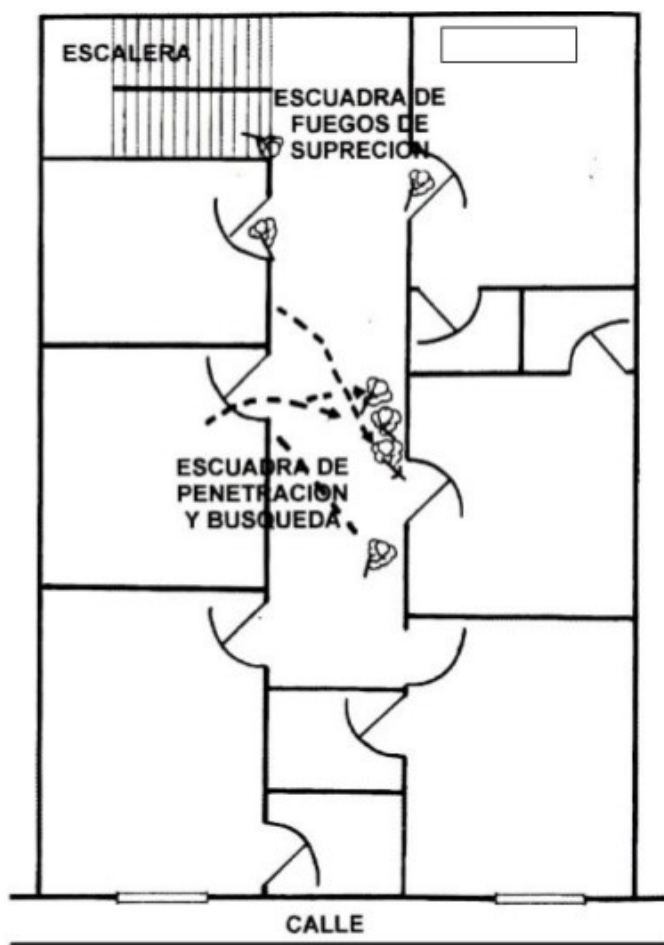


FIG. 120.- PASO 17. EL BINOMIO DE BÚSQUEDA PROCEDE A SALIR DEL CUARTO DESPEJADO. ANTES DE SALIR ANUNCIAN LA ACCION QUE VA A TOMAR. EJEMPLO ¡ CARRASCO SALIENDO ¡. A CONTINUACIÓN SE ALINEAN DEL OTRO LADO DEL PASILLO PARA PENETRAR AL SIGUIENTE CUARTO. EL BINOMIO DE COBERTURA VA AVANZANDO CON EL BINOMIO DE BÚSQUEDA.

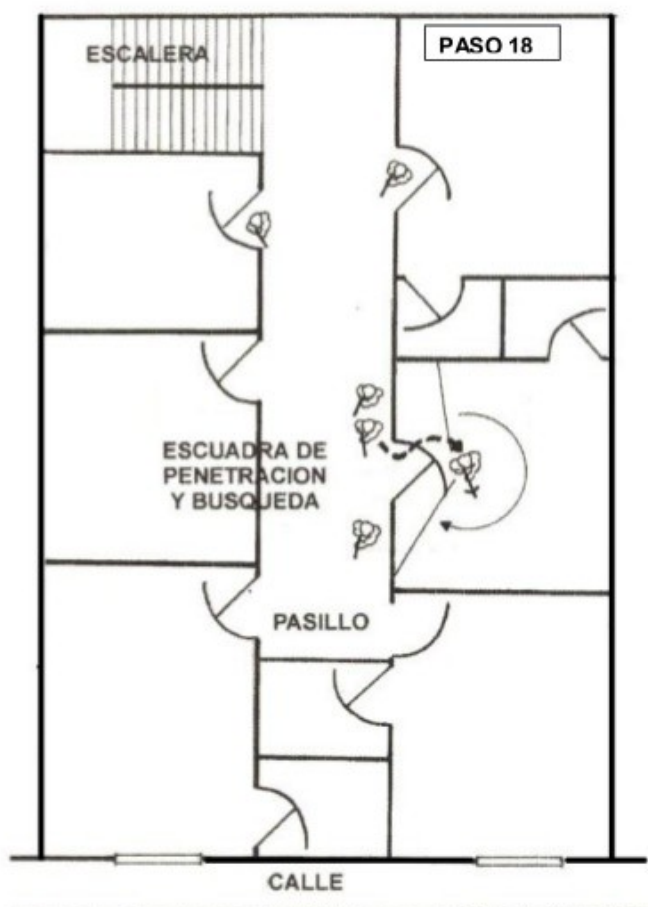


FIG. 121.- PASO 18. LAS POSICIONES DE LOS BINOMIOS PUEDEN SER INTERCAMBIADAS PARA EVITAR LA FATIGA. EN ESTE CASO PUEDE ENTRAR UN SOLO ELEMENTO AL CUARTO Y EFECTUAR UN BARRIDO COMPLETO (FUSILERO AMETRALLADOR). UNA VEZ TERMINADO EL BARRIDO SE ANUNCIA CUARTO DESPEJADO.

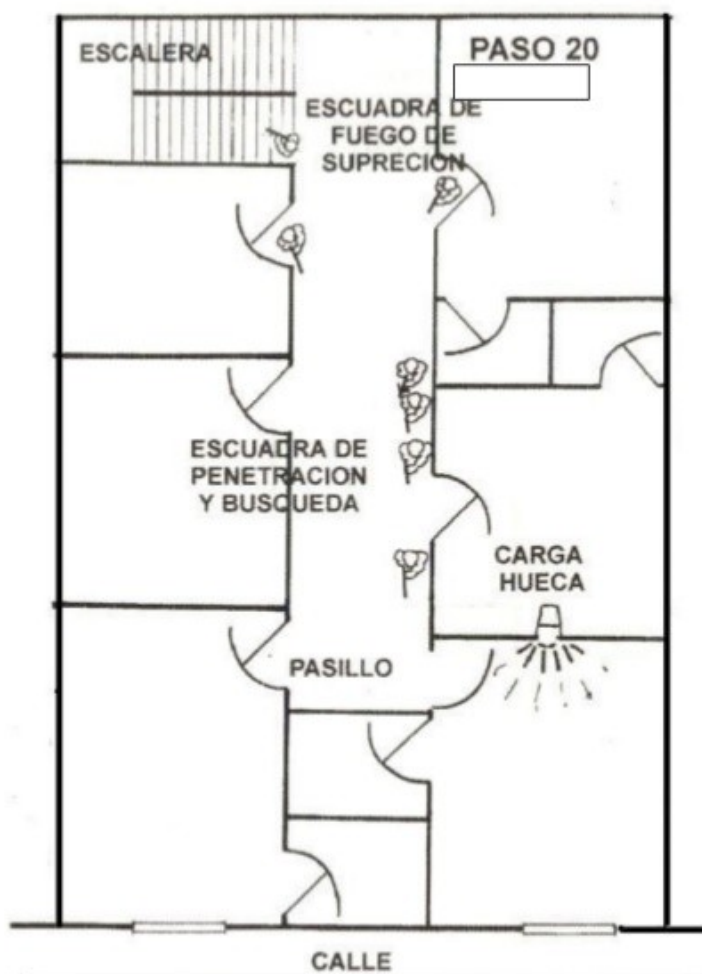


FIG. 122.- PASO 19. COMO VARIANTE EN EL DESPEJE DE CUARTOS UN ELEMENTO DEL EQUIPO DE DEMOLICIONES COLOCA UNA CARGA HUECA EN LA PARED Y TODOS PROCEDEN A ABANDONAR EL CUARTO. CUANDO SALGAN DEL CUARTO SE DEBEN DE ANUNCIAR PARA LLEVAR EL CONTEO DE SEGURIDAD FISICO DEL PERSONAL. EL EMPLEO DE EXPLOSIVOS ES UNO DE LOS MEDIOS MÁS SEGUROS PARA ABRIR BRECHAS Y EVITAR CAER EN TRAMPAS PREPARADAS POR EL DEFENSOR.

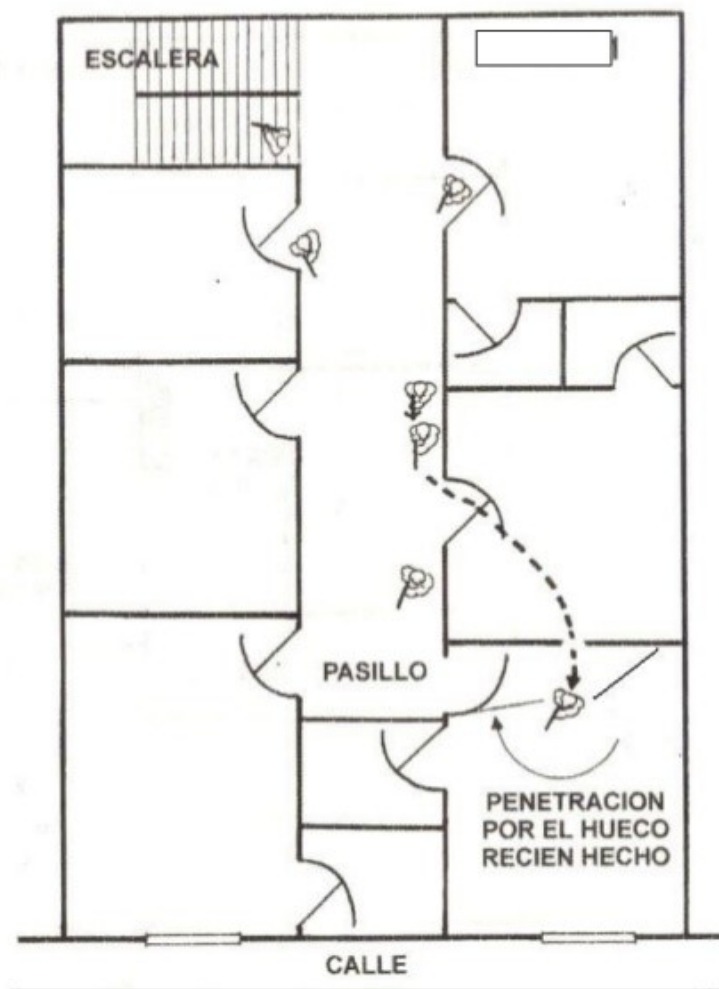


FIG. 123.- PASO 20. DESPUÉS DE ACCIONAR LA CARGA HUECA, EL EQUIPO DE BÚSQUEDA PENETRA POR EL BOQUETE QUE HIZO LA EXPLISION Y EFECTUA UN BARRIDO DEL CUARTO. CUANDO HAYA ASEGURADO EL CUARTO ANUNCIATA CUARTO DESPEJADO.

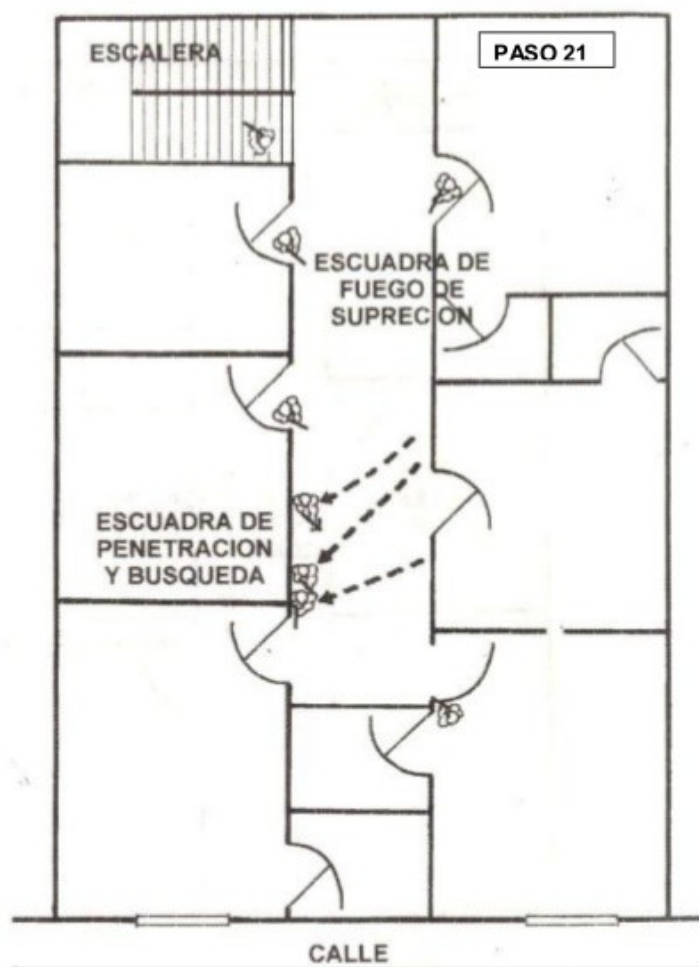


FIG. 124.- PASO 21. EL RESTO DE LA ESCUADRA DE BÚSQUEDA Y PENETRACIÓN SE COLOCA DEL OTRO LADO DEL PASILLO PARA ASALTAR EL SIGUIENTE CUARTO. LAS ESCUADRAS DE APOYO VAN TOMANDO POSICIONES DENTRO DEL PISO DISPERSÁNDOSE EN LOS CUARTOS. ES IMPORTANTE QUE NO SE CONCENTRE MAS DE UNA ESCUADRA EN UN SOLO PUNTO. AUN CUANDO ESTEN DISPERSOS EN VARIOS PUNTOS SE DEBE DE ASEGURAR LA COMUNICACIÓN VERBAL, ESTO SE LOGRA MANTENIENDO LAS PUERTAS ABIERTAS Y ESTANDO CERCA DEL PASILLO.

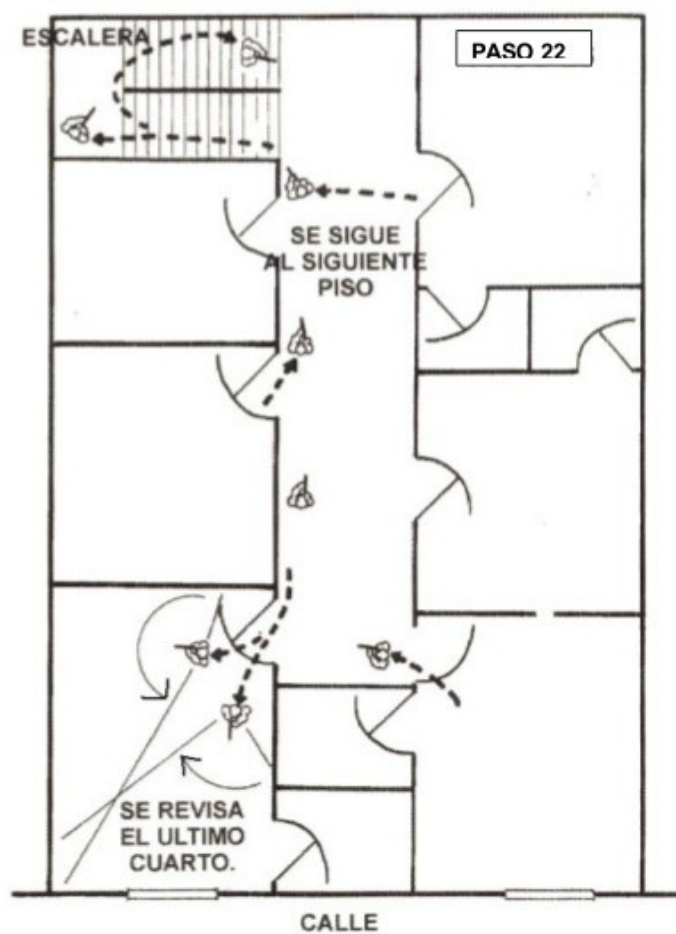


FIG. 125.- PASO 22. EL EQUIPO DE BÚSQUEDA PENETRA EN EL ÚLTIMO CUARTO DEL PISO Y ANUNCIA QUE EL CUARTO ESTÁ DEPEJADO. AL ESCUCHAR ESTO EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO EFECTUA UNA RÁPIDA REVISIÓN DE TODOS LOS CUARTOS DEL PISO Y ANUNCIA PISO ASEGURADO. A CONTINUACIÓN PROCEDE A REGISTRAR EL SIGUIENTE PISO. PARA ESTO PUEDE TENER EQUIPOS CON FUNCIONES INTERCAMBIABLES, EN LAS CUALES PUEDEN EFECTUAR ACCIONES DE BÚSQUEDA TODOS LOS INTEGRANTES DEL ELEMENTO DE ASALTO PARA PODER DAR UN DESCANSO A LA ESCUADRA DE PUSQUEDA Y PENETRACION. CUANDO SE HAYA ASEGURADO TODOS LOS PISOS DEL EDIFICIO EL COMANDANTE DEL ELEMENTO DE ASALTO COMUNICARÁ POR RADIO O POR MEDIO DE SEÑALES QUE EL EDIFICIO HA SIDO ASEGURADO.



ANEXO "D"

GLOSARIO.

ABRIGO.

TODA POSICIONQUE PROPORCIONA PROTECCION CONTRA LAS VISTAS Y EL FUEGO ENEMIGO.

AISLAR.

TAREA TÁCTICA CONSISTENTE EN SELLAR (TANTO FÍSICA COMO PSICOLÓGICAMENTE) A UN ENEMIGO DE SUS FUENTES DE APOYO Y ABASTECIMIENTO, PARA NEGARLE LA LIBERTAD DE MOVIMIENTO Y PREVENIR QUE TENGA CONTACTO CON OTRAS FUERZAS ENEMIGAS.

ALTO DE SEGURIDAD INICIAL.

ES UN PUNTO EN EL TERRENO U EDIFICIO FUERA DE LAS LÍNEAS AMIGAS PERO ANTES DE LOS PUESTOS DE VIGILANCIA Y ESCUCHA. ESTE ES UN ALTO TEMPORAL QUE TIENE POR OBJETO EL DE QUE EL PERSONAL SE AJUSTE A LA VISIBILIDAD (LA LUZ DE DÍA O DE NOCHE) Y A LOS SONIDOS DEL AREA.

ÁREAS DE PELIGRO.

UN AREA DE PELIGRO ES CUALQUIER LUGAR O TERRENO DONDE UN INDIVIDUO O UNA PATRULLA ESTA EXPUESTA A LAS VISTAS Y FUEGOS ENEMIGOS; ESTAS PUEDEN SER CAMINOS, CALLES, PASILLOS, ESCALERAS, TECHOS, PARQUES, ETC. EXISTEN DOS CLASIFICACIONES GENERALES PARA LAS AREAS DE PELIGRO.

ÁREAS DE PELIGRO COMPUESTAS O CRUZADAS.

ES CUALQUIER LOCALIZACIÓN DONDE UNA PATRULLA ES VULNERABLE A LA OBSERVACIÓN Y FUEGO ENEMIGOS DESDE EL FRENTE Y LOS FLANCOS.

ÁREAS DE PELIGRO LINEAL.

ES CUALQUIER LOCALIZACIÓN DONDE UNA PATRULLA ES VULNERABLE A LA OBSERVACIÓN Y FUEGO ENEMIGOS, PREDOMINANTEMENTE DESDE LOS FLANCOS.

ÁREA DE REUNIÓN.

EL AREA DE REUNIÓN ES UNA POSICIÓN O PUNTO EN EL TERRENO U EDIFICIO LOCALIZADO DETRAS DE LAS LÍNEAS AMIGAS O DENTRO DE UNA POSICIÓN DEFENSIVA AMIGA, LA CUAL PROVEE CUBIERTA Y ENCUBRIMIENTO CONTRA LAS VISTAS Y FUEGO ENEMIGOS.

AREA URBANIZADA.

CONCENTRACIÓN DE ESTRUCTURAS, INSTALACIONES Y POBLACIÓN; TALES COMO POBLADOS PUERTOS Y CIUDADES QUE FORMAN EL NÚCLEO ECONOMICO Y CULTURAL DEL AREA.



ASALTO

ES EL CLIMAX DE UN ATAQUE. ES LA EJECUCIÓN DE UN CORTO, VIOLENTO Y BIEN ORGANIZADO ATAQUE CONTRA UN OBJETIVO LOCAL, TALES COMO UN EMPLAZAMIENTO DE ARTILLERÍA, UN EDIFICIO O UNA CASA.

ASEGURAR.

TAREA TÁCTICA DE OBTENER LA POSESIÓN DEL TERRENO, CON O SIN EL USO DE LA FUERZA, DE MANERA QUE SE PREVENGA SU DESTRUCCIÓN O EMPLEO POR EL ENEMIGO. LA FUERZA ATACANTE PUEDE O NO OCUPAR FÍSICAMENTE EL ÁREA.

ATAQUE.

ACCIÓN OFENSIVA CARACTERIZADA POR EL FUEGO Y MANIOBRA CON LA FINALIDAD DE DESTRUIR O DERROTAR AL ENEMIGO.

AVENIDAS DE APROXIMACIÓN.

PORCIÓN DE TERRENO QUE POR SUS CARACTERÍSTICAS FAVORECE EL MOVIMIENTO DE TROPAS, VEHÍCULOS Y MATERIAL. (CALLES Y AVENIDAS).

BASE DE PATRULLAS.

ES UNA POSICIÓN ESTABLECIDA CUANDO UNA PATRULLA HACE UN ALTO POR UN PERÍODO DE TIEMPO PROLONGADO EN UN ÁREA NO DOMINADA POR FUERZAS AMIGAS.

BLANCO DE OPORTUNIDAD.

SITUACIÓN TÁCTICA EN LA CUAL UN POSIBLE ENEMIGO DE MANERA FORTUITA Y SIN TENER ANTECEDENTES DE INTELIGENCIA, SE COLOCA AL ALCANCE DE LOS FUEGOS DE UNA UNIDAD AMIGA.

BOLSAS DE RESISTENCIA.

POSICIÓN DEL TERRENO MANTENIDA POR UNA FUERZA MILITAR, EN LA CUAL NO TIENE CONTROL DE SUS ALREDEDORES O ESTÁ BAJO CONTROL ENEMIGO.

BRECHEO.

TAREA TÁCTICA EN LA QUE SE EMPLEA CUALQUIER MEDIO DISPONIBLE (ARMAS LIGERAS, EXPLOSIVOS, LANZACOHETES O ARMAS PESADAS) PARA PODER PENETRAR O ASEGURAR UN PASAJE DENTRO DEL PERÍMETRO DE DEFENSA ENEMIGO, NORMALMENTE EL BRECHEO SE CONCRETA A HACER UN BOQUETE EN UNA PARED O TIRAR UNA PUERTA.

BÚSQUEDA.

REVISIÓN SISTEMÁTICA DE UN ÁREA (CUARTO O EDIFICIO).



CAMPOS DE TIRO.

PORCIÓN DE TERRENO QUE PROPORCIONA BUENA VISIBILIDAD Y Poca PROTECCIÓN PARA ENEMIGO QUE INTENTE ATRAVESARLO. EN ESTOS PUNTOS USUALMENTE SE COLOCAN ARMAS SEMIPORTÁTILES (AMETRALLADORAS) Y FUSILEROS, PARA OBTENER UN MÁXIMO PROVECHO DEL TERRENO.

CENTRO DE OPERACIÓN DE COMBATE

ORGANIZACIÓN OPERACIONAL CUYA MISIÓN PRIMARIA ES CONTROLAR LAS OPERACIONES TÁCTICAS DE UNA UNIDAD DEL TAMAÑO DE BATALLÓN EN ADELANTE, COORDINA EL EMPLEO DE APOYOS DE ARTILLERÍA Y AVIACIÓN. EL CENTRO DE OPERACIÓN DE COMBATE MONITOREA, Y SUPERVISA LAS OPERACIONES EN REPRESENTACIÓN DEL COMANDANTE. ESTE CENTRO OPERA COMO UN PEQUEÑO GRUPO DE COMANDO AVANZADO.

CP. COMANDANTE DE PATRULLA.

INFANTE DE MARINA, QUE YA SEA POR SU GRADO, EXPERIENCIA O DOTES DE LIDERAZGO ES DESIGNADO PARA COMANDAR UNA PATRULLA MILITAR.

CUBIERTA.

TODA POSICIÓN TANTO NATURAL COMO ARTIFICIAL QUE NOS PROTEGE DE LOS FUEGOS DEL ENEMIGO.

CURSOS DE ACCIÓN INMEDIATA.

SON ACCIONES QUE SE DEBEN ANTICIPAR, PLANEAR Y ENSAYAR PARA SER TOMADAS EN CASO DE CONTACTO CON EL ENEMIGO. ESTAS ACCIONES ESTÁN DISEÑADAS PARA PROPORCIONAR UNA ACCIÓN O REACCIÓN FAVORABLE EN CASO DE CONTACTO VISUAL O FÍSICO CON EL ENEMIGO.

DEFENSA.

OPERACIÓN DE COMBATE DISEÑADA PARA DERROTAR UNA FUERZA ATACANTE Y PREVENIR QUE LOGRE CUMPLIR SUS OBJETIVOS. SE EMPLEAN TODOS LOS MEDIOS Y MÉTODOS DISPONIBLES PARA PREVENIR, RESISTIR O DESTRUIR EL ATAQUE ENEMIGO. LOS TIPOS DE DEFENSA SON LA DEFENSA ESTÁTICA Y LA DEFENSA MÓVIL.

DEFENSA ESTÁTICA.

TECNICA DE DEFENSA EN LA CUAL MANTENER LA POSESIÓN DEL TERRENO ES PRIORITARIO. NORMALMENTE ES EJECUTADA POR PEQUEÑAS UNIDADES DESTACADAS EN POSICIONES CLAVE DEL TERRENO.

DEFENSA MÓVIL.

TECNICA DE DEFENSA EN LA CUAL SE SEDE ESPACIO POR TIEMPO. ESTE TIEMPO SE DADO SIRVE PARA EL COMANDANTE DE LA DEFENSA PARA AGRUPAR SUS FUERZAS CON EL OBJETO DE EMPRENDER UN CONTRAATAQUE EN EL LUGAR Y EN EL MOMENTO JUSTO PARA DESBALANCEAR Y DESTRUIR EL AVANCE ENEMIGO.



DESEPCION.

SON TODAS AQUELLAS MEDIDAS TOMADAS PARA ENGAÑAR AL ENEMIGO POR MEDIO DE LA MANIPULACION, DISTORCION, O FALSIFICACION DE EVIDENCIAS PARA INDUCIRLO A REACCIONAR DE FORMA FAVORABLE A SUS INTERESES.

DESPEJE.

TAREA TÁCTICA DE RETIRAR O ELIMINAR TODAS LAS FUERZAS ENEMIGAS Y RESISTENCIA ORGANIZADA EN EL AREA U OBJETIVO ASIGNADO. NORMALMENTE SE APLICA A NIVEL DE PEQUEÑAS UNIDADES EN TAREAS DE DESPEJE DE CUARTOS HASTA EL DESPEJE DE EDIFICIOS.

EDIFICIOS CLAVE.

UN EDIFICIO CLAVE ES UNA ESTRUCTURA QUE ALBERGA ALGUNA AGENCIA GUBERNAMENTAL O DE USO PUBLICO, CULTURAL, POLÍTICO O DE VALOR HISTÓRICO. EJEMPLOS DE ESTO LO SON PRESIDENCIAS MUNICIPALES, MUSEOS, AUDITORIOS, OFICINAS POSTALES, TELEGRÁFICAS O TELEFÓNICAS, HOSPITALES, ESCUELAS ETC. SE PLANEA EL TOMAR CONTROL DE ESTOS SIN CAUSARLES GRANDES DAÑOS PARA LUEGO PODER UTILIZARLOS.

EMBOSCADA.

ATAQUE VIOLENTO Y SORPRESIVO DESDE UNA POSICIÓN EN CUBIERTA SOBRE UN OBJETIVO ENEMIGO EN MOVIMIENTO O EN ALTO TEMPORAL.

EMBOSCADA CERCANA.

EMBOSCADA EJECUTADA A MENOS DE 50 MTS. DEL BLANCO.

EMBOSCADA LEJANA.

EMBOSCADA EJECUTADA A MAS DE 50 MTS. DEL BLANCO.

EMBOSCADA RÁPIDA.

MANIOBRA TÁCTICA QUE SE UTILIZA CUANDO LA PATRULLA HA LOCALIZADO AL ENEMIGO (A SU FRENTE, FLANCOS O RETAGUARDIA) PERO ESTE NO HA LOCALIZADO A LA PATRULLA. GENERALMENTE TODOS LOS INTEGRANTES SE MUEVEN SILENCIOSAMENTE HACIA UNA POSICIÓN VENTAJOSA DESDE LA CUAL PUEDAN DISPARAR AL ENEMIGO. LA EMBOSCADA PUEDE SER DE NATURALEZA OFENSIVA O DEFENSIVA: OFENSIVA, SI EL CP DECIDE INICIAR EL CONTACTO CON EL ENEMIGO Y DEFENSIVA, SI EL CP DECIDE HACER CONTACTO CON EL ENEMIGO SOLO SI ES ABSOLUTAMENTE NECESARIO.

ENCUBRIMIENTO.

TODA POSICION TANTO NATURAL COMO ARTIFICIAL QUE NOS PROTEGE DE LAS VISTAS DEL ENEMIGO.



ENLACE.

OPERACIÓN EN LA QUE DOS FUERZAS AMIGAS SE JUNTAN O TIENEN CONTACTO.

ESPACIOS MUERTOS.

ESPACIOS DE TERRENO QUE NO PUEDEN SER CUBIERTOS POR UN OBSERVADOR DEBIDO A QUE LAS CARACTERISTICAS DEL TERRENO IMPIDEN VERLOS. NORMALMENTE SON PROBOCADOS POR EDIFICIOS MAS ALTOS O MAS BAJOS, ESQUINAS DE LAS CASAS Y OTRO TIPO DE OBSTRUCCIONES.

EXFILTRACION.

ES LA REMOCION DE PERSONAL DE FORMA CLANDESTINA DE UNA ZONA O TERRITORIO CONTROLADO POR EL ENEMIGO. (LA EXFIL TRACION ES UN METODO DE EXTRACCION).

EXTRACCIÓN.

ES LA REMOSION DE PERSONAL O MATERIAL DE ZONAS NO CONTROLADAS POR FUERZAS AMIGAS, O CONTROLADAS POR EL ENEMIGO. ESTO SE REALIZA DE MANERA ABIERTA O CLANDESTINA, UTILIZANDO MEDIOS AEREOS, AEROMOVILES O ANFIBIOS.

FUEGOS DE SUPRESIÓN.

TAREA TÁCTICA DE EMPLEAR FUEGOS DIRECTOS O INDIRECTOS SOBRE PERSONAL ENEMIGO, ARMAMENTO O EQUIPO PARA DISMINUIR EL FUEGO Y OBSERVACIÓN POR PARTE DEL ENEMIGO, SOBRE NUESTRAS PROPIAS FUERZAS.

GF.IZQ /DER. GUARDAFLANCO IZQUIERDO O DERECHO.

INFANTE DE MARINA DESIGNADO PARA FUNGIR COMO HOMBRE DE SEGURIDAD A LOS FLANCOS (LADOS) DE UNA PATRULLA Y ES INTEGRANTE DEL ELEMENTO DE COMANDO.

INCURSIÓN

ES UN ATAQUE VIOLENTO Y SORPRESIVO SOBRE UN OBJETIVO LIMITADO, (SOBRE INSTALACIONES O FUERZAS ENEMIGAS) DE CORTA DURACIÓN Y CON UNA RETIRADA PLANEADA.

POR DOCTRINA LA DEFINICIÓN DE "INCURSIÓN" ES UNA OPERACIÓN OFENSIVA USUALMENTE A PEQUEÑA ESCALA, QUE ENVUELVE UNA PENETRACIÓN CLANDESTINA EN TERRITORIO HOSTIL, EN ORDEN DE OBTENER INFORMACIÓN, CONFUNDIR AL ENEMIGO, CAPTURAR MATERIAL O PERSONAL ENEMIGO O DESTRUIR INSTALACIONES. TERMINA CON UNA RETIRADA PLANEADA AL COMPLETAR LA MISIÓN ASIGNADA.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

LAS INCURSIONES HAN EVOLUCIONADO DE TAL FORMA QUE EL ATAQUE SE CONDUCE DE FORMA REPENTINA, EJECUTADO POR LA FUERZA DE ATAQUE MAS PEQUEÑA POSIBLE LLEVANDO LA MEZCLA APROPIADA DE ARMAS Y PODER DE FUEGO. ADEMÁS DE QUE DEBE TENER UN SOLO OBJETIVO.

INFILTRACION.

METODO DE MOVIMIENTO CLANDESTINO DE PERSONAL, VEHICULOS O MATERIAL A TRAVES DE TERRITORIOS O ZONAS CONTROLADAS TANTO POR FUERZAS AMIGAS COMO POR FUERZAS ENEMIGAS. EL MOVIMIENTO ES DESARROLLADO TANTO POR PEQUEÑOS GRUPOS COMO POR INDIVIDUOS, A INTERVALOS IRREGULARES.

INSERCIÓN,

MÉTODOS PARA INCORPORAR O COLOCAR PERSONAL, VEHICULOS O MATERIAL EN TERRITORIO CONTROLADO POR EL ENEMIGO DE FORMA ABIERTA O CLANDESTINA, NORMALMENTE EMPLEANDO MEDIOS AEROTRANSPORTADOS O ANFIBIOS. (LA INFILTRACION ES UN METODO DE INSERCIÓN).

INTELIGENCIA,

INFORMACION CONCERNIENTE AL ENEMIGO, OBJETIVO Y AREA DE OPERACIONES, NO SIEMPRE PROVENIENTE DE FUENTES MILITARES PERO SIEMPRE APLICABLE A LAS OPERACIONES.

OBJETIVO,

LUGAR FÍSICO EN EL TERRENO DONDE SE DESARROLLARA UNA EVOLUCIÓN MILITAR PARA CUMPLIR CON LA MISIÓN DE LA PATRULLA.

OBSTACULOS,

SON TODO IMPEDIMENTO TANTO NATURAL COMO ARTIFICIAL QUE LIMITA EL MOVIMIENTO Y LA MANIOBRA A LO LARGO DE UNA RUTA, AVENIDA DE APROXIMACIÓN, O EN EL EXTERIOR O INTERIOR DE UN OBJETIVO.

OPERACIÓN AEROMÓVIL.

ACCION MILITAR EN LA CUAL FUERZAS DE COMBATE Y SU EQUIPO SE DESPLAZAN O MANIBRAN AL CAMPO DE BATALLA POR MEDIOS HELITRANSPORTADOS.

OPERACIONES DE COMBATE AVANZADO EN AREAS URBANAS.

ESTAS SON OPERACIONES EN ÁREAS URBANAS CONDUCTIDAS POR UNIDADES ADIESTRADAS A UN NIVEL SUPERIOR QUE LAS UNIDADES DE INFANTERÍA REGULARES. SON NORMALMENTE OPERACIONES EN LAS CUALES ES NECESARIO ASEGURAR GRANDES EXTENSIONES DE TERRENO URBANO TRATANDO DE DAÑAR O DESTRUIR LO MENOS POSIBLE LAS INSTALACIONES POR LA POSIBILIDAD DE LA PRESENCIA DE POBLACIÓN CIVIL (NO COMBATIENTE) PARA ESTE TIPO DE COMBATE SE EMPLEAN UNIDADES DE ELITE COMO LAS DE COMANDOS O PARACAIDISTAS. (LAS CUALES FORMAN NORMALMENTE FUERZAS DE RÁPIDO * DESPLIEGUE O FUERZAS DE REACCIÓN INMEDIATA).



OPERACIONES ESPECIALES.

OPERACIONES MILITARES EJECUTADAS POR FUERZAS DE INFANTERIA DE MARINA ESPECIALMENTE ENTRENADAS EQUIPADAS Y ORGANIZADAS EN CONTRA DE OBJETIVOS TACTICOS O ESTRATEGICOS PARA LAS FUERZAS NAVALES LOS CUALES AFECTAN LOS INTERESES ECONOMICOS, POLITICOS O PSICOLOGICOS DE LAS NACION. LAS OPERACIONES ESPECIALES PUEDEN APOYAR OPERACIONES MILITARES CONVENCIONALES O SER DESARROLLADAS INDEPENDIENTEMENTE CUANDO EL EMPLEO DE FUERZAS MILITARES CONVENCIONALES SEA INAPROPIADO. LAS OPERACIONES ESPECIALES INCLUYEN: EL COMBATE URBANO, EL CONTRATERRORISMO, LAS OPERACIONES ANFIBIAS Y LAS OPERACIONES DE CONTRAINSURGENCIA.

OPERACIONES ESPECIALES EN ÁREAS URBANAS (OPESAU),

ESTAS SON OPERACIONES EN LAS CUALES POR SU PARTICULAR SITUACIÓN ES NECESARIO APLICAR TÉCNICAS ESPECIALES TALES COMO EL TIRO SELECTIVO, DEMOLICIONES Y ARMAMENTO ESPECIAL. ES CONDUCTIVO POR PEQUEÑAS UNIDADES ESPECIALMENTE ENTRENADAS PARA EJECUTAR MISIONES OFENSIVAS Y DE LUCHA CONTRATERRORISTA.

OPERACIONES MILITARES EN AREAS URBANAS, (OMAU).

INCLUYE TODAS LAS ACCIONES MILITARES QUE SON PLANEADAS Y EJECUTADAS EN ÁREAS URBANAS (CONSTRUCCIONES HECHAS POR EL HOMBRE), LAS CUALES INFLUENCIAN LAS OPCIONES TÁCTICAS DE UN COMANDANTE. SU OBJETIVO PRIMARIO ES EL DE CONQUISTAR, ASEGURAR Y MANTENER EL TERRENO UTILIZANDO TODOS LOS RECURSOS Y MEDIOS BÉLICOS DISPONIBLES (AVIACIÓN, ARTILLERÍA, INGENIEROS DE COMBATE ETC.) ESTO CAUSA UN EXTENSO DAÑO Y DESTRUCCIÓN A LAS ÁREAS DONDE SE COMBATE. PARA ESTE TIPO DE OPERACIONES NORMALMENTE SE EMPLEA UNIDADES DE INFANTERÍA REGULAR, CON UN LIGERO ADIESTRAMIENTO EN EL COMBATE URBANO.

PATRULLA.

UNA PATRULLA ES UNA PORCIÓN DE UNA UNIDAD MAYOR O UN DESTACAMENTO DE TROPAS, ENVIADAS PARA CUMPLIR MISIONES DE COMBATE O DE RECONOCIMIENTO. UNA PATRULLA PUEDE SER EJECUTADA POR UNA ESCUADRA, PELOTÓN, SECCIÓN Y HASTA UNA COMPAÑÍA. LA EXPERIENCIA DE CONFLICTOS EN TODO EL MUNDO DICTA QUE LAS MISIONES DE RECONOCIMIENTO SON USUALMENTE CUMPLIDAS POR PATRULLAS DEL TAMAÑO DE UN PELOTÓN O MAS PEQUEÑAS Y LAS MISIONES DE COMBATE SON CUMPLIDAS CON MAS EFICIENCIA POR PATRULLAS DEL TAMAÑO DE UN PELOTÓN REFORZADO HASTA LA DEL TAMAÑO DE UNA COMPAÑÍA DE INFANTERIA.

PATRULLA DE COMBATE.



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

UNA PATRULLA DE COMBATE ES AQUELLA QUE TIENE COMO FIN EL EMPEÑARSE DIRECTAMENTE CON EL ENEMIGO. ESTAS PATRULLAS ESTÁN FUERTEMENTE ARMADAS Y TIENEN MISIONES DE CAPTURAR Y DESTRUIR MATERIAL, INSTALACIONES Y PERSONAL ENEMIGO. (TALES ACCIONES SON NORMALMENTE SEGUIDAS POR UN RETORNO A LAS LÍNEAS AMIGAS). AUN ASÍ, TODA PATRULLA DE COMBATE TIENE COMO MISIÓN SECUNDARIA LA DE REPORTAR TODA INFORMACIÓN OBSERVADA U OBTENIDA DURANTE LA EJECUCIÓN DE LA MISIÓN.

PERSECUCIÓN.

OPERACIÓN OFENSIVA EJECUTADA PARA ATRAPAR O IMPEDIR QUE UNA FUERZA ENEMIGA PUEDA ESCAPAR. SU FINALIDAD ES LA DE DESTRUIR AL ENEMIGO.

PLAN DE ALERTA.

ESTADO DE SEGURIDAD EJERCIDO EN UNA POSICIÓN DEFENSIVA TOMANDO COMO PARAMETRO EL PORCENTAJE DE PERSONAL EMPEÑADO EN LA VIGILANCIA DEL PERIMETRO DE LA POSICIÓN.

POSICIÓN DE PREPARACIÓN FINAL (PPF).

ES UNA LOCALIZACIÓN EN EL TERRENO CERCANA AL OBJETIVO, EN LA CUAL SE CONDUCE LOS PREPARATIVOS FINALES ANTES DE LA OCUPACIÓN O ASALTO DEL OBJETIVO. EL PPF DEBE SER FÁCILMENTE RECONOCIBLE ASÍ COMO SER DEFENDIBLE. DEBE ESTAR SUFICIENTEMENTE CERCA DEL OBJETIVO PERO NO TANTO COMO PARA SER VISTOS U OÍDOS DESDE EL MISMO Y DEBE ESTAR FUERA DE LAS RUTAS DE MOVIMIENTO DE LAS UNIDADES ENEMIGAS Y DE CIVILES.

PUNTOS DE CHEQUEO EN RUTA.

ESTOS SON PUNTOS EN EL TERRENO SELECCIONADOS DURANTE LA PLANEACIÓN, PARA UTILIZARLOS COMO PUNTOS PARA LA REORGANIZACIÓN DE LA PATRULLA Y COMO REFERENCIAS PARA LA NAVEGACIÓN SE ESCOGEN EN LA CARTA TOPOGRÁFICA CONSIDERANDO LAS CARACTERÍSTICAS DEL TERRENO PERO PUEDEN SER MODIFICADAS CUANDO UNO SE ENCUENTRA FÍSICAMENTE EN EL PUNTO.

PUNTO DE PARTIDA (PDP).

EL PUNTO DE PARTIDA ES UN PUNTO DENTRO DEL TERRITORIO AMIGO, EL CUAL ES EL INICIO DE UN CORREDOR ATRAVÉS DEL SISTEMA DEFENSIVO FRENTE A LA UNIDAD AMIGA POR LA CUAL UNA PATRULLA PARTE. SU UBICACIÓN SOLO ES CONOCIDA POR LOS INTEGRANTES DE LA UNIDAD QUE OCUPA ESE TERRENO.

PUNTO DE PENETRACIÓN.

TERMINO MILITAR SIMILAR AL EMPLEADO EN OPERACIONES ANFIBIAS COMO CABEZA DE PLAYA. EL PUNTO DE PENETRACIÓN ES LA PRIMERA POSICIÓN CONQUISTADA O ASEGURADA DENTRO DEL PERIMETRO DE TERRENO CONTROLADO POR EL ENEMIGO Y PUEDE SER DESDE UNA SIMPLE HABITACIÓN (EN EL CASO DE UN EDIFICIO O CASA) HASTA UNA CUADRA O GRUPO DE CUADRAS (EN EL CASO DE ATACAR UN POBLADO ENTERO).



PUNTO DE REENTRADA (PRE).

ES UN PUNTO DENTRO DEL TERRITORIO AMIGO EL CUAL ES EL FINAL DE UN CORREDOR "SEGURO" EL CUAL ATRAVIESA EL SISTEMA DEFENSIVO POR EL CUAL SE REINGRESA A TERRITORIO AMIGO. EL PUNTO DE RE-ENTRADA NO SIEMPRE ES EL MISMO QUE EL PUNTO DE PARTIDA POR LO CUAL EL CP DEBE HACER LOS ARREGLOS DE COORDINACIÓN NECESARIOS.

PUNTO DE REORGANIZACIÓN INICIAL (PRI).

ES EL PRIMER PUNTO DE CHEQUEO UBICADO DENTRO DE TERRITORIO NO CONTROLADO POR FUERZAS AMIGAS. ESTE PUNTO SIRVE COMO BASE PARA LA NAVEGACIÓN; DEBE SER UN SITIO QUE PROVEA DE CUBIERTA Y ENCUBRIMIENTO PARA TODA LA PATRULLA CONTRA EL ENEMIGO.

PUNTO DE REORGANIZACIÓN EN EL OBJETIVO (PRO).

ES UN PUNTO DE CHEQUEO CERCA DEL OBJETIVO DONDE LA PATRULLA SE REORGANIZA PARA DESPUÉS CUMPLIR CON SU MISIÓN. ESTE DEBE SER FÁCILMENTE RECONOCIBLE Y DEFENDIBLE POR UN CORTO PERIODO DE TIEMPO, ADEMÁS DEBE TENER RUTAS DE ESCAPE DESDE EL OBJETIVO Y PARA SALIR DEL PRO.

PUNTO DE REORGANIZACIÓN DE REENTRADA (PRR).

ES UNA LOCALIZACIÓN EN EL TERRENO FRENTE A LAS LÍNEAS AMIGAS, PERO NO FRENTE AL PUNTO DE RE-ENTRADA. DEBE POSEER CUBIERTA CONTRA FUEGOS AMIGOS (PUEDE SER CONFUNDIDO CON EL ENEMIGO). EN EL PRR SE ESTABLECE UN ALTO DE SEGURIDAD LARGO.

RECONOCIMIENTO.

ES UN TIPO DE MISIÓN EJECUTADA PARA OBTENER MEDIANTE LA OBSERVACIÓN VISUAL O POR OTROS MÉTODOS, INFORMACIÓN ACERCA DE LAS ACTIVIDADES Y RECURSOS DE UN ENEMIGO O DE UN POTENCIAL ENEMIGO, O PARA CONFIRMAR INFORMACIÓN DEL TERRENO DE OPERACIONES.

RECONOCIMIENTO DE ÁREA O PUNTO.

TIPO DE RECONOCIMIENTO DIRIGIDO A OBTENER INFORMACIÓN DETALLADA CONCERNIENTE A UN TERRENO O ACTIVIDAD ESPECÍFICA EN UN LUGAR ESPECÍFICO Y SUS ALREDEDORES. EL OBJETIVO DE UN RECONOCIMIENTO DE PUNTO PUEDE SER EL OBTENER INFORMACIÓN DE UNA POBLACIÓN EN PARTICULAR, UN PUENTE UN CRUCE DE CAMINOS, PUNTOS IMPORTANTES EN EL CAMINO U OTRA ACTIVIDAD ENEMIGA CRÍTICA PARA NUESTRAS OPERACIONES.

RECONOCIMIENTO DE ZONA

TIPO DE RECONOCIMIENTO EL CUAL ESTÁ DIRECTAMENTE DIRIGIDO A OBTENER INFORMACIÓN DETALLADA DE TODAS LAS RUTAS: OBSTÁCULOS, TERRENO Y



MANUAL DE COMBATE URBANO CONVENCIONAL.
PARA UNIDADES DE INFANTERÍA DE MARINA.

FUERZAS ENEMIGAS EN UNA ZONA PARTICULAR DELIMITADA POR FRONTERAS O LÍMITES ESPECÍFICOS (TALES COMO CARRETERAS, RÍOS O POBLACIONES).

RETENER.

TAREA TÁCTICA DE OCUPAR Y SOSTENER UNA POSICIÓN.

REVASAR.

MANIOBRA TÁCTICA QUE CONSISTE EN RODEAR UN OBSTÁCULO, POSICIÓN O FUERZA ENEMIGA (BOLSA DE RESISTENCIA) PARA MANTENER EL "MOMENTUM" (IMPULSO) DE UN AVANCE. TODAS LAS FUERZAS QUE ENEMIGAS QUE SON REVASADAS DEBEN REPORTARSE AL ESCALÓN SUPERIOR.

ROP. RADIO OPERADOR.

INFANTE DE MARINA, CON CONOCIMIENTOS DEL EMPLEO DE APARATOS DE RADIO TRANS-RECEPTORES Y DE COMUNICACIONES EN CAMPAÑA; EL CUAL ES DESIGNADO PARA FUNGIR COMO RADIO OPERADOR DURANTE EL DESARROLLO DE UNA MISIÓN DE UNA PATRULLA MILITAR TERRESTRE.

SITIO DE EMBOSCADA.

ES EL TERRENO DONDE UNA EMBOSCADA DE PUNTO ES ESTABLECIDA, ESTE TERRENO INCLUYE DONDE LOS ELEMENTOS DE LA EMBOSCADA ESTÁN EMPLAZADOS EN LA ZONA MORTAL.

SCP. SEGUNDO COMANDANTE DE PATRULLA.

INFANTE DE MARINA, QUE YA SEA POR SU GRADO, EXPERIENCIA O DOTES MILITARES ES DESIGNADO SEGUNDO AL MANDO DE UNA PATRULLA MILITAR TERRESTRE, Y SERÁ EL PRINCIPAL AUXILIAR DEL COMANDANTE DE PATRULLA.

TERRENO CLAVE.

EL TERRENO CLAVE DE UNA ÁREA CONSTRUIDA INCLUYE EDIFICACIONES FUERTEMENTE CONSTRUIDAS DONDE LAS AVENIDAS DE APROXIMACIÓN, CENTROS DE TRANSPORTE, COMUNICACIONES O GOBIERNO EDIFICIOS COMERCIALES Y PUENTES.

VISTAS.

ACCIÓN DE PODER OBSERVAR UN BLANCO U OBJETIVO.

ZONA MORTAL.

ES LA PORCIÓN FÍSICA DE TERRENO DEL SITIO DE EMBOSCADA DONDE EL FUEGO ES DIRIGIDO PARA AISLAR, ATRAPAR Y DESTRUIR AL ENEMIGO.

INDICE.